

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk memahami tahapan pengambilan keputusan pada laki-laki dewasa awal yang terlibat dalam judi online *chip Higgs Domino*. Pendekatan kualitatif digunakan dengan metode wawancara semiterstruktur kepada informan yang memenuhi kriteria tertentu. Analisis data mengacu pada teori pengambilan keputusan dari Janis dan Mann (1977), yang mencakup lima tahapan yakni: menilai informasi baru (proses memahami informasi relevan terkait perjudian), melihat alternatif yang ada (mengidentifikasi pilihan lain selain berjudi, seperti mencari hiburan atau sumber pendapatan lain), mempertimbangkan alternatif (mengevaluasi risiko dan manfaat dari setiap pilihan yang ada), membuat komitmen (memutuskan untuk bertindak, misalnya tetap berjudi atau berhenti), dan bertahan meskipun ada feedback negatif (menghadapi konsekuensi dari keputusan yang telah diambil, seperti kerugian finansial atau tekanan sosial). Hasil penelitian menunjukkan bahwa proses pengambilan keputusan ini dipengaruhi oleh berbagai faktor internal dan eksternal. Faktor internal meliputi dorongan psikologis untuk mencari kesenangan, rasa penasaran terhadap permainan, sedangkan faktor eksternal mencakup tekanan ekonomi, dan ajakan bermain dari lingkungan sosial seperti teman. Penelitian ini memberikan pemahaman lebih dalam tentang bagaimana laki-laki dewasa awal membuat keputusan dalam judi online. Hasil temuan ini bisa digunakan untuk membuat strategi pencegahan yang lebih efektif, seperti memberikan edukasi mengenai bahaya judi atau menawarkan aktivitas alternatif yang lebih bermanfaat.

Kata kunci: *Higgs Domino, Judi Online, Laki-Laki Dewasa Awal, Pengambilan Keputusan.*

ABSTRACT

This study aims to understand the decision-making process of young adult males involved in online gambling, specifically in the *Chip Higgs Domino* game. A qualitative approach was used with semi-structured interviews conducted with informants who met certain criteria. Data analysis was based on the decision-making theory by Janis and Mann (1977), which includes five stages: assessing new information (the process of understanding relevant information related to gambling), identifying alternatives (recognizing other options besides gambling, such as seeking entertainment or alternative sources of income), considering alternatives (evaluating the risks and benefits of each available option), making a commitment (deciding to act, such as continuing to gamble or quitting), and persevering despite negative feedback (facing the consequences of the decision made, such as financial losses or social pressure). The results show that the decision-making process is influenced by various internal and external factors. Internal factors include psychological urges to seek pleasure and curiosity about the game. External factors, include economic pressures, social invitations from friends. This study provides deeper insight into how young adult males make decisions regarding online gambling. The findings can be used to develop more effective prevention strategies, such as providing education on the dangers of gambling or offering alternative, more beneficial activities.

Keywords: *Decision-Making, Higgs Domino, Online Gambling, Young Adult.*