

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Erlina F. Santika, “Hampir Separuh Anak Usia Dini Sudah Gunakan HP dan Mengakses Internet pada 2022,” <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2023/02/16/hampir-separuh-anak-usia-dini-sudah-gunakan-hp-dan-mengakses-internet-pada-2022>.
- [2] clsd.psikologi, “Dampak Gadget Terhadap Perkembangan Anak: Memahami Efek Positif dan Negatif,” [https://clsd.psikologi.ugm.ac.id/2023/11/23/dampak-gadget-terhadap-perkembangan-anak-memahami-efek-positif-dan-negatif/#:~:text=Berdasarkan %20studi%20Rahayu%20dkk.%20\(2021,melancarkan%20pembelajaran%20berbicara%20dan%20berbahasa](https://clsd.psikologi.ugm.ac.id/2023/11/23/dampak-gadget-terhadap-perkembangan-anak-memahami-efek-positif-dan-negatif/#:~:text=Berdasarkan%20studi%20Rahayu%20dkk.%20(2021,melancarkan%20pembelajaran%20berbicara%20dan%20berbahasa).
- [3] Google, “Google Family Link,” <https://families.google/intl/id/familylink/>.
- [4] V. Ilhadi, D. Ardiansyah, and M. Muthmainnah, “Aplikasi Reminder Jadwal Kegiatan Berbasis Mobile,” *Sisfo: Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, vol. 6, no. 1, pp. 78–85, 2022.
- [5] R. Hermawan, “PENERAPAN APLIKASI PARENTAL CONTROL SCREEN TIME DALAM PENGGUNAAN SMARTPHONE BAGI ANAK-ANAK,” *SAP (Susunan Artikel Pendidikan)*, vol. 4, no. 1, 2019.
- [6] Cahyadi Takariawan, “Kunci Mengatasi Kecanduan Gadget pada Anak Kita,” <https://sippfm.com/tega-kunci-mengatasi-kecanduan-gadget-pada-anak-kita-bagian-1/>.
- [7] N. Risnasari, E. Herawati, S. A. Mawadha, F. Rahayu, and B. A. Purnamaningtyas, “Gadget Addiction Pada Anak Di KB Nurul Ulum Desa Gondanglegi Kecamatan Prambon Kabupaten Nganjuk,” *Jurnal ABDINUS: Jurnal Pengabdian Nusantara*, vol. 4, no. 1, pp. 101–107, Aug. 2020, doi: 10.29407/ja.v4i1.14194.
- [8] School of Parenting, “Aturan Screen-time di saat E-learning,” <https://schoolofparenting.id/aturan-screen-time-di-saat-e-learning/>.
- [9] Vic Knott, “Web Content Filter,” <https://pandavpnpro.com/blog/internet-web-content-filtering>.
- [10] I. Fortinet, “What Is Content Filtering?,” <https://www.fortinet.com/resources/cyberglossary/content-filtering>.
- [11] Palanta, “Tantangan Pengasuhan Anak di Era Digital: UNP Gelar Lokakarya Digital dan Mindful Parenting,” <https://langgam.id/tantangan-pengasuhan-anak-di-era-digital-unp-gelar-lokakarya-digital-dan-mindful-parenting/>.

- [12] | Issn, D. T. Shilikhah, L. Rahmawati, S. T. Agama, I. Miftahul, and U. Nganjuk, "Dedication: Journal of Community Service DIGITAL PARENTING UNTUK PENDAMPINGAN PENGASUHAN ANAK PADA MASA PANDEMI DI DESA BUKUR KECAMATAN PATIANROWO KABUPATEN NGANJUK," 2022.
- [13] Siti Rohmah Noviah, "Cara Mengunci Aplikasi di Ponsel Agar Privasi Terjaga," <https://www.qoala.app/id/blog/gaya-hidup/gawai/cara-mengunci-aplikasi/>.
- [14] R. Pebriyanti and Z. Ardian, "Rancang Bangun Aplikasi Kamusbahasaindonesia-bahasa Aceh Menggunakan Metode Rule Based Berbasis Android," *Journal of Informatics and Computer Science*, vol. 4, no. 1, pp. 91–104, 2018.
- [15] Livia Kristianti, "Google Android 13 (Go edition), OS baru untuk ponsel memori terbatas," <https://www.antaranews.com/berita/3190481/google-android-13-go-edition-os-baru-untuk-ponsel-memori-terbatas>.
- [16] N. Azis, G. Pribadi, and M. S. Nurcahya, "Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android," *IKRA-ITH INFORMATIKA: Jurnal Komputer Dan Informatika*, vol. 4, no. 3, pp. 1–5, 2020.
- [17] YukCoding Tutor, "Membuat Aplikasi Android Pertama dengan Android Studio," https://yukcoding.id/membuat-aplikasi-android-pertama-android-studio/#google_vignette.
- [18] A. A. A. Makiolor, "Rancang Bangun Pencarian Rumah Sakit, Puskesmas dan Dokter Praktek Terdekat di Wilayah Manado Berbasis Android," *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 10, no. 1, 2017.
- [19] X-Team, "Here's Why Backend Developers Love Kotlin," <https://x-team.com/blog/kotlin-for-backend-developers>.
- [20] N. S. Sibarani, G. Munawar, and B. Wisnuadhi, "Analisis performa aplikasi android pada bahasa pemrograman java dan kotlin," in *Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar*, 2018, pp. 319–324.
- [21] Kiss Flow, "Kanban Methodology: The Simplest Agile Framework," <https://kissflow.com/project/agile/kanban-methodology/>.
- [22] P. Suparman and M. Huda, "PENERAPAN KANBAN AGILE DEVELOPMENT DALAM PENGEMBANGAN SISTEM MANAJEMEN SKRIPSI DAN TUGAS AKHIR STMIK CIKARANG MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER," *Jurnal Informatika SIMANTIK*, vol. 6, no. 1, pp. 7–11, 2021.

- [23] Maria Nababan, “User Testing vs Usability Testing,” <https://medium.com/@marianababan/user-testing-vs-usability-testing-9e1ac01dbd43>.
- [24] A. Sriwulandari, H. Hidayati, and B. Pudjoatmojo, “Analisis dan Evaluasi Aspek Usability Pada Web HRMIS Telkom University Menggunakan Usability Testing,” *eProceedings of Engineering*, vol. 1, no. 1, 2014.
- [25] Imperva, “Black Box Testing,” <https://www.imperva.com/learn/application-security/black-box-testing/>.
- [26] A. P. Putra, F. Andriyanto, K. Karisman, and T. D. M. Harti, “Pengujian Aplikasi Point of Sale Menggunakan Blackbox Testing,” *Jurnal Bina Komputer*, vol. 2, no. 1, pp. 74–78, 2020.
- [27] Foundation Inc, “Wireframes,” <https://foundationinc.co/learn/wireframes/>.
- [28] M. S. Hartawan, “Penerapan User Centered Design (UCD) pada wireframe desain user interface dan user experience aplikasi sinopsis film,” *JEIS: Jurnal Elektro dan Informatika Swadharma*, vol. 2, no. 1, pp. 43–47, 2022.
- [29] Sitti Aisyah Mu’min, “235758-teori-perkembangan-kognitif-jean-piaget-48cba26e,” pp. 89–99, 2013, Accessed: May 06, 2024. [Online]. Available: <https://media.neliti.com/media/publications/235758-teori-perkembangan-kognitif-jean-piaget-48cba26e.pdf>
- [30] B. Okta, R. Novia, and A. Listiana, “CERIA (Cerdas Energik Responsif Inovatif Adaptif) PERAN PENDIDIK ANAK USIA DINI BERDASARKAN KAJIAN TEORI BELAJAR SOSIAL KOGNITIF ALBERT BANDURA,” vol. 6, no. 3, pp. 10–85, 2023.
- [31] N. Tussa, ada Tul Fitri, M. Hayati, L. Maimuna, S. Tinggi Ilmu Psikologi Widya Dharma Palembang, and A. Bina Sriwijaya Palembang, “PERANAN POLA ASUH ORANG TUA TERHADAP PRESTASI BELAJAR PADA ANAK USIA DINI,” 2024.
- [32] R. Prasetya, M. Ardiansyah, and A. Husain, “Pengenalan Aplikasi Parental Control Berbasis Android Bagi Guru Di Tk Cikal Harapan II,” in *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset dan Inovasi Teknologi)*, 2020.
- [33] I. D. A. E. Yuliani, “Parental Controls Mode untuk Memonitoring Anak dalam Menggunakan Perangkat Teknologi Informasi,” *SINDIMAS*, vol. 1, no. 1, pp. 112–117, 2019.
- [34] J. Tack, “Protect My Child, A New Paradigm in Parental Control,” 2016.
- [35] M. P. Mukhtazar, *Prosedur Penelitian Pendidikan*. Absolute Media, 2020.

- [36] I. Iriyadi, B. Setiawan, and S. Sutarti, “Pelatihan Analisis Data Penelitian (Primer Dan Sekunder) Bagi Mahasiswa Kesatuan,” *Jurnal Abdimas*, vol. 1, no. 1, pp. 1–4, 2017.
- [37] A. Rusilowati, “Pengembangan Instrumen Non Tes,” in *Seminar Nasional Evaluasi Pendidikan Tahun 2013*, 2013, pp. 7–21.
- [38] S. H. Nova, A. P. Widodo, and B. Warsito, “Analisis Metode Agile pada Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature Review,” *Techno. com*, vol. 21, no. 1, pp. 139–148, 2022.
- [39] Diego Calvo, “Metodologi Kanban,” https://www.diegocalvo.es/en/methodology-kanban-methodology-agil/#google_vignette.