

DAFTAR PUSTAKA

- Adnan Hasan Shalih Bajharits. *Mendidik Anak Laki-laki, terj. Mas'uruliyatul Abilmuslimi Fi Tarbiyatil Waladi Marhalati Aththufurukah*. Jakarta: Gema Insani, 2005.
- Alamsyah, Nur. *Perbandingan Algoritma Winnowing Dengan Algoritma Rabin Karp Untuk Mendeteksi Palgiarisme Pada Kemiripan Teks Judul Skripsi*. Banjarmasin: Fakultas Teknologi Informasi UI Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari, 2017.
- Anhar. *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Ototidak*. Jakarta: Mediakita, 2010.
- Branstein, Mike, and Nick Branstein. *The NativeScript Book. The Brosteins*, 2017.
- Barakhbah, Ali Ridho, dkk. *Logika Dan Algoritma*. Surabaya: Program Studi Teknik Informatika Departemen Teknik Informatika dan Komputer Politeknik Elektronika Negeri Surabaya, 2013.
- Faridl, Miftah. *Fitur Dahsyat Sublime Text3*. Lug Stikom, 2015.
- Handriyantini, E. *Permainan Edukatif (Educational Games) Berbasis Komputer Untuk Siswa Sekolah Dasar*. Malang: Sekolah Tinggi Informatika & Komputer Indonesia, 2009.
- Henderi, M. Kom. *Object Oriented Modelling With Unified Modeling Language (UML)*. Tangerang: Diktat Perancangan Sistem Informasi (Si-111/3 SKS) STMIK Raharja, 2010.
- Ismail, Andang. *Education Games*. Yogyakarta: Pro U Media, 2009.
- Iswandy, E. *Sistem Penunjang Keputusan Untuk Menentukan Penerimaan Dana Santunan Sosial Anak Nagari dan Penyalurannya bagi Mahasiswa dan pelajar kurang mampu di Kenagarian Barung*. TEKNOIF 3, 2015.
- Kahlert, Tobias and Kay Giza. *Visual Studio Code Tips & Tricks Vol. 1*. Microsoft Deutschland GmbH, 2016.
- Komputer, Wahana. *Membuat Aplikasi Database Terapan Dengan Access 2010*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo, 2010.
- Muhtarom. *Reproduksi Ulama di Era Gloalisasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2005.

- Ningsih, Suryati, S.T dan Wardani Muhamad, S.T. *Courseware Politeknik Telkom Mata Kuliah "Web Programming"*. Politeknik Telkom: Bandung, 2009.
- Pahlevi, Omar, dkk. *Sistem Informasi Inventory Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di PT. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta*. Bogor: Prodi Management Informatika-AMIK BSI, 2018.
- Ramadhan, Karli Lastri, dkk. *Game Edukasi Tebak Gambar Bendera Negara Menggunakan Metode Linear Congruential Generator (LCG) Berbasis Android*. Palembang: Program Studi Informatika Universitas Indo Global Mandiri Jl Jend. Sudirman No. 629 KM. 4, 2015.
- Safaat, Nazarudin. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika, 2012.
- Simamarta Janner dan Imam Paryudi. *Basis Data*. Jakarta: Andi, 2006.
- Winarno Edy. *3 In 1: Javascript dan Jquery Mobile*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2014.
- Tantoni Ahmad, and Mohammad Taufan Asri Zaen. *Implementasi Double Caesar Chipper Menggunakan ASCII*. Lombok: Jurnal Informatika Dan Rekayasa Elektronika, 2018.
- Wijaya, Edwin. *Pencocokan Pola Majemuk Dengan Algoritma Rabin – Karp*. Bandung: Program Studi Teknik Informatika, Sekolah Teknik Elektro dan Informatika, Institut Teknologi Bandung, Jl. Ganesha 10 40132, Indonesia, 2015.
- Yaqin, M. S. A. *Analisis perancangan aplikasi layanan laundry berbasis visual basic 2010 dan sql server 2000 pada Gajayana laundry*. 2016.