

SKRIPSI

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *AUGMENTED REALITY* (AR) BERBANTUAN APLIKASI *ASSEMBLR STUDIO* PADA MATERI BANGUN RUANG DALAM Mendukung KEMAMPUAN PEMAHAMAN KONSEP MATEMATIS PESERTA DIDIK



**universitas
MALIKUSSALEH**

**Skripsi ini ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan
untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan**

Oleh:

Fadhulul Rahman Siregar

200710059

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MALIKUSSALEH**

ACEH UTARA

2024