

TUGAS AKHIR

PENGEMBANGAN GAME EDUKASI "EDUPHYSICS" MENGENAI MATERI IPA FISIKA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK SISWA SMP BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE GAME-BASED LEARNING

Tugas Akhir sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan jenjang pendidikan strata satu (S-1) di Program Studi Sistem Informasi Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik, Universitas Malikussaleh

OLEH:

AMELIA YULIANTI

200180173

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI JURUSAN TEKNIK ELEKTRO FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MALIKUSSALEH LHOKSEUMAWE 2024