

DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. Gede Surya Cipta Nugraha, N. Wayan Wardani, and I. Wayan Sukarmayasa, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SOFTWARE POINT OF SALE (POS) DENGAN METODE WATERFALL BERBASIS WEB”.
- [2] M. Hanif Hashim, A. Ngelambong, D. Abdullah, and K. Campiranon, “Examining Attributes Affecting Fast-Food Restaurants’ Self-Service Ordering Kiosk Continuous Usage Intention,” 2023. [Online]. Available: <https://ejssh.uitm.edu.my>
- [3] Z. 1 Jhonny and S. N. Hadiwinata, “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Penjualan Kopi Pada Coffee Shop Konamu Menggunakan Sistem Point Of Sale,” vol. 8, no. 2, 2024, doi: 10.37817/ikraith-informatika.v8i2.
- [4] E. Hartanto Widjaja, “PERANCANGAN APLIKASI POINT OF SALES BERBASIS KUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT PADA TOKO BUKU NOTRE-DAME.”
- [5] R. Putra Fhonna *et al.*, “JIKOMSI [Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi],” vol. 3, no. 3, pp. 333–340, 2021.
- [6] R. Ardiansyah and S. Fachrurrazi, “SISTEM INFORMASI PENDATAAN PENYAKIT KANKER DIRUMAH SAKIT TENTARA PEMATANGSIANTAR,” 2021.
- [7] Al-Saqqa, “Agile software development: Methodologies and trends,” *International Journal of Interactive Mobile Technologies*, vol. 14, no. 11, pp. 246–270, 2020, doi: 10.3991/ijim.v14i11.13269.
- [8] L. Trihardianingsih, M. Istighosah, A. Y. Alin, and M. R. Ghonim Asgar, “Systematic Literature Review of Trend and Characteristic Agile Model,” *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA*, vol. 16, no. 1, pp. 45–57, May 2023, doi: 10.15408/jti.v16i1.28995.
- [9] I. Carolina, A. Supriyatna, J. Kamal Raya No, and R. Barat Cengkareng Jakarta Barat, “PENERAPAN METODE EXTREME PROGRAMMING DALAM PERANCANGAN APLIKASI PERHITUNGAN KUOTA SKS MENGAJAR DOSEN,” 2019.
- [10] M. I. Suri and A. S. Puspaningrum, “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERITA BERBASIS WEB,” 2020. [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [11] R. Bangun *et al.*, “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Administrasi Desa Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (I Gusti Ngurah Swala Putra) Framework Laravel,” 2020.
- [12] I. D. Perwitasari, C. Audia Marza, and M. Iqbal, “Development of Hit The Mouse Games Using Javascript,” *Sustainability: Theory, Practice and Policy*, vol. 1, no. 1, pp. 81–96, 2023.
- [13] I. Nufusi, W. Gunawan2, N. Hidayanti, and E. Kusnadi, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MONITORING ORGANISASI MAHASISWA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER,” 2023.

- [14] W. D. Syahputri, Ade Pratama, and Anggri Yulio Pernanda, “Perancangan Sistem Informasi Program Kerja Organisasi Kemahasiswaan Berbasis Web,” *Decode: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, vol. 3, no. 1, pp. 22–29, Oct. 2022, doi: 10.51454/decode.v3i1.68.
- [15] N. Eka Shinta *et al.*, “Pengembangan Aplikasi Blog Menggunakan Flutter dan Laravel.”
- [16] Syamsiah, “PERANCANGAN FLOWCHART DAN PSEUDOCODE PEMBELAJARAN MENGENAL ANGKA DENGAN ANIMASI UNTUK ANAK PAUD RAMBUTAN,” 2019.
- [17] N. Khesya, “Artikel Jurnal 07.Nurhaliza Khesya (0305201021),” 2021.
- [18] F. Sahrul, S. Kom, M. Eng, M. A. Safi’ie, S. Si, and O. Decroly, “‘TRANSFORMASI Jurnal Informasi & Pengembangan Iptek’(STMIK BINA PATRIA) IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL,” 2016.
- [19] A. C. Praniffa, A. Syahri, F. Sandes, U. Fariha, Q. A. Giansyah, and M. L. Hamzah, “PENGUJIAN BLACK BOX DAN WHITE BOX SISTEM INFORMASI PARKIR BERBASIS WEB BLACK BOX AND WHITE BOX TESTING OF WEB-BASED PARKING INFORMATION SYSTEM,” 2023.
- [20] Z. A. Hamza and M. Hammad, “Web and mobile applications’ testing using black and white box approaches,” *IET Conference Publications*, vol. 2019, no. CP758, 2019, doi: 10.1049/CP.2019.0210/CITE/REFWORKS.
- [21] M. T. Abdillah *et al.*, “Implementasi Black box Testing dan Usability Testing pada Website Sekolah MI Miftahul Ulum Warugunung Surabaya,” *Jurnal Ilmu Komputer dan Desain Komunikasi Visual*, vol. 8, no. 1, 2023.