

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Novrialdy, “Kecanduan Game Online pada Remaja: Dampak dan Pencegahannya,” *Buletin Psikologi*, vol. 27, no. 2, p. 148, 2019, doi: 10.22146/buletinpsikologi.47402.
- [2] K. Young, “Understanding Online Gaming Addiction and Treatment Issues for Adolescents,” *American Journal of Family Therapy - AMER J FAM THER*, vol. 37, pp. 355–372, Sep. 2009, doi: 10.1080/01926180902942191.
- [3] A. Ardi, “Peran Bimbingan Konseling Islam Mengatasi Kecanduan Game Online,” *Ekspose: Jurnal Penelitian Hukum dan Pendidikan*, vol. 18, no. 1, pp. 802–810, 2019, doi: 10.30863/ekspose.v18i1.370.
- [4] N. S. W. Ginting and A. S. RMS, “Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kacang Kedelai Menggunakan Metode Certainty Factor,” *Jurnal KomtekInfo*, vol. 5, no. 2, pp. 36–41, 2018, doi: 10.35134/komtekinfo.v5i2.23.
- [5] A. Fatoni and D. Dwi, “Rancang Bangun Sistem Extreme Programming Sebagai Metodologi Pengembangan Sistem,” *Prosisko*, vol. 3, no. 1, pp. 1–4, 2016.
- [6] Abdul Kadir, “Peranan brainware dalam sistem informasi manajemen jurnal ekonomi dan manajemen sistem informasi,” *Sistem Informasi*, vol. 1, no. September, pp. 60–69, 2018, doi: 10.31933/JEMSI.
- [7] H. Listiyono, “Merancang dan Membuat Sistem Pakar,” *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, vol. XIII, no. 2, pp. 115–124, 2008.
- [8] R. Umar, A. R. Mariana, and O. Purnamasari, “Perancangan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Diabetes Melitus Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Web,” *Jurnal Sisfotek Global*, vol. 7, no. 1, pp. 108–113, 2017.
- [9] B. Hayadi, “Visual Konsep Umum Sistem Pakar Berbasis Multimedia,” *Riau Jurnal of Computer Jurnal*, vol. 3, no. 1, pp. 17–22, 2017.

- [10] F. HENDRIK, "Sistem Pakar Deteksi Originalitas Sepatu Vans Oldskool," vol. 01, pp. 1–23, 2019.
- [11] Nsd, "Definisi Kecanduan," 2012.
- [12] J. S. Lemmens, P. M. Valkenburg, and J. Peter, "Development and Validation of a Game Addiction Scale for Adolescents," *Media Psychol*, vol. 12, no. 1, pp. 77–95, Feb. 2009, doi: 10.1080/15213260802669458.
- [13] S. M. C. Silalahi, "Sistem Pakar Diagnosa Gejala Kecanduan Game Online Berbasis Web Menggunakan Metode Backward Chaining," *TeIKa*, vol. 11, no. 2, pp. 175–183, 2021, doi: 10.36342/teika.v11i2.2614.
- [14] H. Leidiyana and R. D. Hariyanto, "Sistem Pakar untuk Mendiagnosa Penyakit Persendian Menggunakan Metode Certainty Factor," *Jurnal Komtika (Komputasi dan Informatika)*, vol. 4, no. 1, pp. 27–34, 2020, doi: 10.31603/komtika.v4i1.3701.
- [15] I. Rahmatin, Mutmainnah, and A. Pratama, "Sistem Pakar Mendeteksi Tingkat Kecanduan Belanja Online Pada Wanita Berbasis Web Menggunakan Metode Certainty Factor," *Jurnal Sistem Informasi*, p. 13, 2023.
- [16] A. H. Suyanto, "Basis Data Dan Dbms," vol. 1, pp. 1–5, 2015.
- [17] O. Pahlevi, A. Mulyani, and M. Khoir, "Sistem informasi inventori barang menggunakan metode object oriented di pt. Livaza teknologi indonesia jakarta," *Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta*, vol. 5, no. 1, pp. 27–35, 2018. Pahlevi, O., Mulyani, A., Khoir, M. (2018). Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta. *Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta*, 5(1), 27–35., pp. 27–35, 2018.
- [18] I. P. Sari, A. Syahputra, N. Zaky, R. U. Sibuea, and Z. Zakhir, "Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan dan Layanan Jasa Laundry Sepatu Berbasis Website," *Blend Sains Jurnal Teknik*, vol. 1, no. 1, pp. 31–37, 2022, doi: 10.56211/blendsains.v1i1.67.

- [19] A. Arista and B. Firmansyah, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Berbasis Web (Studi Kasus: Cafeteria Ibi-K57),” *Junif (Jurnal Nasional Informatika)*, vol. 3, no. 1, pp. 36–41, 2022.
- [20] B. Warsito, S. Sumiyati, H. Muharam, A. Wibowo, and H. Fadhilah, *PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMASARAN BERBASIS ANDROID UNTUK PRODUK UKM GERAI KOPIMI KELURAHAN GEDAWANG*. 2021.
- [21] V. Virginiawan and S. Fachrurrazi, “SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB di SMK FARMASI,” *Jurnal Sistem Informas*, 2019.
- [22] F. Amazon, V. Handrianus Pranatawijaya, J. Hendrik Timang, K. Palangka Raya, and K. Tengah, “Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Berbasis Website,” 2021.
- [23] H. Fahmi, “Aplikasi Pembelajaran Unified Modeling Language Berbasis,” *Computer Assisted Instruction*, vol. 5341, no. October, pp. 21–29, 2018.
- [24] Nofyat, A. Ibrahim, and A. Ambarita, “Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada Pdam Kota Ternate,” *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, vol. 3, no. 1, p. 10, 2018, doi: 10.36549/ijis.v3i1.37.
- [25] R. P. Fhonna, “Sistem Informasi Pemesanan Tiket Pesawat Via Online Berbasis Web Pada Bandara Malikussaleh,” *JTIK (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)*, vol. 5, no. 2, pp. 201–209, 2021.
- [26] D. Intern, “Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen,” 2021.
- [27] A. Anharudin and A. Nurdin, “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Pendaftaran Kursus,” *Jurnal PROSISKO*, vol. 5, no. 2, pp. 116–126, 2018.
- [28] S. Dharwiyanti, “MVC Architecture in Salesforce,” pp. 1–13, 2003.

- [29] Z. Tuasamu *et al.*, “Analisis Sistem Informasi Akuntansi Siklus Pendapatan Menggunakan DFD Dan Flowchart Pada Bisnis Porobico,” *Jurnal Bisnis Manajemen*, vol. 1, no. 2, pp. 495–510, 2023.
- [30] R. D. Rusdian Yusron and M. M. Huda, “Analisis Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Model Waterfall Dalam Peningkatan Inovasi Teknologi,” *Journal Automation Computer Information System*, vol. 1, no. 1, pp. 26–36, 2021, doi: 10.47134/jacis.v1i1.4.
- [31] H. Nur, “Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan,” *Generation Journal*, vol. 3, no. 1, p. 1, 2019, doi: 10.29407/gj.v3i1.12642.
- [32] D. Febiharsa, I. M. Sudana, and N. Hudallah, “Uji Fungsionalitas (Blackbox Testing) Sistem Informasi Lembaga Sertifikasi Profesi (SILSP) Batik dengan AppPerfect Web Test dan Uji Pengguna,” *Joined Journal (Journal of Informatics Education)*, vol. 1, no. 2, p. 117, 2018, doi: 10.31331/joined.v1i2.752.