



universitas
MALIKUSSALEH

TUGAS AKHIR

**APLIKASI GAME EDUKASI PEMBELAJARAN TAHSIN
QUR'AN UNTUK ANAK USIA 7-11 TAHUN MENGGUNAKAN
AUGMENTED REALITY BERBASIS MOBILE (STUDI KASUS
: BALAI PENGAJIAN BABUSSA'ADAH)**

**Disusun Sebagai Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Prodi Sistem Informasi Fakultas Teknik
Universitas Malikussaleh**

DISUSUN OLEH :

**NURUL HUSNINA
200180134**

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MALIKUSSALEH
LHOKSEUMAWE
2024**