

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, L. A. (2020). FinTech E-Commerce Payment Application User Experience Analysis during COVID-19 Pandemic. *Scientific Journal of Informatics(SJI)*, 7(2) ,265–278.
- V. H. Pranatawijaya, P. B. A. A. Putra, W. Widiatry, and N. N. K. Sari (2018). “Pengembangan Perangkat Lunak Generate File Akun Uang Kuliah Tunggal (UKT) Universitas Palangka Raya,” *J. SAINTEKOM*, vol. 8, no. 2, p. 166, 2018.
- Muhammad Yasin Simargolang, Nurmala Nasution (2018). “Aplikasi Pelayanan Jasa Laundry Berbasis WEB (Studi Kasus: Pelangi Laundry Kisaran)”, *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, vol. 2, no. 1, 2018.
- Sirefar, H.F., Siregar, Y.H., & Melani (2018) "Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia". *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, vol. 2, no.2, 113-121, 2018.
- Risdiansyah, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Desktop pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya Deni. *Khatulistiwa Informatika*, V(2), 86–91.
- Jeperson Hutahaean, Zulfi Azhar (2018). "Sistem Informasi Laporan Penilaian Barang Milik Negara Berbasis Web (Studi Kasus: KPKNL Kisaran)", *Riau Journal of Computer Science Vol.4 No.2*, 2018.
- Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K. (2017). *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika.
- Tujni, B., & Hutrianto, H. (2020). Pengembangan Perangkat Lunak Monitoring Wellies Dengan Metode Waterfall Model. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 22(1), 122–130. 2020.
- Aceng Abdul Wahid (2020). "Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi", *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*, 2020.
- Ni Luh Wiwik Sri Rahayu Ginantra, Ni Wayan Wardani, I Gusti Ayu Agung Mas Aristamy, I Wayan Dharma Suryawan, Dewa Putu Yudhi Ardiana, I Gede

- Iwan Sudipa, Ayu Manik Dirgayusari, Gede Surya Mahendra, Ni Kadek Ariasih, Wayan Gede Suka Parwita, (2020). *Basis Data: Teori dan Perancangan*, Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Achmad Fikri Sallaby, Indra Kanedi (2020). "Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter", *Jurnal Media Infotama* Vol. 16 No. 1, 2020.
- Yudhanto, Y., & Helmi, P. A. (2018). *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Rizky Fajar Ramadhan, Riki Mukhaiyar (2020), "Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi", *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia* Vol 1 No 2, 2020.
- Andresia Pitri, Leon Andretti Abdillah (2022) "Usability Testing Untuk Mengukur Kepuasan Pengguna Website Mailo Store". *Bina Darma Conference on Computer Science*. 2022
- Pangestu, Bayu Rajiv (2021) *Sistem Informasi Pemesanan Jasa Pembuatan Produk Dan Service Berbasis Web Pada Pt. Wira Teknik Utama*. Other thesis, Universitas Komputer Indonesia.
- Fitri Ayu, N. P. (2018). perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian. *Jurnal Infra Tech*, 2(2), 12–26. <http://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/download/33/25>.
- Heriyanto, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car. *Jurnal Intra-Tech*, 2(2), 64–77.
- Putra, G. B. (2017). Rancang Bangun Sistem Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat Universitas Bangka Belitung Berbasis Web Server. *Jurnal ECOTIPE*, 4(1), 17–22. <https://doi.org/10.33019/ecotipe.v4i1.14>.
- Yusran, Y. (2020). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Siswa Berbasis Web. *Edik Informatika*, 6(2), 7–14. <https://doi.org/10.22202/ei.2020.v6i2.3980>.
- Yudho Yudhanto dan Helmi Adi Prasetyo, (2018). *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*, Jakarta Pusat: Elex Media Komputindo.

- Francisco Tigre Moura. (2017). Telepresence: The Extraordinary Power of Virtual Reality [internet]. Tersedia pada: <<https://musicstats.org/telepresence-extraordinary-power-virtual-reality/>>.
- Herman Thuan To Saurik, Devi Dwi Purwanto, Jeremiah Irawan Hadikusuma (2019). "Teknologi Virtual Reality Untuk Media Informasi Kampus", Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK) hlm. 71-76, 2019.
- Amali, K., Kurniawati, Y., & Zulhiddah, Z. (2019). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Sains Teknologi Masyarakat pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Journal of Natural Science Integration*, 2(2), 191-202. 2019.
- Rizqi Putri Nourma Budiarti, Endang Sulistyani, Fitria Anggraini, Hanifah Citra Marvyna & Manilaturrohmah (2022). Pengenalan Teknologi Virtual Reality dan Augmented Reality Untuk Meningkatkan Pembelajaran Digital di Pondok Pesantren Al Muin Syarif Hidayatullah, *Communautaire: Journal of Community Service*, Vol. 01 No. 02 December (2022) : 90-97.
- Deciany Khairunnisa, Ariawan D. Rachmanto, Zen Munawar & Mohamad Haitan, (2022). Aplikasi Virtual Tour Dinamis Pada Universitas Nurtanio Bandung Berbasis Web, *Prosiding SNASIKOM*. Vo. 2 No.1 2022 42.
- Ryan Agung Samudra (2022), Aplikasi Virtual Tour Panorama 360° Berbasis Web Dan Model 3 Dimensi Batuan (Studi Kasus : Gedung Fakultas Teknologi Mineral Upn “Veteran” Yogyakarta). Other thesis, UPN Veteran Yogyakarta, 2022.
- Aisyah Mutia Dawis (2022). Virtual Reality Tour Sebagai Media Informasi Pengenalan Gedung Kampus 2 Universitas 'Aisyiyah Surakarta. *SATESI Jurnal Sains Teknologi dan Sistem Informasi*, Vol. 2 No.2 (2022) 76-82.
- Okta Nur Wahyu Pratama, "Rancang Bangun Aplikasi Pemandu Wisata Berbasis Android Dengan Virtual Tour (Vr) (Studi Kasus Pada Pasar Pundensari Madiun)", *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 2022.
- Yogi Anngara, Guntur Maulana Zamroni, "Virtual reality Tour Menggunakan Metode Gambar Panorama 360° Sebagai Media Informasi dan Pengenalan

- Gedung Perkuliahan Kampus 4 Universitas Ahmad Dahlan", *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, Vol. 9, No. 1, 2021.
- Prasetyo, Tri Ferga, Ade Bastian, And Harun Sujadi. 2021. "Optimalisasi Penerapan Teknologi Virtual Reality Tour Kampus Universitas Majalengka Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle: Indonesia". *INFOTECH Journal* 7 (2):15-28.
- Mardainis, Mardainis, M. Arifin, Rahmaddeni Rahmaddeni, and Yoyon Efendi. 2020. "Virtual Tour Interaktif 360 Derajat Menggunakan Teknik Image Stitching Sebagai Media Informasi Kampus STMIK Amik Riau". *Digital Zone: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi* 11 (2), 206-18. <https://doi.org/10.31849/digitalzone.v11i2.4265>.
- Dio, Safriadi, N., & Sukamto, A. S. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Virtual Tour Lokasi Rekreasi dan Hiburan Keluarga di Pontianak. *Jurna Sistem dan Teknologi Informasi*, 1-6.
- Robbani, M. A., & Rosmansyah, Y. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Virtual Tour Menggunakan Foto 360° dengan Objek Penelitian Museum Nasional. *Jurnal Sistem Cerdas*, 43-55.