

## DAFTAR PUSTAKA

- Adil, A., Triwijoyo, B. K., & Dharma, I. M. Y. (2023). *Implementasi Spasial Algoritma Harvesine pada Mapbox API untuk Pemetaan Pariwisata Spatial Implementation of the Harvesine Algorithm in The Mapbox API for Tourism Mapping*. 5(1), 53–64. <https://doi.org/10.30812/bite/v5i1.2874>
- Angga S, A., & Bunyamin, H. (2016). Pengembangan Aplikasi Penjualan dan Pembelian Bahan Bangunan di Toko Bagja Jaya Menggunakan Metodologi Waterfall. *Jurnal Algoritma*, 12(2), 326–331. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.12-2.326>
- Aprilianingsih, E. P., Primananda, R., & Suharsono, A. (2017). Analisis Fail Path Pada Arsitektur Software Defined Network Menggunakan Dijkstra Algorithm. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (J-PTIHK) Universitas Brawijaya*, 1(3), 174–183. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/59>
- Budiman, H. (2017). Peran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Pendidikan. *Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam*, 8(1), 31. <https://doi.org/10.24042/atjpi.v8i1.2095>
- Dobiki, J. (2018). Analisis Ketersediaan Prasarana Persampahan Di Pulau Kumo Dan Pulau Kakara Di Kabupaten Halmahera Utara. *Jurnal Spasial Volume*, 5(2), 220–228.
- Fadillah, A. R. (2019). Sistem Pencarian Lokasi Hotel Berdasarkan Rute Terpendek Untuk Pengunjung Objek Wisata Alam Di Kota Medan Menggunakan Algoritma Dijkstra. *Jurnal Riset Komputer (JURIKOM)*, 6(1), 106–111.
- Hapsari, L. I. (2017). Penerapan Algoritma Dijkstra Dalam Pencarian Rute Terpendek Truk Pengangkut Sampah (Studi Kasus : Kabupaten Jember). In *Repository.Unej.Ac.Id*. <http://repository.unej.ac.id/>
- Hutapea, Y. P., Montolalu, C. E. J. C., & Komalig, H. A. H. (2020). Algoritma Dijkstra untuk Penentuan Lintasan Terpendek Pada Kasus Tujuh Hotel di Kota Manado Menuju Bandara Sam Ratulangi Manado. *Jurnal Matematika Dan Aplikasi*, 9(2), 158–163.
- Masruroh. (2021). Bank Sampah Solusi Mengurangi Sampah Rumah Tangga. *Jurnal Kajian Islam Dan Pengembangan Masyarakat*, 6(2), 48–69.
- MENDAGRI. (2008). *UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 18 TAHUN 2008 TENTANG PENGELOLAAN SAMPAH D* (Vol. 49).
- Parapat, M. N., Kusbianto, D., & Rahmad, C. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Rute Terpendek Jasa Kiriman Barang Berbasis Mobile Dengan Metode Algoritma Dijkstra. *Jurnal Informatika Polinema*, 3(3), 15.

<https://doi.org/10.33795/jip.v3i3.28>

- Pasnur, P. (2012). Implementasi Algoritma Welch-Powell dalam Pembuatan Jadwal Ujian Akhir Semester. *Inspiration : Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 2(1), 35–44.
- Putra, A. T. (2017). *Perbandingan Kompleksitas Algoritma A-Star , Floyd-Warshall , Viterbi Pada SDN (Software Defined Networking)*. 4(3), 4001–4006.
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani. (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113-121. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113–121. <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/jurti/article/view/425>
- Subekti, S., & Apriyanti, E. (2020). Pengelolaan Sampah Kawasan Perkotaan Kendal Kabupaten Kendal. *Jurnal Neo Teknika*, 6(1), 8–14.
- Syahputra, D. (2022). *Produksi Sampah di Kota Lhokseumawe capai 105 ton per hari*. Aceh.Antaraneews.Com. <https://aceh.antaraneews.com/berita/306225/produksi-sampah-di-kota-lhokseumawe-capai-105-ton-per-hari>
- Wulandari, D. (2015). Sistem Optimasi Rute Terpendek Pengangkutan Sampah di Surabaya Menggunakan Ant Colony Optimization (ACO). In *Digital Resposatory UNEJ*.
- Yusuf, M. S., Az-zahra, H. M., & Apriyanti, D. H. (2017). Implementasi Algoritma Dijkstra Dalam Menemukan Jarak Terdekat Dari Lokasi Pengguna Ke Tanaman Yang Di Tuju Berbasis Android ( Studi Kasus di Kebun Raya Purwodadi ). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 1(12), 1779–1781.