

## DAFTAR PUSTAKA

- Darim, A. (2020). Manajemen Perilaku Organisasi Dalam Mewujudkan Sumber Daya Manusia Yang Kompeten. *Munaddhomah: Jurnal Manajemen PeDarim*, A. (2020). Manajemen Perilaku Organisasi Dalam Mewujudkan Sumber Daya Manusia Yang Kompeten. *Munaddhomah: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 1(1), 22–40.
- Dio, Safriadi, N., & Sukamto, A. S. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Virtual
- Fauzi, M. S., & Falah, M. S. (2020). Peran Kepala Sekolah Dalam Peningkatan Mutu Pendidikan Studi di SMANU 1 Gresik. *Jurnal Manajemen Dan Tarbiyatul Islam*, 01(01), 58.
- Mustofa, M. (2020). Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Guru Menggunakan Metode Profile Matching Studi Kasus Di Mts .... *E-Bisnis: Jurnal Ilmiah Ekonomi Dan Bisnis*, 29–35.  
<https://journal.stekom.ac.id/index.php/E-Bisnis/article/view/77>
- Tour Lokasi Rekreasi dan Hiburan Keluarga di Pontianak. *Jurna Sistem dan Teknologi Informasi*, 1-6.
- Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K. (2017). *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika.
- Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K. (2017). *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika.
- Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K. (2017). *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika.
- Hutahaean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Kurniawan, D. (2020, Juni 13). *Pengertian XAMPP Lengkap dengan Cara Menggunakannya (Terbaru)*. Retrieved from Niagahoster: <https://www.niagahoster.co.id/blog/cara-menggunakan-xampp/>
- Munir. (2012). *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta. CV.

- Pratama, I. (2014). *Sistem informasi dan implementasinya*. Bandung: Informatika.
- Rahadian, D., Rahayu, G., & Oktavia, R. R. (2019). Teknologi Pendidikan: Kajian Aplikasi Ruangguru Berdasarkan Prinsip dan Paradigma Interaksi Manusia dan Komputer. *Pendidikan Teknologi Informasi*, 11-21.
- Robbani, M. A., & Rosmansyah, Y. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Virtual Tour Menggunakan Foto 360° dengan Objek Penelitian Museum Nasional. *Jurnal Sistem Cerdas*, 43-55.
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani. (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *Jurnal Teknologi Informasi*, 113-121.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV ANDIOFFSET.
- Sutopo, A. H. (2012). *Teknologi informasi dan komunikasi dalam pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.