

SKRIPSI

**PENGARUH MODEL *GAME-BASED LEARNING* BERBANTUAN TEKA-
TEKI SILANG TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATERI
LAJU REAKSI KELAS XI**



Skrripsi ini ditulis untuk memenuhi sebagian prasyarat untuk
mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan

**Oleh: AINA
MASTURA
170720032**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KIMIA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MALIKUSSALEH
ACEH UTARA
2024**