

DAFTAR PUSTAKA

- Anshory, I., Yayuk, E., & Worowirastri, D. (2016). Tahapan Dan Karakteristik Perkembangan Belajar Siswa Sekolah Dasar (Upaya Pemaknaan Development Task). *The Progressive and Fun Education Seminar*, 383–389.
- Bogas, S., & A, P.-N. I. M. (2008). *Algoritma Dijkstra Untuk Pencarian Jalur Terdekat Dan Rekomendasi Objek Pariwisata Di Pulau Bali*.
- Fitria, & Triansyah, A. (2013). Implementasi Algoritma Dijkstra Dalam Aplikasi Untuk Menentukan Lintasan Terpendek Jalan Darat Antar Kota Di Sumatera Bagian Selatan. *Jurnal Sistem Informasi (JIS)*, 5(2), 611–621. <http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/article/download/840/430>
- Gede Wahyu Antara Dalem, I. B. (2018). Penerapan Algoritma A* (Star) Menggunakan Graph Untuk Menghitung Jarak Terpendek. *Jurnal RESISTOR (Rekayasa Sistem Komputer)*, 1(1), 41–47. <https://doi.org/10.31598/jurnalresistor.v1i1.253>
- Halda, R., Ranius, A. Y., Syaputra, H., & Kom, M. (2017). Implementasi Algoritma Dijkstra Untuk Menentukan Jalur Terpendek Rumah Sakit Di Kota Palembang. *Binadarma*, 3, 1–8.
- Prayoga, H. M., Nasir, M., & Syaputra, H. (n.d.). *Implementasi Algoritma A Star Dan Shooting Star Dalam Pencarian Rute Terpendek Pemetaan Rumah Sakit Di Kota Palembang Berbasis Android*. 1–10.
- Rumondor, A. G., Sentinuwo, S. R., Sambul, A. M., Elektro, T., Sam, U., & Manado, J. K. B. (2019). Perancangan Jalur Terpendek Evakuasi Bencana di Kawasan Boulevard Manado Menggunakan Algoritma Dijkstra. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(2), 261–268. <https://doi.org/10.35793/jti.14.2.2019.24002>
- Sulistiani, H., & Wibowo, D. A. (2018). *Perbandingan Algoritma A * dan Dijkstra dalam Pencarian Kecamatan dan Kelurahan di Bandar Lampung*. 8–9.
- Fakhri. (2008). PENERAPAN ALGORITMA DIJKSTRA DALAM PENCARIAN SOLUSI MAXIMUM FLOW PROBLEM. *Makalah IF2251 Strategi*

Algoritmik.

- Prahasta, E. (2005). *konsep-konsep dasar sistem informasi*. Bandung: Informatika.
- A Triansyah. (2013). Implementasi Algoritma Dijkstra Dalam Aplikasi Untuk Menentukan Lintasan Terpendek Jalan Darat Antar Kota Di Sumatera Bagian Selatan. *JSI: Jurnal Sistem Informasi*.
- Aldy Cantona, Fauziah, & Winarsih. (2020). Implementasi Algoritma Dijkstra Pada Pencarian Rute Terpendek ke Museum di Jakarta. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 6(1). <http://http://jurnal.unmer.ac.id/index.php/jtmi>
- Arif Sudibyoy, N., Eka Setyawan, P., & Putra Surya Rahmad Hidayat, Y. (2020). IMPLEMENTASI ALGORITMA DIJKSTRA DALAM PENCARIAN RUTE TERPENDEK TEMPAT WISATA DI KABUPATEN KLATEN. *Riemann Research of Mathematics and Mathematics Education*, 2(1), 1–9.
- Chaizir, M., Abdullah, D., & Daud, M. (2023). The Development of a Laundry Location Tracking Application Model Based on Artificial Intelligence and Mobile Computing. *Journal of Industrial Engineering and Management*, 1(1), 49–60. <https://doi.org/10.52088/jaiem.v1i1.13>
- Fadillah Iksan, H., & Qotrun Nada, N. (2023). Sistem Informasi Kasir Toko Syafira Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Real Case. *Seminar Nasional Informatika, 2023*.
- Masri, M., Kiswanto, A. P., Santri Kusuma, B., Dosen,), Alumni,), & Abstrak, U. (2019). *IMPLEMENTASI ALGORITMA DIJKSTRA DALAM PERANCANGAN APLIKASI PENENTUAN RUTE TERPENDEK PADA OBJEK PARIWISATA DANAU TOBA DAN SEKITARNYA*. <http://maps.google.com.Google>
- Muhammad Syamsuddin Yusuf, Hanifah Muslimah Az-Zahra, & Diah Harnoni Apriyanti. (2017). Implementasi Algoritma Dijkstra Dalam Menemukan Jarak Terdekat Dari Lokasi Pengguna Ke Tanaman Yang Di Tuju Berbasis Android (Studi Kasus di Kebun Raya Purwodadi). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*.
- Sauwani, J., Nanda Putra S, V., & Agung, H. (2019). Implementasi Algoritma Dijkstra Untuk Menentukan Lokasi dan Jarak Tempuh Terpendek Kampus IT

di Jakarta. *JURNAL INFORMATIKA*, 6(1), 29–36.

<http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ji/article/view/4723>

Sumiati, M., Abdillah, R., & Cahyo, A. (2021). Pemodelan UML untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta. *JURNAL FASILKOM*.

Triandi, R., Asrianda, & Rosnita, L. (2021). Futsal Field Selection Application Using Mobile-GIS and GPS with Dijkstra's Algorithm Method (Lhokseumawe City Case Study). *ARRUS Journal of Engineering and Technology*, 2(1), 24–34. <https://doi.org/10.35877/jetech672>