

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. Y. Gobel and N. Adam, "E-Commerce Pemasaran Hasil Panen Komoditas Pertanian Menerapkan User Centered Design," *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, vol. 5, no. 4, p. 1519, Oct. 2021, doi: 10.30865/mib.v5i4.3125.
- [2] Sugeng, "E-COMMERCE SEBAGAI PENDUKUNG PEMASARAN," 2018.
- [3] A. Wijoyo, S. Kom, M. Kom, A. Andika, D. A. Saputra, and I. Rismayanti, "Peran Sistem Informasi Manajemen Terhadap Perkembangan E-Commerce Dalam Pengambilan Keputusan Bagi Usaha UMKM," *TEKNOBIS: Jurnal Teknologi, Bisnis dan Pendidikan*, vol. 1, no. 2, Aug. 2023, [Online]. Available: <https://jurnalmahasiswa.com/index.php/teknobis>
- [4] R. Rahmidani, "Penggunaan E-Commerce Dalam Bisnis Sebagai Sumber Keunggulan Bersaing Perusahaan," *Book of Proceedings*, 2018, [Online]. Available: <http://www.apjor.id/v2/index.php/read/article/apjii-at-media/133/2012-pengguna-internet-di-indonesia->
- [5] O. Lengkong, M. Dawn Tumewu, N. Thelma, and T. Lumintang, "Analisis Usability Pada Aplikasi M-Commerce Tokopedia Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan USE (Usefulness, Satisfaction, Ease of Use) Questionnaire Usability Analysis of the Tokopedia M-Commerce Application Towards User Satisfaction Using the USE (Usefulness, Satisfaction, Ease of Use) Questionnaire," *Cogito Smart Journal* |, vol. 7, no. 1, 2021, [Online]. Available: www.statista.com
- [6] T. Lumban Gaol, J. Adi Ano Hutasoit, L. Triksi Pasaribu, and R. Ferwati Lumbantoruan, "PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI PEMASARAN HASIL PERTANIAN DI KABUPATEN HUMBANG HASUNDUTAN (User Interface Design Of Agricultural Products Marketing Applications In Humbang Hasundutan District)," 2021. [Online]. Available: <http://begawe.unram.ac.id/index.php/JBTI/>
- [7] A. D. Rosita and H. Purwanto, "PENGARUH HARGA DAN KELENGKAPAN PRODUK TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN PADA TOKO

- HARAPAN TANI SARADAN KABUPATEN MADIUN,” in *SIMBA: Seminar Inovasi Manajemen, Bisnis, dan Akuntansi*, 2023.
- [8] I. Q. Nisa, S. Agus, and S. T. Rancang, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK PERTANIAN BERBASIS WEB (Studi Kasus: Toko Intan Tani Desa Tegalarjo, Eromoko, Wonogiri),” Universitas Teknologi Yogyakarta, 2023.
- [9] D. Widiyanto, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Inventori Berbasis Web (Studi Kasus: SMK YPT Purworejo),” *Jurnal Ekonomi dan Teknik Informatika*, vol. 10, no. 1, pp. 24–31, 2022.
- [10] A. Irawan, “RANCANG BANGUN DATA WAREHOUSE SISTEM PENJUALAN PADA TOKO AKBAR BERBASIS WEBSITE,” *Jurnal Teknologi Terkini*, vol. 2, no. 9, 2022.
- [11] S. Tita Faulina *et al.*, “Penerapan Metode Waterfall pada Aplikasi Pemesanan Soundsystem Dan Organ Tunggal Jefri,” 2021. [Online]. Available: www.polinpdg.ac.id
- [12] R. Aminullah, A. Suprayogi, and A. Sukmono, “APLIKASI PGROUTING UNTUK PENENTUAN RUTE ALTERNATIF MENUJU WISATA BATIK DI KOTA PEKALONGAN BERBASIS WEBGIS,” 2018.
- [13] T. Lumban Gaol, J. Adi Ano Hutasoit, L. Triksi Pasaribu, and R. Ferwati Lumbantoruan, “PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI PEMASARAN HASIL PERTANIAN DI KABUPATEN HUMBANG HASUNDUTAN (User Interface Design Of Agricultural Products Marketing Applications In Humbang Hasundutan District).” [Online]. Available: <http://begawe.unram.ac.id/index.php/JBTI/>
- [14] D. Frialdo *et al.*, “Rancang Bangun Media Pembelajaran Sistem Operasi Jaringan Materi Instalasi Debian Berbasis Android,” *Journal on Education*, vol. 05, no. 02, pp. 2003–2010, 2023.
- [15] D. Frialdo *et al.*, “Rancang Bangun Media Pembelajaran Sistem Operasi Jaringan Materi Instalasi Debian Berbasis Android,” *Journal on Education*, vol. 05, no. 02, pp. 2003–2010, 2023.

- [16] B. Sudradjat, “Penggunaan Teknologi Flutter dalam Aplikasi Mobile untuk Pengembangan Kedai Kopi,” *REMIK: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, vol. 6, no. 1, pp. 1–8, 2021.
- [17] J. Enterprise, *Pengantar Pemrograman Dart dan Flutter*. Elex Media Komputindo, 2021.
- [18] B. A. Wijaya, J. Putra, N. P. Dharshinni, B. S. P. Girsang, and I. Fawwaz, “PEMOGRAMAN MOBILE DENGAN FLUTTER,” *PUBLISH BUKU UNPRI PRESS ISBN*, vol. 1, no. 1, 2023.
- [19] R. F. Purnomo, O. W. Purbo, and R. Z. A. Aziz, *Firestore: Membangun Aplikasi Berbasis Android*. Penerbit Andi, 2021.
- [20] W. Joni Kurniawan, “Sistem E-Learning Do’a dan Iqro’ dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas,” *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi*, vol. 1, no. 3, pp. 154–159, 2019.
- [21] D. Aryani, Malabay, and H. Dewi Ariessanti, “PENERAPAN RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) PADA PERANCANGAN APLIKASI TRACER STUDY BERBASIS ANDROID,” *Oktober*, vol. 7, no. 1, 2020, doi: 10.22202/ei 2020.v7i1.4368.
- [22] Y. Heriyanto, “Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT. APM Rent Car,” *Jurnal Intra Tech*, vol. 2, no. 2, pp. 64–77, 2018.
- [23] Y. Yusran, “Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Siswa Berbasis Web,” *Edik Inform*, vol. 6, no. 2, pp. 7–14, 2020.
- [24] G. B. Putra, “Rancang Bangun Sistem Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat Universitas Bangka Belitung Berbasis Web Server,” *Jurnal Ecotipe (Electronic, Control, Telecommunication, Information, and Power Engineering)*, vol. 4, no. 1, pp. 17–22, 2017.
- [25] N. P. Fitri Ayu, “perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian,” *Jurnal Infra Tech*, vol. 2, no. 2, pp. 12–26, 2018.