

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ahdan, S., et al., “Game Untuk Menstimulasi Kecerdasan Majemuk Pada Anak (*Multiple Intelligence*) Berbasis Android” in *Prosiding-Seminar Nasional Teknik Elektro*, UIN Sunan Gunung Djati Bandung, 2020. pp. 554-568.
- [2] Alda, M. (2023). *Pengembangan Aplikasi Penggajian Karyawan Dengan Menggunakan Metode Agile Berbasis Mobile Android*. Universitas Islam Negeri Sumatera Utara. 12(1), 43-51.
- [3] Hadinata, N., & Bakti, A. M. (2017). Location Base Service Fasilitas Pendidikan di Kota Palembang Berbasis Android. *Jurnal Informatika*, 3(1), 1-9.
- [4] Helling, L. S, & Zlani, I. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada PT. TRIAS INSAN MADANI*. Indonesia Journal Information System (IDEALIS). 6(10), 47-57.
- [5] Hidayat, A., dkk. (2019). Membangun Website SMA PGRI Gunung Raya Ranau Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 2(2), 41-52.
- [6] Laila, F. A., & Santoso, A. B. (2022). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Unit Koperasi Inkopal Sabu Padang Cermin. *Teknologiterkini.org*. 2(3), 1-13.
- [7] Muhaqiqin, M., & Rikendry, R. (2021). Aplikasi Pencarian Lawan Tanding Futsal Berbasis Mobile Android. *J-Icon: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 9(1), 81–87.
- [8] Ningrum, A. A., Supriatna, A. D., & Kurniawati, R. (2013). Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Penggajian Pegawai Di Klinik Baiturahman Dengan Metodologi Berorientasi Objek. *Jurnal Algoritma*, 10(1), 99-98.
- [9] Prasetya, N. W. A., dkk. (2021). Sistem Informasi Logbook Pegawai Politeknik Negeri Cilacap Sebagai Absensi Online Pada Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal INTEK*, 4(1), 8-17.

- [10] Purba, M. M. (2020). Analisa Sistem Informasi Logbook Maintenance Pada Pusat Jaringan Komunikasi Di BMKG. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 7(1), 65-84.
- [11] Purnama, B. E., & Iriani, S. (2014). Sistem Informasi Penggajian Pada CV. Blumbang Sejati Pacitan. *Journal Speed: Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 6(3), 36-43.
- [12] Rahma, M., dkk. (2021). Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi Untuk Mengembangkan Kompetensi Pedagogik Guru. *Eduscience: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6(2), 97-105.
- [13] Rahmatuloh, M., & Revanda, M. R. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Pengiriman Barang pada PT. Haluan Indah Transporindo Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1), 54-59.
- [14] Sudrajat, B. (2021). Penggunaan Teknologi Flutter Dalam Aplikasi Mobile Untuk Pengembangan Kedai Kopi. *Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 6(1), 1-8.
- [15] Suryani, A. D., & Ardian, Q. J. (2020). Rancang Bangun Identifikasi Kebutuhan Kalori Dengan Aplikasi Go Healthy Life. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 47– 56.
- [16] Sousa, Thiago C., Kelvin, Luciano., Neto, CD., Carvalho, CGN. (2017). A Formal Semantics for Use Case Diagram Via Event-B. *Journal of Software*, 12(3), 189-200.
- [17] Utomo, N. K. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian di Kampoeng Koding. *Universitas Muhammadiyah Surakarta*. 1-14.
- [18] Widodo, B. P., & Purnomo, H. D. (2016). Perancangan Aplikasi Pencarian Layanan Kesehatan Berbasis HTML 5 Geolocation. *Jurnal Sistem Komputer*, 6(1), 44-51.