

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. P. A. F. U. Siska Aulia Syafitri, “Sistem Informasi Administrasi Persuratan (Paperless Office) Berbasis Web Pada Fakultas Teknik Universitas Malikussaleh,” 2020.
- [2] A. Faridhatul Ulva, R. Santi, I. Zulkarnaini, and D. R. Fajri, “SISTEM INFORMASI TAMAN PENDIDIKAN AL-QUR’AN AMPON CHIEK PEUSANGAN,” 2020.
- [3] Z. Ardian, Z. Yunizar, R. P. Fhonna, M. Ikhwani, and A. Fazillah, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDATAAN KAMAR DI RUMAH SAKIT UMUM DAERAH TGK CHIK DITIRO SIGLI BERBASIS WEB DESIGNING OF DATA INFORMATION SYSTEM FOR AVAILABILITY OF ROOM AT DISTRICT LEVEL PUBLIC HOSPITAL TGK CHIK DITIRO SIGLI USING WEB BASED,” *Journal of Informatics and Computer Science*, vol. 9, no. 1, 2023.
- [4] A. Faridhatul Ulva and C. Akbar, “APLIKASI GAME PUZZLE HURUF HIJAHYAH UNTUK ANAK-ANAK BERBASIS ANDROID,” *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, vol. 5, no. 2, 2021.
- [5] D. Febiharsa and M. Magister Pend Kejuruan PPs UNNES, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif 3 Dimensi untuk Pembelajaran Materi Pengenalan Lingkungan Pada Anak Usia Dini di Indonesia,” 2018.
- [6] A. Inawati and D. Puspasari, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Game Ular Tangga Berbasis Unity Pada Mata Pelajaran Kearsipan Kelas X OTKP di Smkn 4 Surabaya,” 2021. [Online]. Available: <https://journal.unesa.ac.id/index.php/jpap>
- [7] M. I. Suri and A. S. Puspaningrum, “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERITA BERBASIS WEB,” 2020. [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [8] F. Sahrul, S. Kom, M. Eng, M. A. Safi’ie, S. Si, and O. Decroly, “TRANSFORMASI Jurnal Informasi & Pengembangan Iptek’(STMIK BINA PATRIA) IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL,” 2016.
- [9] A. Faridhatul Ulva, R. Putra Fhonna, H. Al Kautsar Aidilof, M. Nur, and M. Zikri, “Inovasi Virtual Reality Exhibition dalam Konsep e-Marketplace untuk UMKM Binaan MUI

Menggunakan Metode Occlusion Based Berbasis Web dan Mobile,” *G-Tech: Jurnal Teknologi Terapan*, vol. 6, no. 2, pp. 174–182, Aug. 2022, doi: 10.33379/gtech.v6i2.1660.

- [10] I. Y. Supardi, *Semua bisa menjadi programmer JavaScript & Node.js*. Elex Media Komputindo, 2021.
- [11] I. D. Perwitasari, C. Audia Marza, and M. Iqbal, “Development of Hit The Mouse Games Using Javascript,” *Sustainability: Theory, Practice and Policy*, vol. 1, no. 1, pp. 81–96, 2023.
- [12] M. S. Y. K. P. Suhartini, “Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al- Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter,” 2020.
- [13] R. Soekarta, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB (Studi Kasus Universitas Muhammadiyah Sorong),” 2019.