

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R. (2011). *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Bandung:Modula.
- A.S, R., & Salahuddin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Alfarisi, W. (2016). Pencarian Jalur Terpendek Pengiriman Barang Menggunakan Algoritma A* Studi Kasus Kantor POS Besar Medan. *Jurnal Riset Komputer*, Vol.3 No.1 .
- Anisya, & Swara, G. Y. (2017). Aplikasi Pencarian Shalter Tsunami Terdekat di Kota Padang Menggunakan Metode Best First Search. *Jurnal TEKNOIF*, Vol. 5 No. 1.
- Anshary, H. (2010). *Modul 3, Memilih Dengan Cermat dan Cerdas*. KPU.
- Ardiansyah, F. (2011). *Pengenalan Dasar Android Programming*. Depok: Biraynara.
- Ariyanti, R., Khairil, & Kanedi, I. (2015). Pemanfaatan Google Maps API Pada Sistem Informasi Geografis Direktori Perguruan Tinggi di Kota Bengkulu. *Jurnal Media Infotama*, Vol.11 No. 2.
- Juniansyah, A., & Masterjon. (2016). Aplikasi Rute Terpendek Untuk Bagian Pemasaran Produk Roti Surya Dengan Metode Best First Search. *Jurnal Media Infotama*, Vol. 12 No.1.
- Karundeng, T. N., Mandey, S. L., & Sumawauw, J. S. (2018). Analisis Saluran Distribusi Kayu (Studi Kasus di CV. Karya Abadi, Manado). *Jurnal EMBA*, Vol. 6 No.3.
- KIP, K. L. (2019, 01 21). *Tugas dan Kewenangan*. Diambil kembali dari Kip Kota Lhokseumawe: <http://kiplhokseumawe.com/tugas-kewenangan-kpu/>
- Lengkong, H. N., Sinsuw, A. A., & Lumenta, A. S. (2015). Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android yang Terintegrasi Pada Google Maps. *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer*, ISSN : 2301-8402.
- Malabay. (2016). Pemanfaatan Flowchart untuk Kebutuhan Deskripsi Proses Bisnis. *Jurnal Ilmu Komputer*, Vol.12 No. 1.
- Munir, R. (2010). *Matematika Diskrit*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sutojo, T., Mulyanto, E., & Suhartono, V. (2011). *Kecerdasan Buatan*. Yogyakarta: Andi.

Syahputra , S. (2017). Penentuan Rute Terpendek Pendistribusian Naskah Ujian Nasional Menggunakan Algoritma Dijkstra (Dinas Pendidikan dan Pengajaran Kota Binjai). *Jurnal Teknik Informatika Kaputama*, Vol.1 No.1