

DAFTAR PUSTAKA

- Anafi, K., Wiryokusumo, I., Leksono, I. P., Komputer, P. K., & Education, J. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Model ADDIE Menggunakan Software Unity 3d. *Jurnal Education and Development*, 9(4), 433–438.
- Apriansyah, M. R., Sambowo, K. A., & Maulana, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil (JpenSil)*, 9(1), 9–18. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.12905>
- Apsari, P. N., & Rizki, S. (2018). Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada Materi Program Linear. *Jurnal Pendidikan Matematika FKIP Univ. Muhammadiyah Metro*, 7(1), 161–170. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.24127/ajpm.v7i1.1357>
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Fatawa Publishing.
- Dewi, F. F., & Handayani, S. L. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi En-Alter Sources Berbasis Aplikasi Powtoon Materi Sumber Energi Alternatif Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2530–2540. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1229>
- Fanani, A. (2021). Proses dan Kebermanfaatan Analisis Tujuan, Pembelajaran. *Seminar Nasional Hasil Riset Dan Pengabdian Ke-III*, 280–283.
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif* (Hendrizaral (ed.); Issue July). Penerbit Samudra Biru.
- Hulwani, A. Z., Pujiastuti, H., & Rafianti, I. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Android Matematika dengan Pendekatan STEM pada Materi Trigonometri. *Jurnal Pendidikan Matematika V*, 05(03), 2255–2269. <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/cendekia.v5i3.717>
- Iqbal Zuwandi, M., Prayitno, S., Hikmah, N., & Amrullah. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika pada Materi Barisan dan Deret Aritmatika Menggunakan Articulate Storyline 3 Berbasis Website untuk Meningkatkan Minat dan Kemandirian Belajar Siswa. *Journal of Classroom Action Research*, 5(4). <http://jppipa.unram.ac.id/index.php/jcar/index>
- Irawati, I. D., Wanabuliandari, S., & Sumaji, S. (2022). Pengembangan Aplikasi Kreasi Berbasis Local Wisdom Untuk Siswa Kelas VII. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 7(1), 55–71. <https://doi.org/10.26877/jipmat.v7i1.11719>
- Kharissidqi, M. T., & Firmansyah, V. W. (2022). Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Yang Efektif. *Indonesian Journal Of Education and Humanity*, 2(4), 108–113.

<http://ijoehm.rcipublisher.org/index.php/ijoehm/article/view/34>

- Krisnawati, E., & Julianingsih, D. (2019). Efektifitas penggunaan video digital storytelling pada materi trigonometri di kelas X untuk meningkatkan motivasi belajar siswa. *Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pengajaran Matematika Vol.*, 5(2), 55–62. <https://doi.org/https://doi.org/10.37058/jp3m.v5i2.888>
- Kristanto, A. (2016). Media Pembelajaran. In *Media Pembelajaran*. Penerbit Bintang Stabaya.
- Listiana, Y., Aklimawati, Wulandari, Suandana, A., & Arindi, I. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Metode Numerik Berbantuan Geogebra Untuk Mengembangkan Kemampuan Literasi Numerasi. *Jurnal Serunai Matematika*, 14(2), 72–83. <https://doi.org/https://doi.org/10.37755/jsm.v14i2.663>
- Magdalena, I., Fatakhatus Shodikoh, A., Pebrianti, A. R., Jannah, A. W., Susilawati, I., & Tangerang, U. M. (2021). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sdn Meruya Selatan 06 Pagi. *Jurnal Edukasi Dan Sains*, 3(2), 312–325. <https://doi.org/https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/edisi>
- Malimah, A. A., & Sumargiyani. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Canva Pada Materi Fungsi Komposisi Kelas XI SMK. *Jurnal Silogisme*, 8(1), 31–38. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.24269/silogisme.v8i1.5472>
- Maulina, Y., Supriyono, & Yuzianah, D. (2023). Pengembangan E- Modul Matematika Berbantuan Canva Untuk Meningkatkan Pemahaman Materi Pada Siswa SMA. *Jurnal Matematika Dan Ilmu Pengelatan Alam*, 1(4), 22–36. <https://doi.org/https://doi.org/10.59581/konstanta-widyakarya.v1i4.1419>
- Mulyana, D., Gunadi, F., & Nurhasanah, S. (2022). Keterampilan Mengajar Guru Matematika Terhadap Aktivitas Belajar Siswa Sma Negeri 1 Losarang Di Masa Pembelajaran Daring. *ProSANDIKA UNIKAL (Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika Universitas Pekalongan)*, 3(1), 309–316. <https://proceeding.unikal.ac.id/index.php/sandika/article/view/872>
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). Media Pembelajaran. In *Badan Penerbit UNM*. Badan Penerbit UNM.
- Permana, C. D., & Puspasari, D. (2020). Perancangan Buku Saku Sebagai Bahan Ajar Mata Pelajaran Humas dan Keprotokolan Kelas XI OTKP 2 di SMKN 1 Bojonegoro. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9(1), 121–131. <https://doi.org/10.26740/jpap.v9n1.p121-131>
- Priscila Ritonga, A., Putri Andini, N., Iklimah, L., & Pendidikan Guru, J. (2022). Pengembangan Bahan Ajaran Media. *Jurnal Multidisiplin Dehasen*, 1(3), 343–348.
- Rahayu, R., Iskandar, S., & Abidin, Y. (2022). Inovasi Pembelajaran Abad 21 Dan

Penerapannya Di Indonesia. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 2099–2104. <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2082>

Rismaini, L., Erdriani, D., & Dewimarni, S. (2019). Pengembangan Handout Berorientasi Strategi Pembelajaran Snowball Throwing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa. *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia*, 04(02), 136–144. <https://doi.org/https://ejournal.unib.ac.id/index.php/jpmr>
Pengembangan

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.

Surata, K., Sudiana, M., & Sudirgayasa, G. (2020). Matematika. In *journal of education Technology* (Vol. 4, Issue 1). <https://doi.org/https://doi.org/10.23887/jet.v4i1.24079>

Susanto, D., Kurniawan, T., Sihombing, S. K., & Eunice, S. (2021). *Matematika SMA/SMK Kelas X*. Pusat Kurikulum dan Perbukuan.

Wulandari, T., & Mudinillah, A. (2022). Efektivitas penggunaan aplikasi canva sebagai media pembelajaran IPA MI/SD(translation:The effectiveness of using the Canva application as a medium for learning MI / SD science). *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA)*, 2(1), 102–118. <https://doi.org/https://doi.org/10.32665/jurmia.v2i1.245>

Zahwa, F. A., & Syafi'i, I. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis teknologi Informasi. *Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Ekonomi*, 19(01), 61–78. <https://doi.org/https://doi.org/10.25134/equi.v19i01.3963>