

ABSTRAK

Seiring berjalannya waktu dan perkembangan teknologi yang semakin pesat, era globalisasi ini telah membawa perubahan besar dalam inovasi dan pemanfaatan hasil dari teknologi itu sendiri. Semuanya ada di internet, begitu pula dengan ditinggalkannya dan peralihan dari media cetak ke media online. Seperti halnya komik, kini mereka diterbitkan tidak hanya dalam bentuk buku, tetapi juga dalam bentuk webcomic yang dapat dengan mudah dibaca oleh jamaah mana pun melalui ponsel pintar mereka. Manga adalah komik (cerita) pada bahasa jepang. Manga (baca: man-ga, atau ma-ng-ga) adalah kata komik dalam bahasa jepang diluar jepang kata tersebut digunakan spesifik untuk membicarakan tentang komik jepang. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan pendekatan deskriptif kualitatif dan analisis semiotika sebagai metode penelitian. Referensi data dalam penelitian ini berupa kata-kata dan gambar. Penelitian ini menggunakan teori semiotika Charles Sanders Peirce yang meliputi ikon, indeks, dan simbol. Metode analisis semiotika dipilih untuk mendapatkan makna dari tokoh-tokoh dalam adegan tertentu pada komik Black Clover. Laporan penelitian berisi kumpulan informasi tentang kata-kata dan gambar komik Black Clover. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dipaparkan bahwa disimpulkan terdapat sebanyak 8 data berupa unsur bahasa tanda, acuan tanda ataupun objek, dan penggunaan tanda dalam komik Black Clover chapter 1-10 tahun 2015 meliputi ikon, indeks, dan simbol. Nilai sosial yang diteliti terdapat ada 3 adegan gambar, nilai moral yang diteliti terdapat 2 adegan gambar, dan 3 adegan gambar yang terkandung gabungan antara nilai sosial dan nilai moral. 3 adegan gambar nilai sosial tersebut pada data pertama mengandung makna ikon dan indeks, Data kedua mengandung makna ikon, indeks, dan simbol, dan data ketiga terdapat makna ikon dan indeks. 2 adegan gambar nilai moral tersebut pada data pertama ditemukan makna ikon, indeks, dan simbol. Data kedua terdapat makna ikon, indeks, dan simbol. 3 adegan gambar gabungan antara nilai sosial dan nilai moral tersebut pada data pertama mengandung makna ikon, indeks, dan simbol. Data kedua ditemukan makna ikon, indeks, dan simbol. Data ketiga ditemukan makna ikon, indeks, dan simbol.

Kata kunci : Komik Black Clover, Nilai Kehidupan, Semiotika, Charles Sanders Peirce.