



universitas
MALIKUSSALEH

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA
INTERAKTIF SD MENGGUNAKAN METODE *MARKER-BASED
TRACKING DENGAN ALGORITMA FAST CORNER DETECTION*
PADA *AUGMENTED REALITY* BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

**Disusun Sebagai Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Prodi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Malikussaleh**

DISUSUN OLEH :

**NAMA : SINTA RIZKI
NIM : 190170024
PRODI : TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN INFORMATIKA
PRODI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MALIKUSSALEH
LHOKSEUMAWE**

2024