

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin Muhammad Zaenal, 2012. *Sistem Informasi Geografis Untuk Fasilitas Perguruan Tinggi Berbasis Android di Surabaya*. Surabaya: ITS.
- Huda, Arif Akbarul. 2013. *Live Coding! 9 Aplikasi Android Buatan Sendiri*. Yogyakarta. Andi Publisher.
- Mufti, Yusuf. 2015. *Panduan Mudah Pengembangan Google Map Android*, Andi, Yogyakarta
- Mutiana, Veronica. 2013. *Optimasi Pencarian Jalur dengan Metode A-Star*. Jurnal ULTIMATICS, Vol. V, No. 2.(<http://library.umn.ac.id/jurnal> diakses tanggal 4 April 2017).
- Nasution, Kalsum Mustika. 2012. *Aplikasi Sistem Informasi Geografis Penentuan Lintasan Terpendek Pengantaran Barang Menggunakan Algoritma A* (studi kasus Pada CV. BKL Express untuk wilayah kota medan)*. Skripsi. Medan Universitas Sumatera Utara. (repository.usu.ac.id/handle/123456789/34114. diunduh tanggal 15 Maret 2017).
- Nugroho, Adi. 2009. *Rekayasa perangkat lunak menggunakan UML dan Java*.Yogyakarta. Andi Publisher.
- Putra, R.D., Aswin, M. & Djurianto, W. 2012. *Pencarian rute terdekat pada labirin menggunakan metode A**. Jurnal EECCIS. Vol. 6, No. 2. (elektro.studentjournal.ub.ac.id/index.php/teub/article/viewFile/69/38. diunduh tanggal 15 Maret 2017)
- Safaat H, Nazaruddin. 2014. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika, Yogyakarta.