

DAFTAR PUSTAKA

- Adnan M. 2013. *Kamus Aceh, Indonesia, Inggris*. Banda Aceh : CV. Boebon Jaya
- Alwi, Hasan. 2011. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Al-Gayoni, Yusradi Usman. 2010. *Penyusutan Tutur dalam Masyarakat Gayo: Pendekatan Ekolinguistik*. [Tesis]. Medan: Universitas Sumatera Utara.
- Apriliani, Y, dkk., 2013. *Aplikasi Game Edukasi Matematika Berbasis Android Application Of Education Mobile Games For Math Based On Android*. Teknik Informatika, Institut Sains dan Teknologi AKPRIND Yogyakarta. Yogyakarta. [Diakses pada tanggal 20 Desember 2016 pada situs <http://journal.akprind.ac.id/index.php/script/article/download/54/39>]
- Azis, S, 2012. *All About Android*. Jakarta: Kuncikom.
- H, Nazruddin Safaat. 2014. *Android Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika :Bandung.
- Kadir,Abdul. 2010. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta : ANDI.
- Kadir,Abdul dan triwahyuni,terra,CH. 2012. *Pengenalan Teknologi Informasi*. Yogyakarta : ANDI.
- Kadir, A, 2014. *From Zero to a Pro Pemrograman Aplikasi Android*. Penerbit Andi. Yogyakarta.
- Komputer, W, 2013. *Android Programming With Eclipse*. Penerbit Andi. Yogyakarta
- Mesran. 2014. *Implementasi Algoritma Brute Force Dalam Pencarian Data Katalog Buku Perpustakaan*. Jurnal Volume : III, Nomor : 1. STMIK Budi Darma Medan
- Nababan, A.A. 2015. *Implementasi Algoritma Brute Force dan Algoritma Knuth Morris Pratt (KMP) dalam Pencarian Word Suggestion*. Skripsi. Universitas Sumatera Utara.
- Purwanti, Ika, 2013. *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Huruf Hijaiyah Berplatform Android Untuk Madrasah Baca Tulis Al Quran Al-Fattah Desa Widodaren Kabupaten Ngawi*. Universitas Surakarta. Surakarta.

[diakses pada tanggal 22 Desember 2016, pada situs <http://ijns.org/journal/index.php/seruni/article/view/734>]

Sarno Riyanto, dkk, 2012, *Semantic Search Pencarian Berdasarkan Konten*, Andi Yogyakarta

Saddiqa, Aulia. 2014. *Tugas Akhir Perbandingan Metode Knuth Morris Pratt Dan Metode Boyer Moore Pada Aplikasi Kamus Istilah Kimia Berbasis Android*. Lhokseumawe : Prodi Teknik Informatika Universitas Malikussaleh.

Saputra, Agus. 2012. *Sistem Informasi Nilai Akademik untuk Panduan Skripsi*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.

Soleh Moch Yusup. 2011. *Implementasi Algoritma KMP dan Boyer-Moore dalam Aplikasi Search Engine Sederhana*. Bandung. Institut Teknologi Bandung.

Susilo, Andri Anto Tri. 2014. *Aplikasi Data Mahasiswa Berbasis Android Studi Kasus Stmik - Mura Andri Anto Tri Susilo (Diakses tanggal 25 Desember 2016 pada situs [http://perpustakaan.stmik-murallg.ac.id/petugas/pdf/2.Jurnal%20Andri\(1\).pdf](http://perpustakaan.stmik-murallg.ac.id/petugas/pdf/2.Jurnal%20Andri(1).pdf))*

Tanjung Indah Mustika. 2015. *Implementasi Algoritma Knuth-Morris-Prath String Matching Untuk Mencari Kata Atau Istilah Pada Kamus Komputer Berbasis Android*. Sumatera Utara. Teknik Informatika Universitas Sumatera Utara.

Widodo, P.P, dan Herlawati. 2011. *Menggunakan UML*. Informatika Bandung. Bandung.

Wulan, Sri. 2011. *Analisis Penerapan String Matching dalam Komparasi Data Kepesertaan Jaminan Kesehatan Masyarakat (JAMKESMAS)*. Jakarta: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.

Yuniar, Supardi. 2014. *Semua Bisa Menjadi Programmer Android*. Gramedia :Jakarta.

Zaki Abi Mahan. 2015. *Implementasi Algoritma Knuth Morris Pratt Pada Perancangan Game Hanacaraka*. Semarang. Teknik Elektro Universitas Negeri Semarang.