BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi ini mempermudah masyarakat maupun pihak dinas dalam mengelola informasi dan layanan persampahan secara lebih efektif dan efisien. Aplikasi yang dikembangkan menyediakan berbagai fitur seperti jadwal pengangkutan sampah, jadwal dan sistem pembayaran, serta layanan pelaporan dari masyarakat terkait permasalahan sampah di lingkungan sekitar.
2. Dengan penerapan metode *User Centered Design* (UCD) dan *prototyping*, aplikasi ini mampu menyesuaikan kebutuhan pengguna sehingga lebih mudah digunakan, interaktif, dan memberikan pengalaman pengguna yang baik.
3. Selain itu, aplikasi ini juga membantu meningkatkan komunikasi antara masyarakat dan dinas, serta mendukung proses pengelolaan sampah yang lebih terstruktur dan transparan.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan selanjutnya adalah :

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur notifikasi real-time agar pengguna mendapatkan informasi terbaru terkait jadwal dan pengumuman penting.
2. Integrasi dengan sistem pembayaran digital juga dapat ditingkatkan untuk mempermudah transaksi.
3. Perlu dilakukan pengujian lebih lanjut dengan jumlah pengguna yang lebih luas agar aplikasi dapat dioptimalkan dari segi performa dan keamanan.
4. Diharapkan pula adanya pengembangan fitur berbasis lokasi (GPS) untuk meningkatkan akurasi layanan, serta peningkatan tampilan antarmuka agar semakin *user-friendly* dan menarik.

DAFTAR PUSTAKA

[1] A. Nur Kholif Pratama, “Apa Kabar Pengelolaan Sampah di Indonesia Tahun 2024_ Halaman 1 - Kompasiana,” pp. 1–5, May 2024, Accessed: Nov. 24, 2024. [Online]. Available: https://www.kompasiana.com/cekunganbandung4331/66594665c925c416cd6f1cea/apa-kabar-pengelolaan-sampah-di-indonesia-tahun-2024.

[2] M. Lailiyah, “Pengembangan Purwarupa Tempat Sampah Otomatis Berbasis IOT Dengan Sistem Pemantauan Kapasitas Melalui Aplikasi Mobile. Studi Kasus: Kabupaten Gresik,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* , vol. 1, no. 1, pp. 2548–964, 2020, [Online]. Available: http://j-ptiik.ub.ac.id

[3] A. H. Luthfi and I. Arfiani, “Perancangan UI/UX Aplikasi Sampahocity Menggunakan Pendekatan UCD (User Centered Design),” *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi (JIKOMSI)*, vol. 7, no. 1, pp. 24–36, 2024.

[4] M. Faisal, M. A. Muda, T. Septiana, and M. Komarudin, “PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN BERBASIS WEB PADA PERHITUNGAN LUASAN KUMUH BALAI PRASARANA PERMUKIMAN WILAYAH LAMPUNG,” *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, vol. 11, no. 2, Apr. 2023, doi: 10.23960/jitet.v11i2.2921.

[5] E. Agusti, “PERANCANGAN APLIKASI INVOICE BERBASIS MOBILE STUDI KASUS UMKM,” *JURNAL ILMIAH TEKNIK*, 2022.

[6] R. Fitria, C. Meurah Nurul, R. Meiyanti, and N. Kartika, “Journal of Artificial Intelligence and Engineering Applications Integrating Heuristic Evaluation and Think-Aloud Protocols By Applying Nielsen’s Metrics on Indonesian e-Pangan Application,” *Journal of Artificial Intelligence and Engineering Applications*, vol. 3, no. 3, pp. 2808–4519, 2024, [Online]. Available: https://ioinformatic.org/

[7] A. Hussain and R. Fitria, “Mobile Flight and Hotel Booking Application: A Heuristic and UX Test,” *Journal of Telecommunication, Electronic and Computer Engineering (JTEC)*, 2018.

[8] Kurniawati and L. Bachtiar, “PENGEMBANGAN TEKNOLOGI MOBILE UNTUK SISTEM KASIR RUMAH MAKAN DI KOTA SAMPIT MENGGUNAKAN FIREBASE REALTIME DATABASE,” *JTIULM (JURNAL TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT)*, 2020.

[9] E. Noviyanti, A. Christian, and K. Wijaya, “Implementasi Metode UCD (User Centered Design) Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan: Studi Kasus : SMK Negeri 1 Gelumbang,” *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi dan Informatika*, vol. 2, no. 2, pp. 2746–1335, 2021.

[10] J. Saptia Kurnia and F. Risyda, “RANCANG BANGUN PENERAPAN MODEL PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENCATATAN PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB,” *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, 2021.

[11] A. Hasina, G. Fadila Fitriana, and N. Annisa Ferani Tanjung, “Pengembangan Aplikasi Pengelolaan Sampah Berbasis Android Studi Kasus Bank Sampah Desa Kalibagor,” *Data Institut Teknologi Telkom Purwokerto*, vol. 2, no. 2, pp. 97–102, 2022, [Online]. Available: http://journal.ittelkom-pwt.ac.id/index.php/dinda

[12] K. Nistrina and L. Sahidah, “UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML) UNTUK PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SMK MARGA INSAN KAMIL,” *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, vol. 04, 2022.

[13] N. Amanah, F. Hidayat, S. Kom, and M. Kom, “SISTEM INFORMASI KEPANGKATAN DOSEN DI UNIVERSITAS BATAM BERBASIS ANDROID STUDIO DISUSUN OLEH,” *Zona Komputer*, vol. 10, 2020.

[14] A. Toyib Hidayat and I. Gede Olka Santoso, “MEMBERSHIPPLICATION BERBASIS ANDROID DENGAN PENERAPAN KOTLIN

PROGRAMMING LANGUAGE DI WIJAYA FITNESS CENTER (WFC)," *Jurnal Sistem Informasi Musi Rawas*, vol. 8, no. 1, 2023.

[15] Q. Syadza, A. Ganda Permana, and D. Nur Ramadan, "PENGONTROLAN DAN MONITORING PROTOTYPE GREEN HOUSE MENGGUNAKAN Controling and Monitoring of Green House Prototype using Microcontroler and Firebase," *eProceedings of Applied Science*, vol. 4, p. 192, 2020.

[16] W. Surya Wardhana, H. Tolle, and A. P. Kharisma, "Pengembangan Aplikasi Mobile Transaksi Bank Sampah Online Berbasis Android (Studi Kasus: Bank Sampah Malang)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 7, pp. 6548–6555, 2019, [Online]. Available: http://j-ptiik.ub.ac.id

[17] I. S. Aji, A. Putra Kharisma, and M. A. Akbar, "Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak Sistem Informasi dan Manajemen Bank Sampah Kota Batu berbasis Android (Studi Kasus: Bank Sampah Teratai Putih)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* , vol. 7, no. 2, pp. 515–524, 2023, [Online]. Available: http://j-ptiik.ub.ac.id

[18] D. Saraswati, F. Adnan, and P. Pandunata, "Perancangan UI/UX Aplikasi Pengelolaan Sampah menggunakan Metode Design Thinking UI/UX Design of Waste Management Application using Design Thinking Method," *Jurnal Sistem Informasi Sistemasi*, vol. 13, no. 4, pp. 2540–9719, 2024, [Online]. Available: http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id