DAFTAR PUSTAKA

[1] F. Tristanti Julfia, M. Hami Siregar, W. Ariani, D. Suhita, And D. Fauzan Yulianto, "Perancangan Video Animasi Motion Graphic Sebagai Media Promosi Digital Umkm Kopi Jonggol," *Jurnal Teknologi Informasi*, Vol. 9, 2023.

[2] M. Rizal, M. Ashar Pahany, And T. Informatika Stmik Akba Makassar, "Rizal Dkk, Perancangan Animasi Motion Graphic Sebagai Media Promosi Stmik Akba Perancangan Animasi Motion Graphic Sebagai Media Promosi Stmik Akba."

[3] G. Guardiola Istiawan And R. I. Aji, "Video Promosi Animasi Kreatiful Dengan Teknik Storytelling Untuk Meningkatkan Brand Awareness",

[4] P. Jauhari Aziz And J. Desain Fakultas Seni Rupa, "Perancangan Motion Graphics Sebagai Sarana Edukasi Astronomi Di Indonesia," 2020.

[5] Ade Bastian, Dadan Zaliluddin, Dadan Romadhoni, And Yucky Putri Erdiyanti, "Implementasi Teknik Motion Graphic Dan Vfx Terhadap Video Edukasi Cyberbullying," *Infotech Journal*, Vol. 8, No. 2, Pp. 1–5, Jun. 2022, Doi: 10.31949/Infotech.V8i2.2329.

[6] Y. Nurul Annisa *Et Al.*, "Pengembangan Media Digital Storytelling Pada Pembelajaran Ips Sd Untuk Membangkitkan Minat Belajar Generasi Millenial," *Journal On Education*, Vol. 06, No. 02, Pp. 11183–11196, 2024.

[7] K. Mutrofin`Stie, M. Mutrofin`Stie, A. N. Muhammad`Stie, M. Muhammad`Stie, And M. M. Mahmud`Stie, "Peran Umkm Dalam Mempertahankan Ekonomi Jawa Timur Selama Pandemic Covid-19," Cetak, 2021.

[8] T. Penulis *Et Al.*, *Kewirausahaan Umkm Di Era Digital*. 2022.

[9] T. Pratama, Y. Rahmanto, And A. D. Putra, "Aplikasi Pembelajaran Hewan Reptil Berbasis Augmented Reality," *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (Jatika)*, Vol. 3, No. 1, Pp. 73– 76, 2022,

[10] A. Cahyani, "Blender: Solusi Open-Source Untuk Pembuatan Dan Pengembangan

[11] M. T. Kharissidqi And V. W. Firmansyah, "Aplikasi Canva Sebagai Media

Pembelajaran Yang Efektif," *Indonesian Journal Of Education And Humanity*, Vol. 2, 2022

[12] L. P. A. Leryan, C. P. Damringtyas, M. P. Hutomo, And B. I. Printina, "The Use Of Canva Application As An Innovative Presentation Media Learning History," In *Prosiding Seminar Nasional Fkip 2018*, Sanata Dharma University Press, Dec. 2018, Pp. 190–203. Doi: 10.24071/Snfkip.2018.20.

[13] Ispratiwi Desvia And Mellisa, "Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Aplikasi Capcut Pada Mata Kuliah Kultur Jaringan".

[14] M. Anggrayni, R. Ratnawati, And D. Fransiska, "Pengembangan Media Video Animasi Menggunakan Capcut Padamata Pelajaran Ipas Kelas Iv Sekolah Dasar," *Attadrib: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, Vol. 6, No. 1, Pp. 169–179, Jul. 2023, Doi: 10.54069/Attadrib.V6i1.496.

[15] G. Hendra Kusuma And D. Priharsari, "Analisis User Experience Aplikasi Sipon Ceria Rsud Dr Darsono Dengan Menggunakan Metode Usability Testing Dan User Experience Questionnaire (Ueq)," 2022.

[16] Evirustandi Muhammad, "Evaluasi Dan Perbaikan Desain User Interface Aplikasi Mall Kiniku Menggunakan Metode Usability Testing Dan Pendekatan Human Centered Design (Hcd)".

[17] Syamsiah, "Perancangan Flowchart Dan Pseudocode Pembelajaran Mengenal Angka Dengan Animasi Untuk Anak Paud Rambutan," 2019.

[18] N. Khesya, "Mengenal Flowchart Dan Pseudocode Dalam Algoritma Dan Pemrograman," 2021.

[19] M. Dzakky *Et Al.*, "Implementation Of Analytical Hierarchy Process (Ahp) And Simple Additive Weighting (Saw) Methods In Decision Support Systems For Employee Performance Assessment At The Komite Olahraga Nasional Indonesia (Koni) Dki Jakarta," 2023.

[20] Z. Ardian, Z. Yunizar, R. P. Fhonna, M. Ikhwani, And A. Fazillah, "Perancangan Sistem Informasi Pendataan Kamar Di Rumah Sakit Umum Daerah Tgk Chik Ditiro Sigli Berbasis Web Designing Of Data Information System For Availability Of Room At District Level Public Hospital Tgk Chik Ditiro Sigli Using Web Based," *Journal Of Informatics And Computer Science*, Vol. 9, No. 1, 2023.

[21] Abdullah Dahlan, Ikhwani Muhammad, Ardian Zalfie, Erliana Cut Ita, Fauzan Muhammad, And Isma Aldi Fadillah, “Sistem Informasi Geografis Pelaporan Kerusakan Dan Pengelompokan Jalan Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall Dan Metode K-Means”.