

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam Era Global seperti sekarang ini segala hal menjadi serba teknologi. Dimana ini telah membawa manusia menuju peradaban yang lebih efisien dalam berbagai macam aspek kehidupan. Teknologi informasi dan komunikasi misalnya seperti adanya sistem android, *website*, aplikasi, dan berbagai platform lainnya. Kebanyakan teknologi informasi dan komunikasi digunakan untuk mempermudah dalam hal seperti penghimpunan data, penyederhanaan sistem dan sarana mudah untuk mengakses informasi.

Pengelolaan keuangan yang baik juga semakin berperan dalam era maju dan dalam kondisi saat tulisan ini dibuat *Covid-19* masih terjadi dan pembatasan sosial dilakukan meskipun secara umum sikap pemerintah melunak dalam masalah ini. Pada skala perusahaan besar telah banyak aplikasi yang digunakan namun pada skala perusahaan kecil jarang ada *developer* yang membangun aplikasi untuk hal tersebut. Hal ini juga berlaku bagi masjid kecil maupun besar seperti studi kasus dalam penelitian ini.

Dengan semakin tingginya kesibukan pada pengurus masjid khususnya Masjid Al-Munawwarah Blang Pulo, menyebabkan pengurus masjid kurang efisien dalam mengelola keuangan masjid Al-Munawwarah Blang Pulo yang masih menggunakan cara manual yaitu dengan menggunakan buku keuangan dimana memerlukan waktu untuk mencatat pengeluaran yang telah dilakukan sehingga terkadang pengurus masjid lupa untuk mencatat pengeluaran kecil namun terhitung penting.

Berdasarkan paparan uraian diatas, maka penulis akhirnya memutuskan untuk merancang dan membuat aplikasi berbasis *android* untuk pencatatan pengeluaran dan pemasukan masjid yang berjudul **"APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN PADA MASJID AL-MUNAWWARAH BLANG PULO BERBASIS ANDROID"** yang akan mempermudah pengurus masjid Al-

Munawwarah Blang Pulo dalam mengelola keuangan. Catatan keuangan berbasis android ini merupakan sebuah sistem yang dapat mencatat berbagai data keuangan dari pengeluaran sampai pemasukan, sehingga dengan adanya catatan keuangan ini diharapkan dapat mempermudah pengurus masjid dalam mengelola keuangan dengan lebih baik dan efisien.

1.2. Rumusan Masalah

Beberapa masalah dapat disajikan berdasarkan konteks studi yang disebutkan di atas:

1. Bagaimana merancang aplikasi manajemen keuangan pada Masjid Al-Munawwarah Blang Pulo berbasis Android?
2. Bagaimana membangun aplikasi manajemen keuangan pada Masjid Al-Munawwarah Blang Pulo?
3. Bagaimana mengimplementasikan manajemen keuangan pada Masjid Al-Munawwarah Blang Pulo?

1.3. Batasan Masalah

Para penulis telah sampai pada banyak kesimpulan yang akan berfungsi sebagai kendala pada penelitian ini:

1. Aplikasi yang dibuat fokus pada pengelolaan keuangan oleh pengurus Masjid Al-Munawwarah Blang Pulo.
2. Membuat perancangan aplikasi pengelolaan keuangan secara digital pada Masjid Al-Munawwarah Blang Pulo berbasis Android.
3. *Rational Unified Process* (RUP) digunakan di seluruh proses desain aplikasi, mulai dari awal hingga elaborasi hingga konstruksi hingga transisi.
4. Aplikasi ini akan dikembangkan menggunakan Java Script sebagai bahasa pemrograman utamanya.

1.4. Tujuan Penelitian

Berikut adalah beberapa tujuan yang harus dicapai dengan menggunakan tata letak ini.

1. Meningkatkan efisiensi dalam pencatatan dan pengelolaan keuangan.

2. Meng-*upgrade* sistem pencatatan keuangan manual menjadi lebih fleksibel dan praktis dalam bentuk aplikasi.
3. Meningkatkan efektifitas dalam pencatatan dan pengelolaan data keuangan, serta menyelesaikan kendala-kendala yang dialami dalam pemanfaatan aplikasi pengelolaan keuangan pada Masjid Al-Munawarah Blang Pulo.

1.5. Manfaat Penelitian

Hasil dari proyek batu penjurur ini adalah seperti yang tercantum di bawah ini.

1. Bagi pengurus Masjid, penelitian ini dapat memberi kemudahan dalam mencatat setiap detil pengelolaan keuangan untuk keperluan masjid Al-Munawwarah Blang Pulo.
2. Serta memudahkan pengurus Masjid dalam mencari informasi dan data keuangan melalui arsip yang sudah disimpan oleh aplikasi yang telah dibangun tersebut.
3. Sedangkan bagi penulis sendiri, penelitian ini berguna untuk bahan referensi kedepannya dalam hal membangun aplikasi baik untuk keperluan manajemen atau keperluan lainnya.

1.6. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Sejarah masalah, rumusan masalah, definisi masalah, tujuan studi, dan sistematika penulisan semuanya tercakup dalam bagian ini.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bagian ini menyajikan landasan teori atau kajian teori yang penting terhadap tema yang diangkat, serta rumusan masalah yang akan digunakan dan direkomendasikan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini, kita akan membahas apa yang harus dilakukan agar studi dapat didukung oleh sains. Bab ini membahas strategi, setting, sumber data, analisis, dan transformasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis, temuan, dan pengamatan semuanya dirangkum dalam bab ini, bersama dengan penerapannya selanjutnya. Hasil analisis dan pembahasan selanjutnya harus konsisten dengan tujuan yang ditetapkan sebelumnya. Dalam bab ini, kami menyajikan temuan kami dan mendiskusikannya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini menggambarkan temuan dan membuat rekomendasi berdasarkan kesulitan penelitian yang dapat digunakan untuk menyempurnakan tahap implementasi.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini mencantumkan penelitian teoretis yang relevan atau landasan teoretis yang telah dilakukan pada topik yang dibahas.

LAMPIRAN

Data yang diperoleh selama studi dan informasi tambahan yang diperlukan untuk menyelesaikan proyek disertakan.