DAFTAR PUSTAKA

[1] A. Q. Suwito, S. Silimang, and A. M. Sambul, "Pengembangan Aplikasi Pencarian Tempat Kos dan Rumah Kontrakan di Manado Berbasis Web," *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 15, no. 3, 2021. [Online]. Available: https://ejournal.unsrat.ac.id/v2/index.php/informatika/article/view/32608

[2] S. P. Surbakti, "Rancang Bangun Aplikasi E-Kos (Lhok Kos) Berbasis Mobile Menggunakan Flutter di Kota Lhokseumawe," Skripsi S1, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Malikussaleh, Lhokseumawe, 2024. [Online]. Available: https://rama.unimal.ac.id/id/eprint/5312/

[3] M. A. Bianto, H. A. Ramadhan, A. H. Ramadhani, and T. W. Hamid, "Integrasi Metode Hybrid Recommendation dan Random Forest Regression untuk Optimasi Prediksi Durasi Menginap pada Sistem Pemesanan Kos Berbasis Web," *Jurnal Riset Rumpun Ilmu Teknik (JURRITEK)*, vol. 4, no. 3, pp. 198–208, 2025. [Online]. Available: https://prin.or.id/index.php/JURRITEK/article/view/6591

[4] M. Anatasyah, "Aplikasi Penyedia Informasi Kos Berbasis Android di Wilayah Kampus Universitas Teknologi Yogyakarta," *Jurnal Aplikasi Sains, Informasi, Elektronika dan Komputer (JASIEK)*, vol. 5, no. 2, 2023. [Online]. Available: https://jurnal.unmer.ac.id/index.php/jasiek/article/view/11318

[5] K. Christofer, A. J. Santoso, and A. Wahju, "Sistem Rekomendasi Objek Pariwisata di Pontianak Berbasis Android Menggunakan Metode Content-Based Filtering," *Jurnal Informatika Atma Jaya Yogyakarta*, vol. 1, no. 1, 2021. [Online]. Available: https://ojs.uajy.ac.id/index.php/jiaj/article/view/3837

[6] M. Iqbal, R. R. Isnanto, and K. T. Martono, "Perancangan Aplikasi Mobile Location Based Service (LBS) Untuk Lokasi Penyewaan Rumah Kos di Kota Semarang Berbasis Android," *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer (JTSiskom)*, vol. 3, no. 2, 2022. [Online]. Available: https://media.neliti.com/media/publications/141954-ID-perancangan-aplikasi-mobile-location-bas.pdf

[7] Y. Heryadi and T. Wahyono, *Pengantar Machine Learning: Konsep dan Praktikum*. Yogyakarta: Gava Media, 2021. [Online]. Available: https://www.researchgate.net/publication/344419764_Machine_Learning_Konsep_dan_Implementasi

[8] D. Pratiwi, A. Asrianda, and L. Rosnita, "Penerapan Metode Content-Based Filtering dalam Sistem Rekomendasi Objek Wisata di Aceh Tamiang," *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika (JIKI)*, vol. 4, no. 2, 2024, doi: 10.54082/jiki.169.

[9] H. Kurniawan, W. Apriliah, I. Kurniawan, and D. Sims, "Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian," *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 14, no. 4, pp. 13–21, 2021. [Online]. Available: https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.58

[10] N. Sofi and R. Dharmawan, "Perancangan Aplikasi Bengkel Csm Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter (Bahasa Dart)," *Jurnal Teknik dan Science*, vol. 1, no. 2, pp. 53–64, 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.125.

[11] M. A. Suryawan and M. Mukmin, "Penerapan Google Maps API pada Aplikasi Android untuk Mengetahui Lokasi Situs Sejarah Benteng Keraton Buton," *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SEMNASTIK)*, 2019. [Online]. Available: https://publikasi.dinus.ac.id/semnastik/article/view/2878

[12] S. Narulita, A. Nugroho, and M. Z. Abdillah, "Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS)," *Bridge: Jurnal Publikasi Sistem Informasi dan Telekomunikasi*, vol. 2, no. 3, pp. 165–176, 2024, doi: 10.62951/bridge.v2i3.174.

[13] S. Ramdany, "Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web," *J. Ind. Eng. Syst.*, vol. 5, no. 1, 2024, doi: 10.31599/2e9afp31.

[14] E. Hutabri and A. D. Putri, "Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Untuk Anak Sekolah Dasar," *Jurnal Sustainable: Jurnal Hasil Penelitian dan Industri Terapan*, vol. 8, no. 2, pp. 57–64, Oct. 2019, doi: 10.31629/sustainable.v8i2.1575.

[15] M. D. Zulfahmi, C. S. Wijaya, and A. W. Sudrajat, "Pengujian Black Box pada Aplikasi e-Promkes Berbasis Web Menggunakan Teknik Equivalence Partitions," *JREIN - Jurnal Rekayasa Informatika*, vol. 1, no. 1, 2024. [Online]. Available: https://rekayasainformatika.com/index.php/JREIN/article/view/11

[16] Hartatik, S. D. Nurhayati, and W. Widayani, "Sistem Rekomendasi Wisata Kuliner di Yogyakarta dengan Metode Item-Based Collaborative Filtering," *JACIS: Journal Automation Computer Information System*, vol. 1, no. 2, pp. 55–63, 2021. [Online]. Available: https://jacis.pubmedia.id/index.php/jacis/article/view/8/7

[17] R. Adelard, R. Muthicahya, E. S. Wicaksono, L. K. V, S. Narulita, and Sekarlangit, "Implementasi Metode Pengembangan Sistem Prototype pada Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Lensa Buana," *Bridge: Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Telekomunikasi*, vol. 3, no. 2, 2025, doi: 10.62951/bridge.v3i2.424.

[18] S. Aprilisa and R. Aulia, "Penerapan Metode Prototype Dalam Pengembangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web," *JUTIN: Jurnal Teknik Industri Terintegrasi*, vol. 7, no. 1, 2024, doi: 10.31004/jutin.v7i1.24749.

[19] M. A. L. Bhanuwa and M. Jannah, "Analisis Perbandingan Automation Testing Katalon Studio dan Selenium IDE," *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*, 2025.

[20] M. D. Khalid, M. Ula, and S. Fachrurrazi, "Aplikasi Penyedia Jasa IT Berbasis Mobile Khusus Kota Lhokseumawe," *Sisfo: Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, vol. 8, no. 1, 2024, doi: 10.29103/sisfo.v8i1.18086.

[21] M. S. N. A. Fitri *et al.*, "Pengembangan Aplikasi Mobile Tanggap Bencana di Kabupaten Bengkalis Menggunakan Framework Flutter," *Zonasi: Jurnal Sistem Informasi*, vol. 3, no. 1, pp. 27-36, 2021, doi: 10.31849/zn.v3i1.5856.

[22] Y. P. Setiawan, Y. A. Pranoto, and F. S. W., "Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Korea Sederhana Menggunakan Android Studio," *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, vol. 4, no. 2, pp. 298-304, 2021. [Online]. Available: https://ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/view/2660

[23] P. J. Sianturi, C. M. Usman, N. Firmansyah, A. Telaumbanua, and T. W. Widyaningsih, "Pengembangan Aplikasi E-Ronda Berbasis Mobile," *Prosiding TAU SNARS-TEK Seminar Nasional Rekayasa dan Teknologi*, vol. 1, no. 1, pp. 13-18, 2019. [Online]. Available: https://jurnal.tau.ac.id/index.php/snartek/article/view/91

[24] S. Joshi, Y. Feng, K. J. Hsiao, Z. Zhang, and S. Lamkhede, "Sliding Window Training - Utilizing Historical Recommender Systems Data for Foundation Models," Proceedings of the 18th ACM Conference on Recommender Systems (RecSys '24), pp. 1–3, 2024. [Online]. Available: https://doi.org/10.1145/3640457.3688051

[25] S. Wu, P. Ren, F. Lin, M. Chen, P. de Rijke, and J. Ma, "A Survey on Session-based Recommender Systems," ACM Computing Surveys, vol. 54, no. 7, pp. 1–38, 2021. [Online]. Available: https://dl.acm.org/doi/10.1145/3466861