

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Edukasi atau pendidikan merupakan proses pengembangan diri sebagai makhluk individu maupun sosial. Banyak cara untuk menerapkan edukasi, tetapi dalam memberikan edukasi khususnya pada anak hendaknya tidak melupakan aspek kegiatan bermain anak supaya mereka tidak kehilangan masa-masa bermainnya.

Video sudah banyak digunakan untuk berbagai keperluan terutama untuk mempermudah proses pengembangan diri sebagai makhluk individu maupun dalam sosial. Informasi yang diperoleh melalui video akan lebih mudah diterima dan di ingat lebih lama dari pada informasi yang diperoleh sekedar melalui teks saja. Hal ini disebabkan karena adanya visualisasi dalam bentuk gambar dan suara sehingga indra kita lebih mudah menerima dan mengingatnya lebih lama.

Pada penelitian ini akan dibangun sebuah website video *streaming* yang akan menampung data berupa video dan akan menampilkan konten video tersebut berdasarkan bermacam-macam kategori edukasi. Dalam website juga terdapat sistem rekomendasi yang akan diberikan untuk membantu pengguna memilih video sesuai dengan minat *user*. Setiap *user* dipersilahkan untuk memberikan rating pada video yang sudah di tontonnya. Dari rating inilah, akan ditentukan video mana yang akan direkomendasikan sistem untuk dapat di tonton.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis tertarik untuk mengambil tugas akhir dengan judul **“Pembuatan Website Streaming Video Edukasi dengan Sistem Recommender Video Menggunakan Metode Collaborative Filtering”**

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas maka permasalahan yang timbul dalam pengerjaan tugas akhir ini adalah:

1. Bagaimana merancang suatu *website* video streaming
2. Bagaimana website dapat menampilkan video secara streaming
3. Bagaimana user dapat memberi rating pada setiap video yang di tonton

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam melakukan penelitian ini sangat diperlukan adanya batasan-batasan yang diterapkan agar lebih terfokus dan tidak melebar. Adapun batasan-batasan yang diperlukan yaitu:

1. Format video yang digunakan dalam website video streaming adalah MP4.
2. Website yang dibuat adalah website yang bersifat dinamis.
3. Bahasa pemrograman yang di pakai adalah HTML dan PHP dengan beberapa pendukung yaitu javascript, jquery dan CSS.
4. Data yang digunakan dalam penilitian ini adalah data sampel user dan video-video sampel.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun website streaming video yang mampu merekomendasikan video berdasarkan rating dari setiap user
2. Membangun website yang mampu mengelola konten video yang akan di tampilkan berdasarkan tayangan terbanyak

### **1.5 Manfaat Penelitian**

1. Dengan adanya sebuah website video edukasi dengan sistem recommender video menggunakan metode Collaborative Filtering dapat memudahkan setiap user dalam mencari berbagai macam video yang berguna sebagai kebutuhan sarana pembelajaran
2. Secara umum website ini mampu merekomendasikan beberapa video berdasarkan deskripsi rating dari setiap user

### **1.6 Relevansi**

Setelah website ini selesai, diharapkan website ini dapat dijadikan sarana tempat berbagi ilmu dengan berbagai macam video yang mampu dijadikan sarana sebagai alat tempuh untuk memperluas wawasan dan pengetahuan.