

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Pratama, E., Khairil, K., & Jumadi, J. (2022). Implementasi Metode K-Means Clustering Pada Segmentasi Citra Digital. *Jurnal Media Infotama*, 18(2), 291-301. <https://doi.org/10.37676/jmi.v18i2.2899>
- Dijaya, R., & Setiawan, H. . (2023). Buku Ajar Pengolahan Citra Digital. *Umsida Press*, 1–85. <https://doi.org/10.21070/2023/978-623-464-075-5>
- Husnan. H, C. Fatichah, & R. Dikairono, “Deteksi Objek Menggunakan Metode YOLO dan Implementasinya pada Robot Bawah Air,” *Jurnal Teknik ITS*, vol. 12, no. 3, 2023, doi: 10.12962/j23373539.v12i3.122326.
- Handayani, R. (2023). Sistem Identifikasi Dan Pelacakan Tim Pemain Sepak Bola Berdasarkan Warna Jersey Menggunakan Computer Vision. *Jurnal Multidisiplin Inovatif*. 9(4), 2206–2213.
- Hayati, N. J., Singasatia, D., & Muttaqin, M. R. (2023). Object Tracking Menggunakan Algoritma You Only Look Once (YOLO)v8 untuk Menghitung Kendaraan. *Komputa : Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 12(2), 91–99. <https://doi.org/10.34010/komputa.v12i2.10654>
- Jumadi, J., Yupianti, Y., & Sartika, D. (2021). Pengolahan Citra Digital Untuk Identifikasi Objek Menggunakan Metode Hierarchical Agglomerative Clustering. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 10(2), 148–156. <https://doi.org/10.23887/jstundiksha.v10i2.33636>
- Mahardika, A. I., & Prianto, D. A. (2025). JPO : Jurnal Prestasi Olahraga. 8, 820–825. Vol. 8 No. 2 (2025): Sport Performance for Elite Athlete, <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnalprestasiolahraga/article/view/66472>
- Kahraman, M. Z., & Arslan, E. (2023). The relationship between body composition and biomotor performance parameters in U18 football players. *Physical*

- Education of Students*, 27(1), 45–52.
<https://doi.org/10.15561/20755279.2023.0106>
- Kurniawan, & Guston, H. (2023). Survei Keterampilan Teknik Dasar Siswa Sepakbola Kudalaut Fc Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan Tahun 2023. *Tesis*. Sekolah Tinggi Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Pacitan.
- K. Wang, B. Fang, J. Qian, S. Yang, X. Zhou and J. Zhou, "Perspective Transformation Data Augmentation for Object Detection," in *IEEE Access*, vol. 8, pp. 4935-4943, 2020, doi: 10.1109/ACCESS.2019.2962572.
- Laksono, A. T., Endryansyah, E., Rusmamto, P. W., & Zuhrie, M. S. (2022). Pengolahan Citra Digital Buah Murbei Dengan Algoritma LDA (Linear Discriminant Analysis). *Indonesian Journal of Engineering and Technology (INAJET)*, 4(2), 71–78. <https://doi.org/10.26740/inajet.v4n2.p71-78>
- Liu, L. (2022). Sports Video Motion Direction Detection and Target Tracking Algorithm Based on Convolutional Neural Network. *Wireless Communications and Mobile Computing*. 18(2) <https://doi.org/10.1155/2022/5760758>
- Naik, B. T., Hashmi, M. F., & Bokde, N. D. (2022). A Comprehensive Review of Computer Vision in Sports: Open Issues, Future Trends and Research Directions. *Applied Sciences (Switzerland)*, 12(9). <https://doi.org/10.3390/app12094429>
- Nugroho, D. N., & Anifah, L. (2023). Perancangan Sistem Deteksi Objek Bola Dan Gawang Pada Robot Sepakbola Menggunakan Metode Darknet YOLO. *Journal of Information Engineering and Educational Technology*, 7(1), 22–29. <https://doi.org/10.26740/jieet.v7n1.p22-29>
- Pamungkas, H., Aji, K. K., Prasetyo, R., Yusuf, H., & Nidomuddin, M. (2023). Analisa Performa Pemain Sepak Bola Profesional Dengan Gps. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 12(2), 220–230.

- Prabowo, D. A., & D, Abdullah. (2018). Deteksi dan Perhitungan Objek Berdasarkan Warna Menggunakan Color Object Tracking. *Pseudocode*, 5(2), 85–91. <https://doi.org/10.33369/pseudocode.5.2.85-91>
- Rafi Pratama, M., Suryanto, T., & Mukaromah, S. (2023). Analisis Pengaruh Penerimaan Pengguna Smartwatch Pada Olah Raga Sepak Bola. *Jutisi : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 12(3), 934-942. doi:<http://doi.org/10.35889/jutisi.v12i3.1330>
- Premana, A. ., Bhakti, R. M. H. ., & Prayogi, D. (2020). Segementasi K-Means Clustering padacitramenggunakan Ekstraksi Fitur Warna Dan Tekstur. *Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS*. <https://doi.org/https://doi.org/10.46772/intech.v2i01.190>
- Qamal, M., D, Hamdhana., & Martin, M. (2020). Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Angina Pektoris (Angin Duduk) Dengan Metode Forward Chaining Berbasis Web. *TECHSI - Jurnal Teknik Informatika*, 12(1), 86. <https://doi.org/10.29103/techsi.v12i1.2150>
- Setiabudi, M. A., & Qiram, I. (2018). Amazing Speed of Kylian Mbappe Physical or Technical.?. *Prosiding Seminar Nasional IPTEK Olahraga (SENALOG)*, 1(1), IKOR 8–10.
- Syaharuddin, A. Z., Andi Hutami Endang, & Dimas Aditya Alfarizi. (2023). Rancang Bangun Sistem Monitoring Aktivitas Pelanggan berbasis Citra Menggunakan Optical Flow. *Journal of Embedded Systems, Security and Intelligent Systems*, 4(2), 126–131. <https://doi.org/10.59562/jessi.v4i2.699>
- Wahid, A. (2022). Tingkat Motivasi Latihan Atlet Ukm Sepakbola Universitas Siliwangi Pada Saat Pandemi Covid-19 (Studi Deskriptif pada Atlet UKM Sepakbola Universitas Siliwangi), Universitas Siliwangi.
- Wang, T., & Li, T. (2022). Deep Learning-Based Football Player Detection in Videos. *Computational Intelligence and Neuroscience*, 2022. <https://doi.org/10.1155/2022/3540642>

- Wardhana, R. G., Wang, G., & Sibuea, F. (2023). Penerapan Machine Learning Dalam Prediksi Tingkat Kasus Penyakit Di Indonesia. *Journal of Information System Management (JOISM)*, 5(1), 40–45. <https://doi.org/10.24076/joism.2023v5i1.1136>
- Utomo, M. F., Fikry, M., Hamdhana, D., & Abdullah, D. (2026). Traffic Accident Prediction Using Machine Learning Based on PT Jasa Raharja Data. 21(1).