



universitas
MALIKUSSALEH

**PENERAPAN METODE *SENTENCE*-BERT PADA
NON-PLAYER CHARACTER INTERAKTIF
DALAM MEMBANGUN *GAME* EDUKASI
CINTA BANGGA PAHAM RUPIAH**

SKRIPSI

**Disusun Sebagai Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Prodi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Malikussaleh**

DISUSUN OLEH:

**NAMA : ZENY ARSYA FORTILLA
NIM : 220170157
PRODI : TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MALIKUSSALEH
LHOKSEUMAWE
2026**