

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Fauzan, Z. Maisat Eka, Z. Fairozal Akbar, and K. Fathoni, “Pengembangan Aplikasi Virtual Tour sebagai Media Pengenalan Lingkungan Kampus PENS berbasis Website,” *j. teknologi terpadu*, vol. 7, no. 1, pp. 23–30, Jul. 2021, doi: 10.54914/jtt.v7i1.341.
- [2] H. M. Tusher, S. Mallam, and S. Nazir, “A Systematic Review of Virtual Reality Features for Skill Training,” *Tech Know Learn*, vol. 29, no. 2, pp. 843–878, Jun. 2024, doi: 10.1007/s10758-023-09713-2.
- [3] J. Juliana, Qatrunnada Jinan Akmaliah, Umi Kalsum, and Mahfudz Ifendi, “Strategi Pemasaran Jasa pada Perguruan Tinggi,” *DIAJAR: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, vol. 4, no. 1, pp. 132–138, Jan. 2025, doi: 10.54259/diajar.v4i1.3942.
- [4] A. A. Ifansah and I. Ali, “IMPLEMENTASI TEKNOLOGI VIRTUAL REALITY SEBAGAI MEDIA INFORMASI DENAH KAMPUS UNUSIA BERBASIS ANDROID,” vol. 13, no. 1, 2023.
- [5] M. F. Salmansyah and R. F. P. Ardi, “VIRTUAL TOUR BERBASIS E-PANORAMA SEBAGAI PENGENALAN KAMPUS UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA,” vol. 6.
- [6] R. Rasim, T. Ardiyanto, and M. Munir, “Smart Campus: Tur Virtual pada Kampus Universitas Pendidikan Indonesia Berbasis Virtual Reality dan Kamera 360 Derajat,” *Journal of Information System*, vol. 6, no. 2, p. 167, Sep. 2022, doi: 10.51211/isbi.v6i2.1795.
- [7] S. Riyadi and I. Nurhaida, “Aplikasi Sistem Virtual Tour E-Panorama 360 Derajat Berbasis Android Untuk Pengenalan Kampus Mercu Buana,” *JTIK*, vol. 9, no. 1, pp. 17–24, Feb. 2022, doi: 10.25126/jtiik.2021864209.
- [8] T. F. Prasetyo, A. Bastian, and H. Sujadi, “OPTIMALISASI PENERAPAN TEKNOLOGI VIRTUAL REALITY TOUR KAMPUS UNIVERSITAS MAJALENGKA MENGGUNAKAN METODE MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE,” *infotech*, pp. 15–28, Jul. 2021, doi: 10.31949/infotech.v7i2.1313.

- [9] Azia Nurfikri, Alun Sujjada, and D. S. Simatupang, "Virtual Tour Panorama 360° Sebagai Media Infomasi Kampus Universitas Nusa Putra," *CoSciTech*, vol. 4, no. 3, pp. 724–732, Jan. 2024, doi: 10.37859/coscitech.v4i3.6341.
- [10] F. G. Kusumah, H. D. Maria, and A. Pamungkas, "VIRTUAL TOUR UNTUK PENGENALAN LINGKUNGAN DAN FASILITAS KAMPUS UNIVERSITAS BAKTI TUNAS HUSADA BAGI MAHASISWA DAN CALON MAHASISWA," 2024.
- [11] N. S. Alhamdi, B. R. Fajri, and A. D. Samala, "Virtual Tour Panorama 360 Sebagai Media Visualisasi Lingkungan Kampus," vol. 1, no. 2.
- [12] M. Mardainis, M. Arifin, R. Rahmadden, and Y. Efendi, "Virtual Tour Interaktif 360 Derajat Menggunakan Teknik Image Stitching Sebagai Media Informasi Kampus STMIK Amik Riau," *Digitalzone*, vol. 11, no. 2, pp. 209–222, Nov. 2020, doi: 10.31849/digitalzone.v11i2.4265.
- [13] M. S. Erwin, "APLIKASI VIRTUAL TOUR REALITY 360° PENGENALAN LINGKUNGAN KAMPUS INSTITUT SENI INDONESIA PADANG PANJANG BERBASIS WEBSITE," *EScience Humanity Journal*, vol. 5, no. 1, pp. 184–191, Nov. 2024, doi: 10.37296/esci.v5i1.184.
- [14] P. L. T. Irawan and S. A. Rahmadian, "Ma Chung Virtual Campus Tour Berbasis Virtual Reality," *JEPIN: Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika*, vol. 11, no. 2, Aug. 2025, doi: 10.26418/jp.v11i2.90822.
- [15] A. S. Azzikri, "PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI JURUSAN TEKNIK ELEKTRO FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MALIKUSSALEH 2025" Sep. 2025, rama.unimal.ac.id/id/eprint/14987.
- [16] R. Bherta and D. Herryanto, "SISTEM INFORMASI KEUANGAN DESA PADA DESA MAKARTITAMA KEC. PENINJAUAN MENGGUNAKAN EMBARCADERO XE2," vol. 2, no. 2, 2020.
- [17] N. Andini, R. Taufiq, D. Y. Priyanggodo, and Y. Sugiyani, "PENGUNAAN METODE PROTOTYPE PADA PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI IMUNISASI POSYANDU," *JIKA*, vol. 7, no. 4, p. 431, Nov. 2023, doi: 10.31000/jika.v7i4.9329.

- [18] Anang Wijaya, H. A. Musril, R. Okra, and K. Khairuddin, “PERANCANGAN VIRTUAL REALITY TOUR SEBAGAI MEDIA INFORMASI TATA LETAK GEDUNG KAMPUS II IAIN BUKITINGGI,” *JTI*, vol. 17, no. 1, pp. 9–19, Jan. 2023, doi: 10.47111/jti.v17i1.5518.
- [19] Y. Anggara and G. M. Zamroni, “Virtual Reality Tour Menggunakan Metode Gambar Panorama 360° Sebagai Media Informasi dan Pengenalan Gedung Perkuliahan Kampus 4 Universitas Ahmad Dahlan,” *JSTIE (Jurnal Sarj. Tek. Inform.,* vol. 9, no. 1, Mar. 2021, doi: 10.12928/jstie.v1i1.19045.
- [20] M. Tukur, S. Jashari, M. Alzubaidi, B. A. Salami, Y. Boraey, S. Yong, D. Saleh, G. Pintore, E. Gobetti, J. Schneider, N. Fetais, and M. Agus, “Panoramic Imaging In Immersive Extended Reality: A Scoping Review Of Technologies, Applications, Perceptual Studies, And User Experience Challenges,” *Frontiers in Virtual Reality*, vol. 6, p. 1622605, Sep. 2025, doi: 10.3389/frvir.2025.1622605.
- [21] P. Ankomah and P. Vangorp, “Virtual Reality: A Literature Review and Metrics-based Classification,” *Computer Graphics and Visual Computing (CGVC)*, p. 9 pages, 2018, doi: 10.2312/CGVC.20181222.
- [22] X. Wu, “A review of virtual reality technology,” *ACE*, vol. 38, no. 1, pp. 1–6, Feb. 2024, doi: 10.54254/2755-2721/38/20230521.
- [23] A. N. Neher, F. Bühlmann, M. Müller, C. Berendonk, T. C. Sauter, and T. Birrenbach, “Virtual reality for assessment in undergraduate nursing and medical education – a systematic review,” *BMC Med Educ*, vol. 25, no. 1, p. 292, Feb. 2025, doi: 10.1186/s12909-025-06867-8.
- [24] A. N. Nihayah, N. R. Kistanti, A. Setyadharma, A. Pujiati, and A. Ayuntavia, “Strategi Promosi Wisata Menggunakan Virtual Reality E-Tourism di Desa Wisata Kopeng,” *abdimas*, vol. 7, no. 3, pp. 540–549, Jul. 2023, doi: 10.37729/abdimas.v7i3.3061.
- [25] M. Jamil, “Pemanfaatan Teknologi Virtual Reality (VR) di Perpustakaan,” *Buletin Perpustakaan*, vol. 1, no. 1, pp. 99–113, Jun. 2018, Retrieved from <https://journal.uui.ac.id/Buletin-Perpustakaan/article/view/11503>.

- [26] A. Fitralisti, L. P. Ghanistyana, M. Hudzaifah, R. Yulianti, and A. R. Amalia, "Transformasi CyberPublicRelationsVR Journey Indonesia: Peluang dan Tantangan VirtualReality," vol. 11, no. 1, 2025.
- [27] R. F. Yunita and T. Sutabri, "Multimedia Cerdas Untuk Generasi Masa Depan: Tren dan Teknologi Terbaru," *Jurnal Teknik Informatika Dan Terapan*, vol. 2. no. 4, pp. 122–131, No, Des. 2024, doi: 10.62951/router.v2i4.291.
- [28] M. Fachri and R. Darmawan, "Visualisasi Model 3D Dinamis Berbasis Web Menggunakan WebGL," *Journal of Syntax Literate*, vol. 7, no. 10, p. 15300, Oct. 2022
- [29] S. Syukur, S. S. E. Dewie, and S. Oktarina, "Museum Virtual Tour Development Using 3D Vista as a History Learning Source," *JP2*, vol. 5, no. 3, pp. 373–383, Nov. 2022, doi: 10.23887/jp2.v5i3.51494.
- [30] M. Fauzan Febriansyah and Y. Sumaryana, "Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Sekolah Dasar Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC)," *INDEX*, vol. 3, no. 2, pp. 61–68, Nov. 2021, doi: 10.36423/index.v3i2.838.
- [31] S. Istita and H. Suroyo, "Pengembangan Aplikasi Virtual Tour (Wisata Virtual) Objek Wisata dengan Konten Image Kamera 360," *JAIIT*, vol. 3, no. 2, pp. 45–52, Nov. 2021, doi: 10.52435/jaiit.v3i2.159.
- [32] M. R. Bachtiar, "Pengembangan Aplikasi Virtual Reality Dengan Teknologi Google VR SDK Sebagai Media Edukasi Cagar Budaya Kota Depok Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC).," 2025.
- [33] D. Ambriani and A. I. Nurhidayat, "RANCANG BANGUN REPOSITORY PUBLIKASI ILMIAH DOSEN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL," vol. 10, 2020.
- [34] R. Indah Melyani, R. Rosita, and S. Aji, "Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel dengan Metode Agile Software Development," *JASIKA*, vol. 3, no. 1, pp. 31–36, Jul. 2023, doi: 10.31294/jasika.v3i01.2195.
- [35] C. Christian and A. Voutama, "IMPLEMENTASI APLIKASI ANTRIAN PENCUCIAN MOBIL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP, JAVASCRIPT,

- HTML, CSS DAN UML: STUDI KASUS DI ASY CUCI STEAM MOBIL,” *jati*, vol. 8, no. 2, pp. 2243–2248, Apr. 2024, doi: 10.36040/jati.v8i2.9460.
- [36] V. Ilhadi, D. Yulisda, I. Sahputra, and M. Habib, “Penerapan Sistem Inromasi Website Desa Paya Gaboh Sebagai Media Informasi Desa,” vol. 7, no. 2, 2023.
- [37] D. Irawan and Z. Novianto, “PERANCANGAN E-LEARNING PADA SMAN 1 KOTA LUBUKLINGGAU MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (CI),” *JDTI*, vol. 3, no. 2, p. 53, Sep. 2020, doi: 10.32502/digital.v3i2.2690.
- [38] I. P. Sari, A. Azzahrah, I. F. Qathrunada, N. Lubis, and T. Anggraini, “Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS,” *Blend Sains J. Teknik*, vol. 1, no. 1, pp. 8–15, Jun. 2022, doi: 10.56211/blendsains.v1i1.66.
- [39] F. R. Adwiyah and M. A. Saptari, “Sistem Informasi Pembuatan SKP Untuk Pegawai Berbasis Website di Kantor Imigrasi Kelas II TPI Lhokseumawe,” vol. 8, no. 2, 2024.
- [40] S. Hartati, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG PADA KANTOR NOTARIS DAN PPAT R.A LIA KHOLILA, S.H MENGGUNAKAN VISUAL STUDIO CODE,” vol. 3, no. 2, 2020.
- [41] V. Y. P. Ardhana, “Perancangan Sistem Informasi Apotek Qamarul Huda Menggunakan Unified Modeling Language (UML),” *Jurnal Kesehatan Qamarul Huda*, vol. 9, no. 2, pp. 155-119, Des. 2021, doi: 10.37824/jkqh.v9i2.2021.309 .
- [42] R. Fitria, E. Susanti, and D. Yulisda, “Pengembangan Forum Diskusi Umum Berbasis Web Prodi Sistem Informasi Universitas Malikussaleh,” *SISFO*, vol. 6, no. 1, p. 25, May 2022, doi: 10.29103/sisfo.v6i1.7962.
- [43] M. Muthmainnah and W. S. Lazuardi, “SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG PADA CHERRY BEAUTY BERBASIS WEB,” *SISFO*, vol. 5, no. 2, Oct. 2021, doi: 10.29103/sisfo.v5i2.6231.
- [44] Uminingsih, M. Nur Ichsanudin, M. Yusuf, and S. Suraya, “PENGUJIAN FUNGSIONAL PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DENGAN METODE BLACK BOX TESTING BAGI PEMULA,” *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, vol. 1, no. 2, pp. 1–8, May 2022, doi: 10.55123/storage.v1i2.270.

- [45] I. Wahyudi and F. Alameka, “ANALISIS BLACKBOX TESTING DAN USER ACCEPTANCE TESTING TERHADAP SISTEM INFORMASI SOLUSIMEDSOSKU,” vol. 04, no. 01, 2023.
- [46] Aliyah Aliyah, Nahrin Hartono, and Asrul Azhari Muin, “Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang,” *Switch*, vol. 3, no. 1, pp. 84–100, Dec. 2024, doi: 10.62951/switch.v3i1.330.