

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, N. R., & Winingsih, E. (2021). Pengaruh kecanduan *game online* terhadap prestasi akademik siswa sekolah menengah pertama negeri 5 banjar dimasa pandemi. *Jurnal BK UNESA*, 12(1), 559–571.
- Asri, A. R., Saman, A., & Umar, N. F. (2022). kecanduan *Game online* Siswa dan Penanganannya Pada Era Pandemi : Studi Kasus Siswa Sekolah. *Pinisi Journal of Art, Humanity & Social Studies*, 2(6), 190–200.
- Arya, D., Rochmawati, L., & Sonhaji, I. (2020). Koefisien korelasi (R) dan koefisien determinasi (R²). 5(4), 289–296.
<https://doi.org/10.46491/jp.v5i4.544>
- B., Bandura, A., & Belakang, L. (2025). *GRAND THEORY : TEORI PERILAKU SOSIAL DAN*. 1–2.
- Berlianti, D. F., Abid, A. Al, & Ruby, A. C. (2024). Metode Penelitian Kuantitatif Pendekatan Ilmiah untuk Analisis Data. *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran*, 7(3), 1861–1864.
- Deden Nur Kholis, M., Ubaidillah, & Ghazali, R. U. (2025). *Pengaruh Game Online terhadap Prestasi Belajar Siswa Kelas VIII pada Mata Pelajaran PAI*. Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD.
- Damayanti, M. (2024). Peningkatan Prestasi Belajar Siswa Melalui Penguatan Disiplin Belajar dan Dukungan Orang Tua (Studi pada Siswa SD Negeri Cengkong 1). *Bahasa Dan Ilmu Sosial*, 2(3), 1–08.
- Fitri, D., Sos, S., Ag, S., Si, M., Fazil, M., Ag, S., Soc, M., & Ula, W. (2021).
10(April), 32–41.
- Ghozali, I. (2018). *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 25* (9th ed.). Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Ghozali, I. (2016). *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program SPSS* (6th ed.). Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Husna, A., Hasan, K., & Arifin, A. (2024). 3) 1,2,3. 5.
- Kurniawati, I., Ayu Sekonda, F., Studi Bimbingan dan Konseling, P., & Jambi, U. (2022). Identifikasi Penyebab Kecanduan Bermain *Game online* pada Siswa SMA Negeri 10 Muaro Jambi. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(2), 12266–12272.
- Manullang, D. T., Pardede, S. D., Surbakti, M. B., & Purba, C. E. (2022). Hubungan Regulasi Diri dan Efikasi Diri terhadap Prestasi Belajar Siswa Kelas VIII pada Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial di SMP Negeri 14 Medan Tahun Ajaran 2022/2023. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4, 1349–1358.
- Oktariani, O., & Ekadiansyah, E. (2020). Peran Literasi dalam Pengembangan

- Kemampuan Berpikir Kritis. *Jurnal Penelitian Pendidikan, Psikologi Dan Kesehatan (J-P3K)*, 1(1), 23–33. <https://doi.org/10.51849/j-p3k.v1i1.11>
- Hasan, K., Husna, A., Muchlis, Fitri, D., Zulfadli.(2023) *Transformasi Komunikasi Massa Era Digital Antara Peluang Dan Tantangan*. 8, 41-55.
- Rahmat, A. S. (2022). Kebiasaan Bermain *Game online* Dapat Menurunkan Kualitas Tidur Pada Remaja. *Keperawatan*, 7(September 2022).
- Rompas, Y. F., Zakarias, J. D., & Kawung, E. J. R. (2023). Pengaruh *Game online* Terhadap Interaksi Sosial Di Kalangan Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial Dan Politik Universitas Sam Ratulangi. *Jurnal Ilmiah Society*, 3(1), 1–11.
- Serin, F. D. (2023). Upaya peningkatan prestasi belajar peserta didik. *Journal on Education*, 6(1), 3908–3915.
- Setya Budi, A., Nugroho, H., & Lestari, D. (2024). *Analisis regresi dan uji asumsi klasik: Tinjauan empiris untuk penelitian sosial*. *Jurnal Penelitian Kuantitatif*, 10(2), 45–56.
- Sugiyono. (2019). *METODE PENELITIAN KUANTITATIF KUALITATIF*.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono, S. (2022). *Metode penelitian komunikasi (Kuantitatif, kualitatif, dan cara mudah menulis artikel pada jurnal internasional)*. Alfabeta.
- Vina, R. K. D., Rahman, A., & Yuhastina. (2022). Prestasi Belajar Siswa Sekolah Dasar Di Dukuh Nglawu Kabupaten Sukoharjo Pada Pembelajaran Terbatas Di Masa Pandemi Ditinjau Dari Perhatian Orang Tua Dan Kemandirian Belajar. *Jurnal Pendidikan Dan Keislaman*, 5(2), 170–200.
- Zendrato, Y., & Harefa, H. O. N. (2020). Dampak *Game online* Terhadap Prestasi Belajar Siswa. *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 1(1), 139–148. <https://doi.org/10.56248/educativo.v1i1.21>