

SKRIPSI
PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS STEM
BERBANTUAN CANVA DAN WORDWALL UNTUK MEMFASILITASI
KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIS SISWA



**Skripsi ini ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk
mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan**

Oleh :
RABINA AL HUSNA RAMBE
NIM 220710027

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MALIKUSSALEH
ACEH UTARA
2026