

SKRIPSI
PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID
TERINTEGRASI *GAME BASED LEARNING* TERHADAP
HASIL BELAJAR KOGNITIF DAN EFIKASI DIRI
PADA MATERI HIDROKARBON



universitas
MALIKUSSALEH

**Skripsi ini ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan
untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan**

Oleh:
Cut Intan Mega Handayani
200720024

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KIMIA
JURUSAN PENDIDIKAN ILMU ALAM
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MALIKUSSALEH
ACEH UTARA
2024