

DAFTAR PUSTAKA

- Ardana, Dwi, and Ragil Saputra. “Penerapan Algoritma Dijkstra Pada Aplikasi Pencarian Rute Bus Trans Semarang.” Skripsi Jurusan Ilmu Komputer, Fakultas Sains Dan Matematika, Universitas Diponegoro, no. Snik, 2016, pp. 299–306.
- Budiman, Edy. “Pemanfaatan Teknologi Location Based Service Dalam Pengembangan Aplikasi Profil Kampus Universitas Mulawarman Berbasis Mobile.” *ILKOM Jurnal Ilmiah*, vol. 8, no. 3, 2016, pp. 137–44, doi:10.33096/ilkom.v8i3.81.137-144.
- Elian, Alqod, et al. “Layanan Informasi Kereta Api Menggunakan GPS, Google Maps, Dan Android.” *Jurnal Teknik Pomits*, vol. 1, no. 1, 2012, pp. 1–6.
- Fakhri. “Penerapan Algoritma Dijkstra Dalam Pencarian Solusi Maximum Flow Problem.” *Makalah IF2251 Strategi Algoritmik Tahun 2008*, no. 10, 2008, pp. 1–5, <http://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Stmik/2007-2008/Makalah2008/MakalahIF2251-2008-039.pdf>.
- Geovani, Helga Aditya Rizky. “Implementasi Algoritma Dijkstra Untuk Mengetahui Lokasi Tempat Ibadah Umat Muslim Di Kota Malang Pada Aplikasi Mobile Phone (Studi Kasus Tempat Ibadah Di Wilayah Kecamatan Lowokwaru).” Skripsi, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, 2016, www.iranerid.com.
- Irawan, Michi Purna. “Perbandingan Algoritma Dijkstra Dan Algoritma Bellmand-Ford Pada Jaringan Grid.” Skripsi, vol. 4, no. 3, Universitas Andalas, 2011.
- Juansyah, Andi. “Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android.” *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, vol. 1, no. 1, 2015, pp. 1–8, elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375.
- Korte, Bernhard, and Jens Vygen. “Shortest Paths.” *COMPSCI 220 Algorithms and Data Structures*, 2000, pp. 139–52, doi:10.1007/978-3-662-21708-5_7.
- Lubis, Henny Syahriza. “Perbandingan Algoritma Greedy Dan Dijkstra Untuk Menentukan Lintasan Terpendek.” Skripsi, Universitas Sumatera Utara, 2009.
- Murtiwiayati, and Glenn Lauren. “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android.” *Jurnal Ilmiah*, vol. 12, 2013, p. 2,3.
- Nurhasana, Adek, and Aldri Frinaldi. “Efektivitas Penggunaan Sistem Aplikasi Otentikasi Penerima Pensiun PT.TASPEN Secara Digital Dengan Menggunakan Smartphone Di Kota Padang.” *Jurnal Ilmu Administrasi Publik*, vol. 2, no. 2, 2020, pp. 70–79.

- Ratnasari, Asti, et al. “*Penentuan Jarak Terpendek Dan Jarak Terpendek Alternatif Menggunakan Algoritma Dijkstra Serta Estimasi Waktu Tempuh.*” *Semantik* 2013, vol. 3, no. 1, 2013, pp. 29–34.
- Ratnasari, Dwi, et al. “*Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Berbasis Android.*” *Jurnal INFORM*, vol. 3, no. 1, 2018, pp. 32–45, doi:10.25139/ojsinf.v3i1.657.
- Roger s., Pressman. “*Software Quality Engineering: A Practitioner’s Approach.*” *Software Quality Engineering: A Practitioner’s Approach*, 7th ed., vol. 9781118592, McGraw-Hill, 2014, doi:10.1002/9781118830208.
- Somantri, Lili. “*Sistem Informasi Geografis.*” *Sistem Informasi Geografis*, vol. 1, no. 1, 1990, pp. 67–68.
- Suryamen, Haris, et al. “*Pembangunan Sistem Informasi Geografis Lapangan Futsal Kota Padang Berbasis Web.*” *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, vol. 2, no. 1, 2016, pp. 45–54, doi:10.25077/teknosi.v2i1.2016.45-54.
- Yulia R., Windi Eka, et al. “*Pencarian Spbu Terdekat Dan Penentuan Jarak Terpendek Menggunakan Algoritma Dijkstra.*” *Jurnal Nasional Teknik Elektro*, vol. 4, no. 1, 2015, pp. 89–93.
- Yusuf, Muhammad Syamsuddin, et al. “*Implementasi Algoritma Dijkstra Dalam Menemukan Jarak Terdekat Dari Lokasi Pengguna Ke Tanaman Yang Di Tuju Berbasis Android (Studi Kasus Di Kebun Raya Purwodadi).*” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, vol. 1, no. 12, 2017, pp. 1779–81.