

## ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh remaja di *Gampong Batuphat Timur* yang kecanduan *game online* dengan keseringan bermain *game* tersebut. Kondisi ini mendapatkan respon orang tua yang tidak ingin anaknya kecanduan *game online* karena membawa dampak yang kurang baik pada anaknya. Namun orang tua terus berupaya mengurangi kecanduan *game online* pada anaknya tetapi mereka terdapat kendala yang membuat anaknya terus bermain *game online*. Oleh sebab itu penelitian ini bertujuan untuk memahami penyebab remaja di *Gampong Batuphat Timur* suka bermain *game online*, serta hambatan dihadapi orang tua dalam mengurangi kecanduan *game online* pada remaja. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan teknik pengumpulan data yaitu observasi, wawancara dan dokumentasi. Hasil penelitian menunjukkan penyebab remaja di *Gampong Batuphat Timur* menyukai bermain *game online* adalah yaitu (a) permainan *game online* menyenangkan karena lebih banyak jenis *game*, dapat dimainkan bersama orang lain secara *online* dan tampilan *game* menarik, (b) pengaruh hubungan pertemanan, (c) adanya kompetisi *game online* dan (d) dapat menghasilkan uang. Hambatan yang dihadapi orang tua di *Gampong Batuphat Timur* dalam mengurangi kecanduan *game online* pada remaja diantaranya (a) kurangnya pengawasan orang tua terhadap anaknya, (b) pengaruh lingkungan tempat tinggal dan (c) anak tidak patuh pada larangan orang tua untuk tidak bermain *game online*.

*Kata Kunci: Game Online, Orang Tua, Remaja, Gampong Batuphat Timur*