

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Abdussamad, Z. (2021). *Metode Penelitian Kualitatif*. Makassar: Syakir Media Press
- Ali, M. (2015). *Psikologi Remaja Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Bumi Aksara
- Bungin, M.B. (2013). *Metodologi Penelitian Sosial & Ekonomi*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Cresswell, J.C. (2018). *Penelitian Kualitatif & Desain Riset*. Yogyakarta: Pustaka Timur.
- Desmita. (2014). *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Fiantika, F.R. (2022). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Padang: Penerbit Global Eksekutif Teknologi.
- Kustiawan, U. (2016) *Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Malang: Gunung Samudera.
- Kustiawan, A.A. (2019). *Jangan Suka Game Online: Pengaruh Game Online dan Tindakan Pencegahan*. Madiun: Medika Grafika
- Mansur. (2005). *Pendidikan Anak Usia Dini Dalam Islam*. Yogyakarta: Pustaka Belajar
- Nazarudin. (2018). *Manajemen Strategi*. Palembang: Jakarta: Amanah Press.
- Suardi. (2018). *Sosiologi Komunitas Menyimpang*. Yogyakarta: Penerbit Writing Revolution
- Sudiantini, D. (2022). *Manajemen Strategi*. Purwokerto: Pena Persada
- Sulaiman, U. (2020). *Perilaku Menyimpang Remaja dalam Perspektif Sosiologi*. Gowa: Alauddin University Press.
- Trisnani , R. (2018). *Stop Kecanduan Game Online Mulai Sekarang*. Madiun: Unipma Press
- Syamsu, Y.L. (2012). *Psikologi Perkembangan Anak Dan Remaja*. Bandung: Remaja Rosdakarya

Jurnal

- Astuti, L. (2021). Peran Orang Tua Dalam Membentuk Pribadi Anak Melalui Pendidikan Keluarga. *Jurnal Pendidikan Pembelajaran Pemberdayaan Masyarakat, Vol 3, No 2, hal: 248-257*
- Hadisaputra. (2022). Fenomena Kecanduan *Game Online* di Kalangan Remaja Pedesaan (Studi Kasus Dua Desa di Sulawesi Selatan). *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan, Vol 2, No 2.*
- Kadir, A. (2020). Peran Orangtua Dalam Meminimalisir Kecanduan *Game Online* Pada Anak. *Jurnal Riset Golden Age PAUD UHO, Vol 3, No 3, hal 255-259*
- Lilawati, A. (2021). Peran Orang Tua dalam Mendukung Kegiatan Pembelajaran di Rumah pada Masa Pandemi. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, Vol 5, No 1 (2021) Pages 549-558.*
- Novrialdy, E. 2019. Kecanduan *Game Online* pada Remaja: Dampak dan Pencegahannya. *Jurnal Buletin Psikologi, Vol 27, No 2, hal: 148-158*
- Sahfitri, S. (2022). *Game Online Mobile Legends* dan Terjadinya Perilaku Menyimpang Remaja (Studi Di Desa Aikmel Kecamatan Aikmel Kabupaten Lombok Timur). *Jurnal CIVICUS, Vol 1, No 2, hal: 1-6*
- Saputra, R.A. (2021). Interaksi Sosial Pada Remaja Kecanduan *Game Online* di Desa Singosaren. *Rosyada: Islamic Guidance and Counseling, Vol 2, No 2, hal: 113-120*
- Sunoto, S.P. (2023). Ketahanan Sosial dan Pengaruhnya terhadap Penyalahgunaan Narkoba pada Remaja: Perspektif Teori Kontrol Sosial Travis Hirschi. *Jurnal Kajian Ketahanan Nasional, Vol 6, No 1, hal 1-11*
- Sunarsasi, N. (2020). Strategi Pemasaran Usaha Kecil Menengah di Kabupaten Blitar (Studi Pada UKM Cap Kuda Terbang Bu Sulasmi). *Jurnal Translitera, Vol 9, No. 1, hal: 22-31*
- Rompas, Y.F. (2023). Pengaruh *Game Online* Terhadap Interaksi Sosial di Kalangan Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial dan Politik Universitas Sam Ratulangi. *Jurnal Ilmiah Society, Vol 3, No 1, hal: 1-11*
- Thadi, R. (2021). Peran dan Fungsi Komunikasi Keluarga dalam Adaptasi Pranata Keluarga Islami di Tengah Pandemi Covid-19. *Jurnal Ilmiah Syiar, Vol. 21, No. 01, Januari–Juni 2021, pp:33 – 44*

Skripsi

Ananda, R. (2023). *Strategi Orang Tua Dalam Mencegah Kecanduan Game Online Pada Remaja di Kelurahan Aek Tampang Lingkungan III Padangsidempuan*. Skripsi Universitas Islam Negeri Syekh Ali Hasan Ahmad Addary, Padangsidempuan

Dalimunthe, E. (2019). *Pendekatan Teknik Konseling Self dalam Mengatasi Kecanduan Game online Melalui Layanan Konseling Individual di SMP Al-Hidayah Medan*. Skripsi Universitas Islam Negeri Medan.

Humairoh, L. (2023). *Peran Orang Tua Dalam Mengatasi Anak Kecanduan Game Online di Kampung Blimbingan Kendit Situbondo (Studi Kasus Keluarga Bapak Fauzi)*. Skripsi Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember

Petri, M.M. (2020). *Strategi Pemasaran Dalam Mempertahankan Bisnis UMKM Di Tengah Pandemi Covid-19 (Studi Umkm Buket Bunga Gallery Daisuki Jambi)*. Skripsi. Jambi: Universitas Islam Negeri (UIN) Sulthan Thaha Saifuddin

Puspita, F. (2022). *Strategi Orang Tua Dalam Penanganan Game Online Pada Siswa SMP Negeri 6 Simeulue Timur*. Skripsi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darusalam-Banda Aceh.