

ABSTRAK

Ravi Ralika : Pengembangan Game Edukasi Fisika Berbantuan Construct 3 pada Materi Fluida untuk Meningkatkan Hasil Belajar. **Program Studi Pendidikan Fisika FKIP Universitas Malikussaleh, 2023.**

Penelitian ini bertujuan untuk: mengetahui hasil uji kelayakan media pembelajaran berupa game edukasi berbantuan *Construct 3* pada materi Fluida Statis di kelas XI MAN Kota Lhokseumawe; dan mengetahui peningkatan hasil belajar siswa setelah penggunaan media tersebut dalam proses pembelajaran.

Penelitian ini merupakan penelitian dan pengembangan (*Research and Development/R&D*) dengan menggunakan model 4-D yang meliputi tahap pendefinisian (*define*), perancangan (*design*), pengembangan (*develop*), dan penyebaran (*disseminate*). Produk yang dikembangkan berupa game edukasi fisika berbasis Android. Teknik pengumpulan data menggunakan angket dan tes hasil belajar.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan berada pada kategori sangat layak berdasarkan hasil validasi ahli materi dan ahli media, baik dari aspek substansi materi maupun aspek tampilan dan teknis. Respon guru terhadap media memperoleh nilai rata-rata 3,66 dengan indeks kelayakan 0,825 yang termasuk kategori sangat layak. Respon peserta didik memperoleh nilai rata-rata 3,97 dengan indeks kelayakan 0,99 yang termasuk kategori sangat menarik. Instrumen tes hasil belajar dinyatakan valid dan reliabel. Hasil perhitungan uji N-Gain sebesar 0,78 berada pada kategori tinggi, yang menunjukkan adanya peningkatan hasil belajar siswa secara signifikan setelah penggunaan media. Dengan demikian, media pembelajaran game edukasi berbasis Android berbantuan Construct 3 dinyatakan layak, menarik, dan efektif untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada materi Fluida Statis.

Kata Kunci: *Research and Development (R&D)*, model 4-D, game edukasi, *Construct 3*, media pembelajaran berbasis Android, Fluida Statis, hasil belajar.