

SKRIPSI
PENGEMBANGAN *GAME* EDUKASI SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN
TERINTEGRASI *PROBLEM BASED LEARNING* BERBANTUAN
APLIKASI *SCRATCH* DI MAS JABAL NUR



Skripsi ini ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan

Oleh:
SITI ADINDA ISNAINI
NIM 210710071

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MALIKUSSALEH
ACEH UTARA
2026