

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. Scotsman, “Sepak bola,” *wikipedia*, 2024. [https://id.wikipedia.org/wiki/Sepak\\_bola#Sejarah](https://id.wikipedia.org/wiki/Sepak_bola#Sejarah).
- [2] V. Adriani and D. Irwandy, “Opini Publik Tentang Penggunaan Teknologi Video Asisten Wasit Sebagai Solusi Kompetisi Liga 1 Sepak Bola Indonesia,” *LUGAS J. Komun.*, vol. 4, no. 2, pp. 49–53, 2020, doi: 10.31334/lugas.v4i2.1218.
- [3] L. Psp and M. Dialux, “Perancangan penerangan lampu buatan lapangan psp menggunakan dialux 4.13,” 2022.
- [4] Departemen Pekerjaan Umum Yayasan LPMB Bandung, “Tata Cara Perencanaan Teknik Bangunan Gedung Olahraga Departemen Pekerjaan Umum,” *Yayasan LPMB, Bandung*, p. 28, 1994.
- [5] F. R. Anggara, J. T. Elektro, F. T. Industri, and U. I. Indonesia, “Perancangan Sistem Pencahayaan Buatan Pada Lapangan Sepak Bola Universitas Islam Indonesia,” 2021.
- [6] A. F. A. Ghaffar, K. Karnoto, and A. Nugroho, “Perancangan Sistem Pencahayaan Buatan Pada Lapangan Stadion Universitas Diponegoro Dengan Menggunakan Dialux 4,” *Transient*, vol. 6, no. 3, p. 301, 2017, doi: 10.14710/transient.6.3.301-307.
- [7] A. H. Sihombing, K. Karnoto, and H. Hermawan, “Redesain Sistem Elektrikal Stadion Citarum (Bagian Sistem Penerangan),” *Transient*, vol. 7, no. 4, p. 1099, 2019, doi: 10.14710/transient.7.4.1099-1105.
- [8] R. Peraturan and S. Bola, “Peraturan Sepakbola Standar Dari Fifa,” 2016.
- [9] T. Akhir *et al.*, “Perencanaan Penerangan Pada Gedung Baru Dekanat Fakultas Hukum Universitas Malikussaleh,” 2024.
- [10] A. Fleta, “Analisis Pencahayaan Alami Dan Buatan Pada Ruang Kantor Terhadap Kenyamanan Visual Pengguna,” *J. Patra*, vol. 3, no. 1, pp. 33–42, 2021, [Online]. Available: <https://www.ejournal.kahuripan.ac.id/index.php/TECNOSCIENZA/article/>

view/63/47.

- [11] wikipedia, "Lampu," *wikipedia*, 2024. <https://id.wikipedia.org/wiki/Lampu>.
- [12] FIFA, "FIFA Lighting Guide Standards, requirements and guidance for pitch illumination systems at FIFA tournament stadiums and training sites Version Control," 2020.
- [13] A. Mvf, M. V. F. M. A. Si, and A. M. M. W, "Lighting," pp. 1–3, 2024.
- [14] Panasonic, "Panasonic NYS12837LF2031 LED Flood *Light Stadium* NYS / Luminaire Data Sheet," p. 2024, 2024.
- [15] S. Teknik, E. V. A. Risti, J. Teknik, E. Fakultas, and U. Malikussaleh, *Rancang Bangun Sistem Monitoring Energi Listrik Pada Gedung Laboratorium Teknik Elektro Berbasis Internet Of Things ( Iot ) Tugas Akhir*. 2021.
- [16] R. Rudini, E. Priatna, and I. Usrah, "Analisis Pencahayaan Penerangan Jalan Umum Di Jalan Tol Kabupaten Pangandaran Dan Peluang Hemat Energi," *J. Energy Electr. Eng.*, vol. 3, no. 1, 2021, doi: 10.37058/jeee.v3i1.2693.
- [17] P. Ferschin, M. Di Angelo, and G. Suter, "Exploring the Potential of Game Engines for Real-Time Light Simulation," pp. 499–504, 2009.