

DAFTAR PUSTAKA

- Anshari, N., Abdullah Hafizh, M., Rahmanda Putri, E., & Nugroho Sihananto, A. (2024). *Seminar Nasional Informatika Bela Negara (SANTIKA) Metode Simulated Annealing untuk Optimasi Biaya Operasional Penerbangan*. 4. <https://doi.org/10.33005/santika.v4i>
- Asrori, Y. E., Sari, C., & Laksono, R. D. (2023). Rancang Bangun Alat Pengingat Penggantian Oli Pada Sepeda Motor Via Telegram Rancang Bangun Alat Pengingat Penggantian Oli Pada Sepeda Motor Via Telegram Design of Oil Change Reminder Tools On Motorcycles Via Telegram. *Jurnal Keilmuan Teknik*, 01(02), 160–168. <https://doi.org/10.25273/set-up.v1i2.17527.160-168>
- BPS. (2024). *STATISTIK TRANSPORTASI DARAT 2023*. 9, 26.
- Dinata, R. K., Risawandi, & Hamzah, O. (2021). Aplikasi Mobile Salary Report Menggunakan Firebase Berbasis Android Pada PT ISMATIUR. *Jurnal Elektronika dan Teknologi Informasi*. <https://doi.org/10.5201/jet.v2i2.170>
- Driesa, Y. K., & Somya, R. (2023). *Perancangan Aplikasi Service Reminder Sepeda Motor Berbasis Android Mobile*. 10(1), 287–297. <https://doi.org/10.21460/jutisi.2023.101.520>
- Effendi, M. R., Julfi, F. T., Narji, M., & Wanara, D. (2021). Perancangan Aplikasi Berbasis Android Jadwal Service Sepeda Motor Pada Bengkel Ridho Motor. *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, 7(2), 154–168. <https://doi.org/10.37012/jtik.v7i2.649>
- Ilhadi, V., Ardiansyah, D., & Muthmainnah. (2022). Aplikasi Reminder Jadwal Kegiatan Berbasis Mobile. *Jurnal Sistem Informasi*, 6. <https://doi.org/10.29103/sisfo.v6i1.7974>
- Irawan, A. D., & Utami, W. S. (2023). Aplikasi Reminder Jadwal Kuliah dan Tugas Mahasiswa Berbasis Android. *Jurnal Komputer dan Informatika*, 5. <https://doi.org/10.53842/juki.v5i2.388>
- Jayadi, S., & Fitriyadi. (2025). *Prototipe Pengingat Perawatan Komponen Sepeda Motor Berbasis Arduino dan SMS Gateway*. <http://dx.doi.org/10.35889/jutisi.v13i3.2391>
- Lukman Hakim, M., & Hasibuan, M. (2021). PENERAPAN METODE SIMULATED ANNEALING UNTUK PENJADWALAN PERKULIAHAN. *CTIS*, 5(2). <https://jurnal.stikommedan.ac.id/index.php/ctis/article/view/37>
- Muthmainnah, Saptari, M. A., Munandar, A., & Qamal, M. (2024). Game Edukasi Puzzle Fun Animal Menggunakan Metode Shuffle Random Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Terapan & Sains*, 5, 37. <https://doi.org/10.29103/tts.v5i1.17235>

- Niesviantika, I. D., Marcos, H., & Riyanto. (2023). Perancangan Aplikasi Pengingat Jadwal dan Rencana Kegiatan Sehari-hari Berbasis *Android*. *Jutisi: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*. <http://dx.doi.org/10.35889/jutisi.v12i1.1224>
- Pane, S. F., Fadillah, M. D., & Zamzam, M. (2020). *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online* (M. Zamzam & M. D. Fadillah, Eds.; Vol. 1). Kreatif Industri Nusantara. <https://www.google.com/search?q=https://books.google.co.id/books%3Fid%3DsdPXDwAAQBAJ>
- Pramudhita, R., & Dzikria, I. (2025). Penjadwalan Shift Kerja Berbasis Permintaan Karyawan dengan Algoritma *Simulated Annealing*. *Seminar Nasional Sains Data*, 2025. <https://prosiding-senada.upnjatim.ac.id/index.php/senada/article/view/440>
- Sugianto, H. M., & Herliana, A. (2020). PERANCANGAN APLIKASI REMINDER DAN MONITORING JADWAL SERVIS SEPEDA MOTOR BERBASIS *ANDROID*. *JURNAL RESPONSIF*, 2(2), 139–149. <http://ejurnal.ars.ac.id/index.php/jti>
- Yuliasuti, G. E., Prabiantissa, C. N., & Rizki, A. M. (2021). *Implementasi Simulated Annealing untuk Penentuan Rute pada Jaringan Mikrotik*. 13. <https://doi.org/10.18860/mat.v13i2.12969>
- Z. Furqon, S. T., & Drs. Joko Pramono. (2021). *Pemeliharaan Mesin Kendaraan Ringan SMK/MAK Kelas XI: Program Keahlian Teknik Otomotif. Kompetensi Keahlian Teknik Kendaraan Ringan Otomotif (Edisi Revisi)*. (Tyas, Ed.). Penerbit Andi. https://books.google.co.id/books/about/Pemeliharaan_Mesin_Kendaraan_Ringan_SMK.html?id=NdIoEAAAQBAJ&redir_esc=y