

DAFTAR PUSTAKA

- Adelia, dkk, 2011, *Implementasi Customer Relationship Management (CRM) pada Sistem Reservasi Hotel berbasis Website dan Desktop*, Jurnal Sistem Informasi, Vol. 6, No.2, September 2011:113 – 126
- Basuki, Selo Rendi, 2012, *Aplikasi Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis Android*, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
- Defni, dkk, 2014, *Enkripsi SMS (SHORT MESSAGE SERVICE) Pada Telepon Seluler Berbasis Android Menggunakan Metode RC6*, Dosen Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Padang, Vol.16 No.1. Februari 2014
- Dewa, Tunggal Suksma, 2015, *Aplikasi Kamus Penyakit Dalam Berbasis Mobile Android*, Program Studi Informatika Fakultas Komunikasi Dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Hartono, Leonardy, 2014, *Pembuatan Game Edukasi Pengenalan Flora dan Fauna Indonesia*, Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Kristen Petra : Surabaya.
- Haviluddin, 2011, *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*, Program Studi Ilmu Komputer FMIPA Universitas Mulawarman, Vol 6 No. 1 Febuari 2011.
- Hardini, Yunita, dkk, 2013, *Taksonomi Tumbuhan Non Vaskuler*, Laboratorium Taksonomi Tumbuhan Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Udayana
- Junaedi, 2013, *Perancangan Aplikasi Pencarian Kata Kamus Bahasa Inggris ke Bahasa Indonesia Dengan Menggunakan Algoritma Brute Force Berbasis Mobile*, Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika STMIK Budi Darma Medan, Pelita Informatika Budi Darma, Volume : V, Nomor: 3, Desember 2013.
- Kadir, Abdul, 2013, *Pemograman Aplikasi Android*, CV. Andi Offset, Ed.1 : Yogyakarta.
- Kinho, Julianus, 2011, *Tumbuhan Obat Tradisional Di Sulawesi Utara Jilid ,* Badan Penelitian dan Pengembangan Kehutanan Kementrian Kehutanan : Manado, ISBN : 978-602-98144-1-5.

- Klasifikasi Makhluk hidup, 2014, *Istilah Penting : Klasifikasi, Makhluk Hidup, Kunci Determinasi, Monera, Protista, Fungi, Tumbuhan, Hewan*, Sumber : Dok. Kemdikbud.
- Mahan, Zaky Abi, 2015, *Implementasi Algoritma Knuth Morris Pratt Pada Perancangan Game Hanacaraka*, Tugas Akhir, Program Studi Teknik Elektro, Universitas Negeri Semarang.
- Marpaung, Ihsan, 2013, *Implementasi Algoritma String Matching Pada Kamus Istilah-Istilah Kedokteran Berbasis Android*, Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika STMIK Budi Darma Medan, Pelita Informatika Budi Darma, Volume : V, Nomor: 3, Desember 2013.
- Marlina, 2016, *Pengetahuan Mahasiswa Terhadap Keanekaragaman Tumbuhan Dilingkungan Kampus*, Prodi Pendidikan Biologi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Kristen Indonesia, Diterima: 11 Januari 2016. Direvisi: 02 Maret 2016. Disetujui: 13 Maret 2016.
- Mulyani, Siti Marina, 2016, *Pengetahuan Mahasiswa Terhadap Keanekaragaman Tumbuhan Dilingkungan Kampus*, Prodi Pendidikan Biologi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Kristen Indonesia, Diterima: 11 Januari 2016. Direvisi: 02 Maret 2016. Disetujui: 13 Maret 2016.
- Marina, 2016, *Aplikasi Location Based Service (LBS) Taman Mini Indonesia Indah (TMII) Berbasis Android*, Mahasiswa Sistem Informasi Universitas Gunadarma.
- Nurgiyatna, dkk, 2016, *Aplikasi Pembelajaran Klasifikasi Makhluk Hidup Berdasarkan Kingdom Untuk Kelas X Berbasis Android*, Program Studi Informatika, Fakultas Komunikasi dan Informatika, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Nurlailah, dkk, 2015, *Taksonomi Tumbuhan Dan Hewan*, Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.
- Nurpianti, Ai, dkk, 2013, *Pembuatan Aplikasi Anbiyapedia Ensiklopedi Muslim Anak Berbasis Web*, Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Sunan Gunung Djati Bandung, Edisi Juli 2013 Volume VII No. 1.
- Priyanto, Bayu Rizki, 2014, *Perancangan Aplikasi Kamus Istilah IT Berbasis Android*, Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
- Ridok, Achmad, 2013, *Implementasi Algoritma Chaverphone 2.0 Untuk Pencarian Kata Berdasarkan Kemiripan Pengucapan Pada Aplikasi Kamus*

Inggris-Indonesia, Prodi Teknik Informatika Universitas Brawijaya, Volume 03 Edisi 01 Tahun 2013 : Malang.

Rikza, Ferdian, 2013, *Sistematika Penyusunan Kamus Berdasarkan Entri, Jumlah Bahasa Dan Masa Periode*, Fakultas Agama Islam Prodi Bahasa Dan Satra Arab Universitas Ahmad Dahlan D.I.Yogyakarta.

Rinusantoro, Sanosa, 2014, *Aplikasi Deteksi Kemiripan Dokumen Teks*, Sekolah Pascasarjana Universitas Gadjah Mada Yogyakarta.

Sagita, Vina, dkk, 2013, *Studi Perbandingan Implementasi Algoritma Boyer-Moore, Turbo Boyer-Moore, Dan Tuned Boyer-Moore dalam Pencarian String*, Program Studi Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara, Tangerang.

Safata, H Nazaruddin, 2014, *Android Pemograman aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Brrbasis Android*, Edisi Revisi Kedua, Informatika Bandung.

Setiawan, Johan, dkk, 2013, *Analisis dan Perancangan Prototipe Aplikasi Tracking Bis Universitas Multimedia Nusantara pada Platform Android*, Program Studi Sistem Informasi, Universitas Multimedia Nusantara, Tangerang, Indonesia, Vol. IV, No. 1 | Juni 2013.

Siti, Eriza, 2015, *Pengetahuan Mahasiswa Terhadap Keanekaragaman Tumbuhan Dilingkungan Kampus, Prodi Pendidikan Biologi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Kristen Indonesia, Diterima: 11 Januari 2016. Direvisi: 02 Maret 2016. Disetujui: 13 Maret 2016.*

Speed, Michael, dkk, 2012, *Bayesian Logistic Regresion With Jaro-Winkler String Comparator Scores Provides Sizable Improvement In Probabilistic Record Matching*, Submitted to the O_ce of Graduate Studies of Texas A&M University in partial ful_llment of the requirements for the degree of DOCTOR OF PHILOSOPHY.

Subardin, dkk, 2016, *Aplikasi Kamus Bahasa Latin Hewan dan Tumbuhan Menggunakan Metode Brute Force Dan Fitur Autocomplate Berbasis Android*, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Halu Oleo, Kendari, Vol.2, No.1, Jan-Jun 2016, pp. 65-74, ISSN : 2502-8928.

Susanto, Maryuni Becti, 2015, *Aplikasi Android Untuk Mendeteksi Penyakit Saluran Kemih Menggunakan Algoritma Naive Bayes*, Program Studi Teknik Komputer Politeknik Negeri Jember.

Susanto, AB, dkk, 2012, *Mitos Mitos Nama Ilmiah Makhluk Hidup*, BIOS Majalah Ilmiah Semipopuler, Vol. 5 No. 2 Oktober 2011-Maret 2012 : Jawa Tengah

- Susilo, Boko, dkk., 2015, *Implementasi Algoritma Pencocokan String Knuuth-Morris-Pratt Dalam Pencarian Dokumen Berbasis Digital Berbasis Android*, Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Bengkulu, Jurnal Rekursif, Vol. 3 No.2 November 2015, ISSN 2303-0755.
- Syahputra, Wisnu Edi, 2013, *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Unified Modelling Language (UML) Menggunakan Metode Accelerated Learning*, Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika STMIK Budi Darma Medan, Volume : V, Nomor: 1, November 2013.
- W, Puji Eka, 2014, *Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Pariwisata Sumatera Selatan Berbasis Sistem Operasi Android*, Jurusan Teknik Informatika STMIK GI MDP.
- Wardhani, Retno, 2013, *Game Dasar-Dasar Hukum Islam Dalam Kitab Mabadi'ul Fiqih Jilid 1*, Program studi Teknik Informatika Fakultas teknik Universitas Islam Lamongan, Jurnal Teknik Vol. 5 No.2 September 2013.
- Weillein, Daoed CT, 2015, *Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Pengenalan Tenun Ikat Sikka Berbasis Android Pada UKM Sekolenggo Konveksi Tenun Ikat Maumere*, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom Yogyakarta.
- Willyanto, Teguh, 2015, *Sistem Deteksi Plagiarisme Dokumen Teks Menggunakan Algoritma Jaro-Winkler Distance*, Fakultas Teknik Universitas Nusantara Persatuan Guru Republik Indonesia.
- Yunis, dkk, *Aplikasi Mobile Game Edukasi Matematika Berbasis Android Application Of Education Mobile Game For Math Based On Android*, Teknik Informatika, Institut Sains & Teknologi AKPRIND Yogyakarta, Jurnal SCRIPT Vol. 1 No. 1 Desember 2013