

ABSTRAK

Media *couple card* adalah media pembelajaran yang berisi kartu berpasangan dimana terdapat kartu pertanyaan dan kartu jawaban yang saling melengkapi, tujuannya siswa menemukan kartu jawaban yang tersedia. Penelitian ini bertujuan mengembangkan media *couple card* pada pembelajaran *make a match* untuk meningkatkan motivasi belajar siswa smp pada materi relasi dan fungsi. Jenis penelitian ini adalah penelitian Research and Development (R&D) Dengan prosedur penelitian mengadaptasi dari pengembangan ADDIE, yang terdiri dari 5 tahapan, yaitu tahap analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Instrumen pengumpulan data pada pengembangan ini ialah berupa angket, yaitu angket validasi ahli materi, ahli media, angket respon guru, respon siswa dan angket motivasi. Untuk data kuantitatif diperoleh dari skor angket tersebut sedangkan untuk data kualitatif diperoleh dari kritik dan saran validator. Berdasarkan hasil validasi ahli materi diperoleh skor dengan persentase 86,1 %, Ahli media diperoleh skor 82,5%, respon guru 86,7%, respon siswa 85,8%, respon motivasi sebelum pembelajaran 65%, dan respon motivasi sesudah pembelajaran 83,68%, jadi terdapat peningkatan motivasi belajar dengan persentase 18,68%. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media *couple card* layak dikembangkan dan dapat meningkatkan motivasi belajar siswa smp pada materi relasi dan fungsi.

Kata Kunci : *Media couple card, Make a match, Motivasi belajar, dan Relasi dan fungsi*