

DAFTAR PUSTAKA

- Adawiyah, R., Isnaini, N. F., Hasanah, U., & Faridah, N. R. (2021). Kesiapan Pelaksanaan Pembelajaran Tatap Muka pada Era New Normal di MI At-Tanwir Bojonegoro. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3814-3821.
- Aldya, A. P., & Irfandi, F. (2018). Implementasi Quick Response (Qr) Code Pada Aplikasi Pratinjau Konten Komik Cetak. *Jurnal Siliwangi Seri Sains dan Teknologi*, 4(2).
<https://jurnal.unsil.ac.id/index.php/jssainstek/article/view/612>
- Apsari, P.N., & Rizki, S. (2018). Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada Materi Program Linear. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 7(1): 1-7. (DOI: <http://dx.doi.org/10.24127/ajpm.v7i1.1357>, diakses 7 Februari 2022).
- Baharuruddin, R.Y., & Cholik, M. (2021): Pengembangan Media Pembelajaran *Pocket Book* Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Gambar Teknik di SMK Negeri 1 Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 11(1): 133-138, diakses 2 Februari 2022.
- Chusniah, E.R., & Setianingsih, R. (2019). Pengembangan Komik Matematika Berbasis Kontekstual Untuk Materi Lingkaran. *Jurnal penelitian pendidikan matematika dan sains*, 3(2): 55-64.
<https://doi.org/10.26740/jppms.v3n2.p55-64>.
- Fajarwati, M. I., & Irianto, S. (2021). Pengembangan Media Animaker Materi Keliling dan Luas Bangun Datar Menggunakan Kalkulator Di Kelas IV SD UMP. *eL-Muhbib: Jurnal Pemikiran dan Penelitian Pendidikan Dasar*, 5(1), 1-11. <https://doi.org/10.52266/el-muhbib.v5i1.608>
- Fatimah. (2009). *Matematika Asyik dengan Metode Pemodelan*. Bandung. DAR! Mizan.
- Fitrianingsih, Y., Suhendri, H., & Astriani, M. M. (2019). Pengembangan media pembelajaran komik matematika bagi peserta didik kelas VII SMP/MTS berbasis budaya. *Jurnal Petik*, 5(2), 36-42.
- Indaryati, I., & Jailani, J. (2015). Pengembangan media komik pembelajaran matematika meningkatkan motivasi dan prestasi belajar siswa kelas V. *Jurnal Prima Edukasia*, 3(1), 84-96.
- Khoir, H.M., Murtinugraha, R.E., & Musalamah, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran E-LEARNING Berbasis Moodle Pada Mata Kuliah Metode

- Penelitian. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 9(1): 161-170. (DOI: <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.13453>, diakses 7 Februari 2022).
- Kusumawardani, P. R. (2020). *Pengembangan Media Komik Matematika Berbasis Open-Ended Pada Operasi Hitung Bilangan Bulat Di SMP* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Malang).
- Listiana, Y., Aklimawati, A., Isfayani, E., & Wulandari, W. (2021). Pelatihan Penggunaan Software Geogebra Dalam Pembelajaran Matematika Untuk Meningkatkan Kreativitas Guru Dan Siswa Smp Negeri 1 Dewantara. *INTEGRITAS: Jurnal Pengabdian*, 5(2), 379-387.
- Mastura, R. (2019). *Pengembangan media pembelajaran matematika berbasis lectora dengan pendekatan kontekstual ditinjau dari pemahaman konsep siswa SMP* (Doctoral dissertation).
- Maylany, N.A, Indawati, N., & Rahayu, S. (2021). Prosiding Seminar Nasional PGSD UNIKAMA. 5(1): 610-617, diakses 2 Februari 2022.
- Nendasariruna, T., Masjudin, M., & Abidin, Z. (2018). Pengembangan Komik Matematika Berbasis Kontekstual Pada Materi Persegi Panjang Bagi Siswa Kelas VII. *Jurnal Media Pendidikan Matematika (J-MPM)*, 4(2), (DOI: <https://doi.org/10.33394/mpm.v4i2.374>, diakses 21 Januari 2022).
- Nur'aini, I. L., Harahap, E., Badruzzaman, F. H., & Darmawan, D. (2017). Pembelajaran matematika geometri secara realistik dengan GeoGebra. *Matematika: Jurnal Teori dan Terapan Matematika*, 16(2): 1-6. <https://doi.org/10.29313/jmtm.v16i2.3900>
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Qur'an Hadits Syariah dan Tarbiyah*. 3(1): 171-210. <http://dx.doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>
- Nurrita.(2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmu - Ilmu Al – Qur'an, Hadits, Syari'ah dan Tarbiyah*. 3(1): 171-187. <http://dx.doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>
- Pane, A., & Dasopang, M.D. (2017). Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu – Ilmu Keislaman*. 3(2): 333-352. diakses 21 Januari 2022.
- Pratama, Y. A. (2018). Media Komik Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Di Sdn 1 Sukabumi Bandar Lampung. *Jurnal MUDARRISUNA: Media Kajian Pendidikan Agama Islam*, 8(2), 347-371.

- Prihanto, D.A., & Yuniarta, T.N.H. (2018). Pengembangan Media Komik Matematikapada Materi Pecahan Untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*. 5(1): 79-90, diakses 22 Januari 2022.
- Riady, J., Waluyanto, H. D., & Zacky, A. (2018). Perancangan Komik Webtoon” Eksplor Jajananku” Untuk Remaja. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(12), 9.
- Rohani.(2019). *Media Pembelajaran*.(Skripsi). Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, Medan.
- Sari, W. P., Purwasi, L. A., & Yanto, Y. (2020). Analisis Kesalahan Siswa dalam Menyelesaikan Soal Cerita Materi Teorema Pythagoras. *Transformasi: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika*, 4(2), 387-401. <https://doi.org/10.36526/tr.v4i2.1009>
- Sugandi, A. I., & Bernard, M. (2018). Penerapan pendekatan kontekstual terhadap kemampuan pemahaman dan komunikasi matematis siswa SMP. *Jurnal Analisa*, 4(1), 16-23. <https://journal.uinsgd.ac.id/index.php/analisa/article/view/2364>
- Syahrwela, M. (2020).Pengembangan Media Komik Matematika SMP.*Jurnal Cendikia*. 4(2): 534-547, (DOI: <https://doi.org/10.31004/cendikia.v4i2.235>, diakses 22 Januari 2022).
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa.*Jurnal Komunikasi Pendidikan*. 2(2): 103-114, (DOI: <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>, diakses 7 Februari 2022).
- Winda, A. B. (2021). *Pengembangan Media Komik Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas V. skripsi*. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Wulandari, I. M., & Anugraheni, I. (2021). Pengembangan Media Komik Matematika Berbasis Visual Pada Materi Kerucut dan Tabung Di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 7(2), 269-277.