

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi di era globalisasi ini sangatlah melambung tinggi dengan banyaknya inovasi-inovasi teknologi canggih terbaru. Internet merupakan sebuah alat utama dalam dunia pendistribusian informasi saat ini. Secara global, hal tersebut telah merubah wajah media secara keseluruhan. Apalagi semenjak terjadinya pandemi *Covid 19*, yang mengakibatkan hampir seluruh aktivitas melibatkan ponsel untuk mengakses internet. Tidak bisa dipungkiri lagi bahwa saat ini sebagian besar masyarakat sudah menggunakan ponsel mulai dari berbagai kalangan baik itu orang tua, muda, maupun anak-anak. Teknologi internet yang digunakan paling banyak yaitu Media Sosial.

Media sosial dianggap sebagai sebuah penghubung yang mampu membuat penggunaanya mendapat dan menyebarkan informasi dengan secara cepat kepada pengikutnya. Media social juga merupakan salah satu media yang paling banyak digunakan oleh masyarakat modern untuk berkomunikasi maupun menyebarkan sebuah informasi dalam bentuk personal maupun berkelompok. Media sosial juga dipilih sebagai media komunikasi dikarenakan tak lagi memerlukan batas ruang dan waktu yang menjadi suatu masalah dan penghalang bagi masyarakat dalam berkomunikasi pada masa lalu.

Hal ini mengakibatkan seseorang menjadi lebih mudah untuk melakukan berbagai hal yang paling utama adalah berkomunikasi dan berinteraksi yang dapat terjadi di ruang dan waktu yang sama tanpa dibatasi oleh batas geografis. Pada

saat ini aplikasi media sosial yang diciptakan dengan tujuan untuk menghibur, seperti aplikasi yang berbasis game, audio, visual maupun audio visual. Contohnya seperti aplikasi Tiktok yang sangat populer di Indonesia.

Media sosial Tiktok merupakan media yang berupa audio visual. Banyaknya pengguna media sosial ini mulai dari kalangan remaja. Remaja begitu senang sekali disaat menggunakan media sosial Tiktok ini dikarenakan bagi mereka pengguna media sosial ini dapat menghibur mereka dikala mereka bosan. Media Media Sosial Tiktok juga merupakan sebuah jejaring sosial dan *platform* video musik yang berasal dari negeri Cina. Aplikasi ini dapat memberikan akses kepada para pemakai untuk dapat membuat video musik pendek mereka sendiri. Tiktok banyak disukai oleh anak-anak maupun remaja sehingga mereka menjadi pengguna tetap Tiktok sampai saat ini. Aplikasi Tiktok juga memiliki dampak dari positif maupun negatif.

Dampak positif dari aplikasi Tiktok ini memiliki beberapa manfaat seperti menjadi sebagai salah satu aplikasi yang dapat mendorong dan mengekspresikan kreativitas penggunanya dalam membuat sebuah karya, dan juga dapat melatih diri remaja maupun anak anak untuk mengasah *skill editing video* untuk konten- konten yang lebih bermanfaat.

Selain dampak positif terdapat juga dampak negatif dari aplikasi Tiktok, bahkan banyaknya artikel yang membahas tentang dampak negatif dari Tiktok. Dampak negatif dari aplikasi Tiktok ini secara tidak langsung terdapat banyaknya video yang tidak patut untuk menjadi contoh yang mana tidak baik bagi perilaku remaja dan anak jaman sekarang.

Hal ini tentunya akan menjadi hal yang sangat mengkhawatirkan untuk masa depan anak, selain digunakan sebagai sarana hiburan akan tetapi banyak sekali unggahan-unggahan yang dapat merusak moral dan perilaku anak-anak dikarenakan aplikasi Tiktok tidak menyeleksi video-video yang akan diunggah. Contohnya seperti seorang wanita yang berjoget-joget dengan goyangan erotis hingga menunjukkan hal-hal yang tidak wajar untuk ditonton dan dicontoh oleh remaja/siswa. Bahkan saat inipun banyak sekali video anak sekolah yang bergoyang secara bergerombol di tengah-tengah lapangan sekolah yang sedang mengenakan pakaian seragam sekolah. Selain itu, sedikit banyaknya konten di Media Sosial Tiktok ditirukan oleh remaja/siswa yang menggunakannya sehingga menjadi sebab timbulnya perilaku buruk terhadap remaja/siswa yang mengkonsumsi konten di Aplikasi Tiktok.

Pendidikan karakter yang sudah diberikan oleh orang tua maupun pihak sekolah kepada siswanya seakan tidak berfungsi untuk bermoral, beretika dan juga berakhlak mulia.

Berdasarkan hasil observasi sementara bahwa aplikasi Tiktok sudah mempengaruhi perilaku remaja di SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye. Peneliti menemukan sebanyak 66 dari 192 siswa siswi yang disurvei merupakan pengguna aktif aplikasi Tiktok. Para siswa siswi menghabiskan waktu 4 sampai 5 jam sehari untuk bermain Tiktok.

Revan salah seorang siswa mengatakan bahwa dengan aplikasi Tiktok ia bisa dengan lebih kreatif dalam membuat video, ia juga dapat mempelajari tutorial-tutorial yang tidak ia mengerti dari pelajarannya. Akan tetapi ia juga mengatakan bahwa ia sering lalai dan sampai lupa waktu dalam menggunakan

aplikasi Tiktok. Dalam unggahannya juga ia terlihat berjoget riang tanpa malu mengikuti tren-tren FYP pada aplikasi Tiktok tersebut.

Berangkat dari masalah tersebut penulis tertarik untuk mengangkat masalah tersebut untuk dijadikan sebagai penelitian dengan judul “Pengaruh Konten Tiktok Terhadap Perilaku Siswa di SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka dapat diidentifikasi sebagai permasalahan-permasalahan sebagai berikut :

1. Banyaknya konten di Tiktok yang tidak terseleksi sehingga remaja mengkonsumsi konten tersebut.
2. Konten di Tiktok memberikan pengaruh terhadap perilaku remaja.

1.3 Pertanyaan Penelitian

Adapun yang dapat menjadi pertanyaan penelitian dalam penelitian ini yaitu:

1. Apakah konten Tiktok memberikan pengaruh terhadap perilaku Siswa di SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye?

1.4 Pembatasan Masalah

Untuk menghindari kesalahpahaman interpretasi terhadap judul penelitian ini maka, penulis merasa perlu membatasi masalah yang akan diteliti sehingga tidak meluas. Adapun pembatasan masalah dalam penelitian ini adalah hanya meneliti pengaruh konten media sosial Tiktok terhadap perilaku Siswa di SMK Negeri 1 Jurusan Teknik Komputer Jaringan saja, tidak jurusan lain.

Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui adakah Pengaruh Konten Tiktok Terhadap Perilaku Siswa di SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye.

Manfaat Penelitian

Berdasarkan hasil penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat baik secara teoritis maupun praktis, sebagai berikut :

Manfaat Teoritis

Untuk mengetahui bagaimana penggunaan Media Sosial Tiktok pada Siswa SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye.

Untuk memperoleh pengetahuan mengenai adanya Pengaruh Konten Tiktok Terhadap Perilaku Siswa di SMK Negeri 1 Tanah Jambo Aye.

Sebagai bahan masukan bagi lembaga masyarakat atau pendidikan agar memberi penyuluhan tentang penggunaan Media Sosial Tiktok dan Informasi yang terdapat di dalamnya.

Manfaat Praktis

Bagi penulis, merupakan wahana menambah wawasan dan pemikiran serta menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat dari perkuliahan, khususnya masalah aplikasi Tiktok yang berpengaruh pada perilaku remaja.

Bagi Remaja/Siswa, sebagai acuan dalam penelitian ini untuk bisa lebih mengontrol dan bisa membedakan mana yang baik dan benar dalam penggunaan aplikasi

Tiktok.