

DAFTAR PUSTAKA

- [1] L. Farokhah, A. Kala, dan S. ASIA Malang, “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Forum Mahasiswa dengan Metode Weighted Product,” *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, vol. 11, no. 2, 2017.
- [2] R. Noviranda, A. Saleh, K. Kunci, dan P. Siswa Baru, “RANCANG BANGUN APLIKASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU (PPDB) DI SMK YAYASAN PENDIDIKAN KELUARGA MEDAN (SMK YPK MEDAN) DENGAN METODE AGILE BERBASIS ANDROID,” 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://ejournal.abivasi.id/index.php/SmartAI>
- [3] L. , Anastasia Diana dan L. Lilis Setiawati, *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: Salemba Empat, 2016.
- [4] J. Santoso, A. Nugroho, W. Karang Utama,) Program, S. S. Informasi, dan S. Komputer, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOMUNITAS ANGGOTA PAGUYUBAN (SIKAP) BERBASIS WEB PADA PAGUYUBAN NGEKSIGONDO,” 2021.
- [5] R. Akbar, A. D. Cahyono, dan L. A. Wulandari, “Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Penggunaan Perangkat Mobile di Indonesia,” *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, vol. 11, no. 1, hlm. 1–12, 2021.
- [6] A. W. Illahi, N. Suarna, A. I. Purnamasari, dan N. Rahaningsih, “Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis Web Dengan Pengujian System Usability Scale Untuk Meningkatkan Pelayanan Pada Masyarakat,” *Jurnal Janitra Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 2, no. 2, hlm. 107–115, Okt 2022, doi: 10.25008/janitra.v2i2.147.
- [7] V. Virginiawan dan S. Fachrurrazi, “SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB di SMK FARMASI,” *Jurnal Sistem Informas*, 2019.
- [8] N. Rachma dan F. Ramdhani, “SISTEM INFORMASI TRACER STUDY BERBASIS MOBILE DENGAN METODE FOUNTAIN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN DART DAN FRAMEWORK FLUTTER,” *Journal of Comprehensive Science*, 2024.

- [9] N. Sofi dan R. Dharmawan, “PERANCANGAN APLIKASI BENGKEL CSM BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK FLUTTER (BAHASA DART),” *JTS*, vol. 1, no. 2, 2022.
- [10] G. S. Chandra dan S. Tjandra, “Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang,” *JOURNAL OF INFORMATION SYSTEM, GRAPHICS, HOSPITALITY AND TECHNOLOGY*, 2020.
- [11] S. A. Achsan dan Y. A. Susetyo, “RESTFUL WEB SERVICE IMPLEMENTATION USING SPRING FRAMEWORK IN ROOM ASSETS MANAGEMENT SYSTEM,” *Jurnal Teknik Informatika (JUTIF)*, vol. 3, no. 2, hlm. 395–303, 2022, doi: 10.20884/1.jutif.2022.3.2.213.
- [12] S. Fachrurrazi, M. G. Shidqi, dan A. Rahman, “RANCANG BANGUN DAN APLIKASI SISTEM INFORMASI PENJADWALAN PETUGAS PIKET DAN LAYANAN INFORMASI BERBASIS MEDIA WEB,” *Jurnal Sistem Informasi*, no. 2598–599, 2022.
- [13] M. Mila, N. Nadila, S. Kurniati, dan M. T. I. Rahmayani, “Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web di SMAN 1 Bengkalis,” *Jurnal Teknik Industri Terintegrasi*, vol. 6, no. 4, hlm. 1416–1424, Okt 2023, doi: 10.31004/jutin.v6i4.20817.
- [14] D. Muliawan dan D. Iskandar, “PENERAPAN REPLIKASI SYNCHRONOUS PADA APLIKASI DATA KRS ONLINE PADA UNIVERSITAS JABAL GHAFUR MENGGUNAKAN POSTGRESQL,” *The Journal of Multidisciplinary Research on Scientific and Advanced*, hlm. 31–45, 2023.
- [15] K. Anwar, L. D. Kurniawan, M. I. Rahman, dan N. Ani, “Aplikasi Marketplace Penyewaan Lapangan Olahraga Dari Berbagai Cabang Dengan Metode Agile Development,” *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 9, no. 2, hlm. 264–274, Agu 2020, doi: 10.32736/sisfokom.v9i2.905.