

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, S. N., & Amin, A. N. (2020). Sistem Pakar Diagnosa Tingkat Kecanduan Online Game Mahasiswa Teknik Informatika Politeknik Negeri Malang Dengan Metode Certainty Factor. *Seminar Informatika Aplikatif Polinema (Siap) 2020*, 2460–1160, 2–7.
- Aristoteles, Ardianto, K., Andrian, R., & Sari, N. Y. (2019). Comparative Sanalysis of Cow Disease Diagnosis Expert System using Bayesian Network and Dempster-Shafer Method. (IJACSA) International Journal of Advanced Computer Science and Applications, 10, No.4.
- Budiana, N. (2023). Implementasi Metode Dempster-Shafer Untuk Diagnosa Penyakit Ikan Kerapu Macan. *Teknologipintar.Org*, 3(5), 2023–2024.
- Budiharto, W., & Suhartono, D. (2014). *Artificial Inteligence Konsep dan Penerapannya*. Edisi 1. Andi. Yogyakarta
- Buono, M. L. C., Pandiangan, N., & Loppies, S. H. D. (2020). The Implementation of An Expert System in Diagnosing Skin Diseases Using the Dempster-Shafer Method. *Journal of Physics: Conference Series*, 1569(2). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1569/2/022028>
- Cahyana, C., Rohaeti, E. E., & Suherman, M. M. (2020). Gambaran Siswa Sekolah Menengah Pertama Yang Mengalami Kecanduan Game Online. *FOKUS (Kajian Bimbingan & Konseling Dalam Pendidikan)*, 3(2), 40. <https://doi.org/10.22460/fokus.v3i2.4222>
- Dakhi, O., Jama, J., Irfan, D., Ambiyar, & Ishak. (2020). Blended Learning: a 21St Century Learning Model At College. *Internatinal Journal of Multiscience*, 1(7), 50–65.
- Desiana, A., & Arhami, M. (2006). *Konsep Kecerdasan Buatan*. Edisi 1. Andi. Yogyakarta
- Elgamar. (2020). *Konsep Dasar Pemograman Website Dengan PHP*. Edisi 1. CV. Multimedia Edukasi. Malang
- Faisal, R. M., & Kurniawan, E. (2017). https://www.researchgate.net/publication/315770007_Seri_Belajar_ASPNET_Pemograman_Web_APSNET_Core_dengan_MySQL_dan_Visual_Studio_Code. 12
- Fatemawati, Nurfalinda, A. U. (2020). Perbandingan Metode Naive Bayes Dan Dempster Shafer Untuk Menentukan Diagnosa Penyakit Pada Kucing. *Jurnal Algoritma*, 1(2), 98–112.
- Hutasuhut, G. I. D., Adhar, D., Nurhayati, Ginting, E., Syahputra, A. (2019). Expert System Detect Stroke with Dempster Shafer Method. *2018 6th International*

Conference on Cyber and IT Service Management (CITSM), 1-4.
<https://doi.org/10.1109/CITSM.2018.8674053>

Kalimatullah, M. T., Adi Wibowo, S., & Auliasari, K. (2020). Analisa Perbandingan Metode Certainty Factor Dengan Dempster Shafer Pada Sistem Pakar Untuk Mendiagnosis Penyakit Balita Usia Kurang Dari 5 Tahun. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 4(1), 118–128.
<https://doi.org/10.36040/jati.v4i1.2300>

Kurniawan, A., Sumijan, & Jufriadif Na'am. (2019). Sistem Pakar Identifikasi Modalitas Belajar Siswa Menggunakan Metode Forward Chaining. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 3(3), 518–523.
<https://doi.org/10.29207/resti.v3i3.1166>

Kurniawan, R., Nazri, M. Z. A., Abdullah, S. N. H. S., Othman, Z. A., & Abdullah, S. (2020). Bayesian network and dempster-shafer theory for early diagnosis of eye diseases. *Compusoft*, 9(4), 3642–3651.

Kusumawati, R. (2018). Kecerdasan Buatan Manusia (Artificial Intelligence); Teknologi Impian Masa Depan. *ULUL ALBAB Jurnal Studi Islam*, 9(2), 257–274. <https://doi.org/10.18860/ua.v9i2.6218>

Masfiah, S., & Putri, R. V. (2019). Gambaran Motivasi Belajar Siswa Yang Kecanduan Game Online. *FOKUS (Kajian Bimbingan & Konseling Dalam Pendidikan)*, 2(1), 1. <https://doi.org/10.22460/fokus.v2i1.2970>

Mulyadi, A. (2019). Analisis Perbandingan Metode Dempster Shafer Dan Naive Bayes Untuk Mendiagnosa Penyakit Unggas Berbasis Android. (*Doctoral Dissertation, Universitas Komputer Indonesia*), 8(2), 59–68.
<https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/2462/>

Munawar. (2018). *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language)*. Edisi 1. Informatika. Bandung

Novendri. (2019). Aplikasi Inventaris Barang pada MTS Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP dan MySQL. *Lentera Dumai*, 10(2), 46–57.

Nurdin., Susanti, E., Aidilof, K. A. H., & Priyanto, D. (2022). Comparison of Naive Bayes and Dempster Shafer Methods in Expert System for Early Diagnosis of COVID-19. *Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 22(1), 217–230.
<https://doi.org/10.30812/matrik.v22i1.2280>

Nurdin., Suhendri, M., Afrilia, Y., & Rizal, R. (2021). Klasifikasi Karya Ilmiah (Tugas Akhir) Mahasiswa Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier (NBC). *Sistemasi*, 10(2), 268. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v10i2.1193>

Qamal, M., Fajriana, F., & Mardhatillah, M. (2021). Metode Naïve Bayes Untuk Menentukan Rekomendasi Tempat Wisata Terbaik Di Aceh. *TECHSI - Jurnal Teknik Informatika*, 13(1), 81. <https://doi.org/10.29103/techsi.v13i1.3132>

Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan*

Berorientasi Objek. Edisi 1. Informatika. Bandung

- Saleh, A. (2015). Implementasi Metode Klasifikasi Naïve Bayes Dalam Memprediksi Besarnya Penggunaan Listrik Rumah Tangga. *Creative Information Technology Journal*, 2(3), 207–217.
- Sapdana, J., & Henryanto, Y. (2022). Implementation Expert System for Diagnosing Tuberculosis Using Dempster-Shafer Method. *International Journal Software Engineering and Computer Science (IJSECS)*, 2(1), 26–32. <https://doi.org/10.35870/ijsecs.v2i1.763>
- Saputra, R. A., Taufik, A. R., Ramdhani, L. S., Oktapiani, R., & Marsusanti, E. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Dalam Menentukan Metode Kontrasepsi Menggunakan Algoritma Naive Bayes. *Snit 2018*, 1(1), 106–111. <http://seminar.bsi.ac.id/snit/index.php/snit-2018/article/view/31>
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Edisi 1. Alfabeta. Bandung
- Syafi'i, A., Marfiyanto, T., & Rodiyah, S. K. (2018). Studi Tentang Prestasi Belajar Siswa Dalam Berbagai Aspek Dan Faktor Yang Mempengaruhi. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 115. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.114>
- Syahromi, P. (2016). Sistem Pakar Mendiagnosa Penyakit Leptospirosis Menggunakan Metode Certainty Factor dengan Penelusuran Forward Chaining. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 3(1), 108–112.
- Trismayanti, D. P., Rina, S., & Vittalis, A. (2015). Kecerdasan Buatan Sistem Pakar Identifikasi Penyakit Mata. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Informasi Terapan*, 1(1), 2302–5700. <https://doi.org/10.29303/jcosine.v1i1.11>
- Utomo, A. I., & Wibawa, S. C. (2019). *Pengaruh Game Online Terhadap Prestasi Belajar Siswa Di Smk Katolik St. Louis Surabaya*. 04(1), 137–142.