

DAFTAR PUSTAKA

Buku

Abubakar, R. (2021). *Pengantar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: SUKA- Press UIN Sunan Kalijaga.

Ardini, P.P & A, Lestarinigrum.(2018).*Bermain Permainan Anak Usia Dini (Sebuah Kajian Teori dan Praktik*. Nganjuk: Adjie Media Nusantara.

Damanik, S.M & E, Sitorus.(2019). *Buku Materi Pembelajaran Keperawatan Anak*. Jakarta: Universitas Kristen Indonesia

Harahap, N.(2020). *Penelitian Kualitatif*. Medan: Wal ashri Publishing.

Hardani.(2020). *Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Yogyakarta: Penerbit Pustaka Ilmu.

Jorong, M.J. (2020). *Fenomenologi*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish

Main, A dkk.(2018). *Fenomenologi Dalam Penelitian ilmu Sosial*. Jakarta: Kencana.

Raho, B. (2021). *Teori Sosiologi Modern Edisi Revisi*. Maumere: Penerbit Ledalero.

Raco, J.R. (2010). *Metode Penelitian Kualitatif: Jenis, Karakteristik, dan Keunggulannya*. Jakarta: Grasindo.

Sidiq, U & M.M, Choiri. (2019). *Metode Penelitian Kualitatif di Bidang Pendidikan*. Ponorogo: Nata Karya.

Sugiyono.(2014). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta

Soetedjo, W & Melani.(2013). *Hukum Pidana Anak*. Bandung: Refika Aditama

Susanto, A. (2011). *Perkembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Prenamedia Group

Suratmo, G. (2004). *Analisis Mengenai Dampak Lingkungan*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press

Trisnani, R.P & S.Y, Wardani.(2018). *Stop Kecanduan Game Online*. Madiun: UNIPMA PRESS

Jurnal/Artikel

Awaliyah, G. (2023). *Sosiolog Sebut Kegandrungan Lato-lato Sebagai Perilaku Sosial yang tak Biasa*. <https://www.republika.co.id/berita/ro9qx0349/sosiolog-sebut-kegandrungan-latolato-sebagai-perilaku-sosial-yang-tak-biasa>, (di akses, 14 Januari 2023).

Anas, A.(2023). *Lato-Lato dan Pendidikan*. <https://mediaindonesia.com/opini/549639/lato-lato-dan-pendidikan>, (di akses 10 Januari 2023).

- Anshori, I. (2018). Melacak *State Of The Art* Fenomenologi Dalam Kajian Ilmu-Ilmu Sosial. *Halaqa: Islamic Education Journal* 2 (2), Desember 2018, 165-181.
- Bahri, S.(2023). *Giliran Disdikbud Lhokseumawe Larang Siswa Bawa Lato-Lato ke Sekolah, Ini Sanksi Bila Dilanggar*, <https://aceh.tribunnews.com/2023/01/10/giliran-disdikbud-lhokseumawe-larang-siswa-bawa-lato-lato-ke-sekolah-ini-sanksi-bila-dilanggar>, (di akses 17 Januari 2023).
- Dipayana, A & I.N, Sunarta.(2015). Dampak Pariwisata Terhadap Alih Fungsi Lahan Di Desa Tibubeneng Kecamatan Kuta Utara Kabupaten Badung (Studi Sosial-Budaya).*Jurnal Destinasi Pariwisata, Vol. 3 No 2, PP: 58-66*
- Hasyim, A.F dkk.(2022). Analisis Yuridis Mengenai Permainan *Lato-Lato* Pada Kenyamanan Masyarakat Dalam Undang-Undang KUHP.*Jurnal Kajian Hukum dan Sosial, Vol 3, No. 02 Oktober 2022, Hal.48-68.*
- Hadisaputra dkk.(2022). Fenomena Kecanduan Game Online di Kalangan Remaja Pedesaan (Studi Kasus Dua Desa di Sulawesi Selatan).*Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan, Vol 2, No 2.*
- Hayati, S.N & K.Z, Putro. (2021). Bermain dan Permainan Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini, Vol 4, No 1, pp: 52-64*
- Husein, M. MR .(2021). Lunturnya Permainan Tradisional.*Aceh Anthropological Journal, Volume 5, No. 1, 1-15, April 2021*
- Hermawan, D & W.A, Kudus. (2021). Peran Orang Tua Dalam Mencegah Anak Kecanduan Bermain Game Online Di Era Digital. *Jurnal Pendidikan Indonesia, Vol 2, No 5, PP:778-789.*
- Heryana, A. (2018). Informan dan Pemilihan Informan Dalam Penelitian Kualitatif. Jakarta: Universitas Esa Unggul, https://www.researchgate.net/profile/Ade-Heryana/publication/329351816_Informan_dan_Pemilihan_Informan_dalam_Penelitian_Kualitatif/links/5c02c716299bf1a3c159bd92/Informan-dan-Pemilihan-Informan-dalam-Penelitian-Kualitatif.pdf, (di akses 2 Maret 2023).
- Iskandar, D & M. Jacky.(2015). Studi Fenomenologi Motif Anggota Satuan Resimen Mahasiswa 804 Universitas Negeri Surabaya.*Jurnal Paradigma, Vol 3, No 1, PP: 1-12.*
- Kusuma, A.P & M, Abdullah.(2021). Meningkatkan Keterampilan Sosial Anak Melalui Permainan Tradisional.*Jurnal Care Children Advisory Research and Education, Vol 8, No 2, PP: 58- 68.*
- Maulana, A. (2023). *Dosen Unpad Beberkan Fakta Sosiologis dari Lato-lato*.<https://www.unpad.ac.id/2023/01/dosen-unpad-beberkan-fakta-sosiologis-dari-lato-lato/>, (di akses, 17 Januari 2023).
- Malimbe, A. (2021). Dampak Penggunaan Aplikasi *Online Tiktok (Douyin)* Terhadap Minat Belajar di Kalangan Mahasiswa Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial Dan Politik Universitas Sam Ratulangi Manado. *Jurnal Ilmiah Society, Volume 1 No. 1, PP: 1-10.*

Putri, A.S.N dkk.(2021). Konstruksi Makna Media Sosial Zenly bagi Generasi Z. *Jurnal Online Mahasiswa Ilmu Komunikasi, Vol 1, No 1, PP: 30-40.*

Pratiwi, W. (2017). Konsep Bermain Pada Anak Usia Dini. *TADBIR :Jurnal Manajemen Pendidikan Islam, Vol 5, No 2, pp: 106-117*

Pratiwi, S. (2017). Dampak Program Pelatihan Las Listrik Dalam Meningkatkan Status Sosial Ekonomi Eks Narpidana Di Kecamatan Pandeglang Kabupaten Pandeglang Provinsi Banten. *Jurnal Ilmu Pendidikan, Vol. 2. No 1, PP: 1-15*

Rumadaul, T. (2023). Pernah Dilarang di Amerika, Begini Sejarah Lato-Lato Hingga Viral di Indonesia. <https://dunia.tempo.co/read/1680415/pernah-dilarang-di-amerika-begini-sejarah-lato-lato-hingga-viral-di-indonesia>, di akses 10 Juni 2023.

Rizky, A.I & R.H, Listyani. (2021). Perempuan Dan Perceraian Dalam Perspektif Fenomenologi (Motif Perempuan Untuk Menggugat Cerai Pada Keluarga Tki Di Kabupaten Tulungagung). *Jurnal Paradigma, Vol 10, No 1, PP: 1-17.*

Sariyanti, L & D.I, Chadijah. (2023). Lato-Lato : Sebuah Fenomena Perubahan Sosial Di Tinjau Dari Teori Siklus. *Jurnal SOCIETY: Vol 3, No 1, Maret 2023*

Santoso, E.A. (2017). Makna Perilaku Motivasi Belajar Geografi Yang Rendah Dengan Pendekatan Fenomenologi. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian dan Pengembangan, Vol 2, No 1, PP:85-96.*

Syahrani, R. (2015). Ketergantungan Online Game Dan Penanganannya. *Jurnal Psikologi Pendidikan & Konseling, Vo 1, No 1, PP: 84-92.*

Widaty, C dkk.(2021). Pergeseran Permainan Tradisional Menjadi Permainan Virtual Sebagai Dampak Pandemi Covid-19 Di Kota Banjarmasin. *PADARINGAN: Jurnal Pendidikan Sosiologi Antropologi, Vol 3, No 2, PP: 390-401.*

Yulianingsih, W dkk.(2022). Analisis Perkembangan Post-Pandemic Social Skills Anak Fase Childhood melalui Permainan Lato-Lato. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Vol 1, No 1 2022 Page 15-22*

Skripsi

Budiarko, A.A. (2021). Fenomenologi Mahasiswa Sebagai Entrepreneur di Kota Pekanbaru (Teori Fenomenologi Alfred Schutz). *Skripsi Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Islam Riau Pekanbaru*

Rosiana, E.D.M. (2017). Perilaku Adiksi Remaja Pada Game Online Di Surabaya. *Skripsi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Airlangga, Surabaya*

Undang-Undang

Undang-Undang Nomor 13 Tahun 2003 Tentang *Ketenagakerjaan*

UU No. 17/2016 Tentang Perubahan Kedua Atas UU No. 23/2002 Tentang *Perlindungan Anak*

