

**LATO-LATO SEBAGAI PERMAINAN PENGGANTI GAME
DIGITAL PADA KALANGAN ANAK-ANAK
(Studi Kasus di Gampong Meunasah Mesjid Cunda Kecamatan
Muara Dua Kota Lhokseumawe)**

SKRIPSI



Oleh:

**WILZA TULKIFLA
NIM 190250041**

**PROGRAM STUDI SOSIOLOGI
JURUSAN ANTROPOLOGI DAN SOSIOLOGI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS MALIKUSSALEH
LHOKSEUMAWE
2024**