

ABSTRAK

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS *WEBSITE* E-LEARNING UNTUK MATERI BAHASA PEMROGRAMAN LARAVEL (STUDI KASUS : SMA SWASTA SISINGAMANGARAJA)

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis website yang ditujukan untuk membantu proses pembelajaran bahasa pemrograman di tingkat sekolah menengah atas, khususnya di SMA Swasta Sisingamangaraja. Dalam era digital saat ini, kebutuhan akan media pembelajaran yang menarik dan mudah diakses menjadi sangat penting, terutama dalam penguasaan keterampilan pemrograman yang bersifat teknis. Metode yang digunakan dalam penelitian ini meliputi analisis kebutuhan siswa dan guru, perancangan antarmuka dan sistem, implementasi media berbasis web, serta pengujian terhadap efektivitas media yang dikembangkan. Media ini dirancang dengan fitur-fitur interaktif seperti materi belajar, kuis, latihan kode (coding), dan forum diskusi sederhana untuk mendukung pembelajaran mandiri dan kolaboratif. Hasil pengujian menunjukkan bahwa media ini mampu meningkatkan minat belajar siswa serta memberikan pemahaman yang lebih baik terhadap konsep-konsep dasar pemrograman. Dengan adanya media ini, proses belajar mengajar diharapkan menjadi lebih menarik, efisien, dan sesuai dengan perkembangan teknologi pendidikan saat ini. Penelitian ini memberikan kontribusi nyata dalam pengembangan media pembelajaran di lingkungan sekolah dan dapat menjadi acuan dalam inovasi pembelajaran berbasis teknologi.

Kata Kunci: Media Pembelajaran Interaktif, Website Pembelajaran, Bahasa Pemrograman, Sekolah Menengah Atas, Teknologi Pendidikan

ABSTRACT

DESIGN OF AN INTERACTIVE WEB-BASED E-LEARNING MEDIA FOR LARAVEL PROGRAMMING LANGUAGE LEARNING MATERIAL (CASE STUDY: SISINGAMANGARAJA PRIVATE SENIOR HIGH SCHOOL)

This study aims to design and develop an interactive web-based learning media intended to assist the programming language learning process at the senior high school level, specifically at SMA Swasta Sisingamangaraja. In today's digital era, the need for engaging and easily accessible learning media is crucial, especially for mastering technical skills such as programming. The research methods include needs analysis involving students and teachers, user interface and system design, implementation of the web-based media, and evaluation of its effectiveness. The media is equipped with interactive features such as learning materials, quizzes, coding exercises, and a simple discussion forum to support both independent and collaborative learning. The results indicate that this media can enhance students' interest in learning and improve their understanding of basic programming concepts. With the presence of this media, the teaching and learning process is expected to become more engaging, efficient, and aligned with the current development of educational technology. This study provides a concrete contribution to the development of learning media in schools and can serve as a reference for future technology-based learning innovations.

Keywords: *Interactive Learning Media, Web-Based Learning, Programming Language, Senior High School, Educational Technology*