

DAFTAR PUSTAKA

- Agung Kharisma., Erwadi Yetman.(2019). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Ketua Badan Eksekutif Mahasiswa Dengan Metode Simple Additive Wighting. Jurnal.Vol 2 No 1, pp. 93.
- Anggarani, Fadri Kirana. 2015. *Internet Gaming Disorder: Psikopatologi Budaya Modern*. Buletin Psikologi. Vol. 23 No. 1, pp. 1-2.
- Damiasa Bias., Lestari Pashatania Fitri Indah dan Handayani Anik Nur.2018. *The Implementation of Decision Support System in Recruiting Prospectives Employees at SMK Telkom Malang Using Tsukamoto Method*. Jurnal Internasional .
- Fransiska, Anisa .2016. *Adiksi Online Game* . Referat Besar I,pp .12-13, 23-24.
- Hapiz, Abdul. 2017. Penerapan Logika Fuzzy Dengan Metode Tsukamoto Untuk Mengestimasi Curah Hujan. Skripsi, pp. 8-9, 14-16.
- Hutahaean, J.(2014). Konsep Sistem Informasi. Ed. 1. Yogyakarta: Deepublish.
- Kusitiawan, A.A dan Andy,W. B.U.(2019) *Jangan Suka Game Online Pengaruh Game Online dan tindakan Pencegahan*. Cet. 1.Magetan: CV. AE Media Grafika.
- Latubessy, Anastasya & Esti Wijayanti. 2017. Model Identifikasi Kecanduan Game Menggunakan Bacward Chaining, vol. 8, no. 1, pp. 9
- Natalia, Rika.(2018). *Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Karyawan PT. Harapan Sentosa Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP)* .Skripsi, pp 10.
- Nopin, Mahdar.2017. Sistem Pakar Mendiagnosa Kecanduan Game Online Pada Masyarakat Menggunakan *Metode Certainty Factor* Berbasis *Web*.Skripsi

- E Nugraha., A P Wibawa., M L Hakim., U Kholifa., R H Dini dan M R Irwanto. 2018. *Implementation of fuzzy tsukamoto method in decision support sytem journal acceptance*. Jurnal Internasional
- Rahayu, Dina Putri. 2018. Hubungan Kecerdasan Emosional Dengan Kecanduan Game Online Pada Siswa-Siswi Kelas XI SMK Sunan Ampel Menganti. Skripsi, pp. 19.
- Ramadhan Guroh Kharisma dan Utama Ditdit Nugeraha.2019. *Fuzzy Tsukamoto based Decision Support Model for Purchase Decision Pharmacy Company*. Jurnal Internasional. ISSN : 2277-3878, Volume-8, Issue-4.
- Rhendy.(2018).*Sistem Pendukung Keputusan Pembelian Handphone Dengan Menggunakan Metode SAW Pada GH Shop*. Pp 12-13, 15. Skripsi
- Setyono Andik dan Aeni Siti Nur.2018. *Defelopment of Decision Support System for Ordering Goods using Fuzzy Tsukamoto*. Jurnal Internasional. ISSN : 2088-8708.
- Situmorang Ernita dan Rindari Fristi.2019. *Decision Support System For Selection Og The Best Doctors In Sari Mutiara Hospital Using Fuzzy Tsukamoto*. Jurnal Internasional. ISSN: 2337-8646
- Sofyan, Diana Khairani., Sayuti.M & Julianda. (2018). Metode Fuzzy Inference System Tsukamoto Perhitungan Optimasi Jumlah Produksi.Yogyakarta. Teknosain, pp 8-12, 22-24.
- Solichin, A.(2013). *Pemrograman Web dengan Php dan MySQL*. V1.0. Jakarta: Universitas Budi Luhur.
- T.sutejo & Edy Mulyanto.2011.*Kecerdasan Buatan*. Yogyakarta : Andil, pp 223-224.